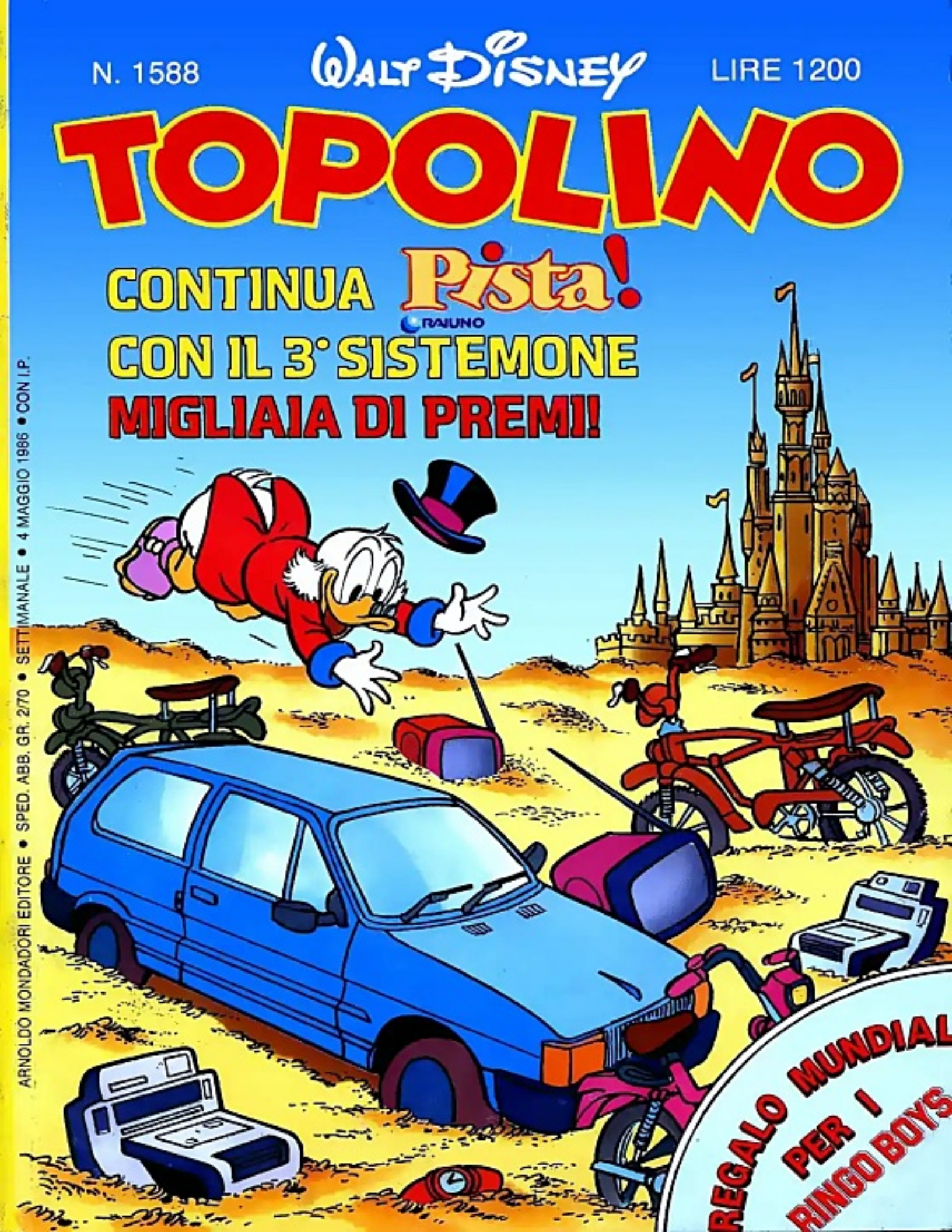
N. 1588

WALT DISNEY

LIRE 1200

TOPOLINO

CONTINUA Pista! RAIUNO CON IL 3° SISTEMONE MIGLIAIA DI PREMI!



REGALO MUNDIAL PER I RINGO BOYS

ARNOLDO MONDADORI EDITORE • SPED. ABB. GR. 2/70 • SETTIMANALE • 4 MAGGIO 1986 • CON I.P.

Un cuore tira l'altro e ognuno è una sorpresa.

Sono 12 cuori con 12 sorprese diverse, tutti da collezionare. Vanno a ruba, sbrigatevi, sarebbe un peccato restare a metà collezione!

Cuori a sorpresa, in vendita dal tuo giocattolaio ed in cartoleria.

Poochie™

Dove c'è Poochie, c'è amicizia.

MATTEL

SOMMARIO

STORIE

Zio Paperone e i miliardari in vacanza pag. 5
Cip & Ciop e il pisolino tranquillo 61
I Wuzzles e la stella macchina cadente... 123
Paperino telenovelista perfetto 129
Topolino e il mistero del Dolmen 145

RUBRICHE

Se lo sai rispondi pag. 76
Risate boom 84
Messaggi 86
Gioco 88
Fantasyland 107
Piccolo schermo 117

SPECIAL

I numeri del Sistemone di Paperone n. 3 pag. 43
Mundial Story (5ª puntata) 51
Papernews 67
Le 24 stelle del Mundial 89

DIRETTORE RESPONSABILE: Gaudenzio Capelli
VICE DIRETTORE: Elisa Penna
REDAZIONE: Massimo Marconi (caposervizio responsabile sceneggiature), Giacomo Rosella (caposervizio), Franco Fossati, Massimo A. Rossi, Marco Ruggiero, Giosi Sacchini, Carla Tanara, Elena Terzaghi.
REDAZIONE GRAFICA: Umberto V. Ziveri (caposervizio), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi, Patrizia Zardo.
REDAZIONE ARTISTICA: Marco Rota (caposervizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Giuseppe Uglietti.
SEGRETERIA DI REDAZIONE: Giovanna Gorla, Alessandra Mati.

Hanno collaborato a Topolino n. 1588:
Giorgio Cavazzano e Bruno Concina (sceneggiature); Giorgio Cavazzano e Luciano Gatto (disegni). Marino Bartoletti, Enzo Bearzot, Federico Fiecconi, Cristina Gambaro, Gianluigi Nuzzi, Enza Quinto, Studio Metropolis, Antonio Tavarozzi.

Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono.

ARNOLDO MONDADORI EDITORE
S.p.A. 20090 Segrate, Milano
DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI - Tel. 75421
ABBONAMENTI TOPOLINO - Tel. 7530643
SEZ. COLLEZIONISTI - Tel. 75422661
CORRISPONDENZA - Casella postale 1833, 20101 Milano - Telegrammi e telex 320457 MONDMI I

© 1986 - Walt Disney Productions

ROBO MACHINE™ PUZZLER

Una serie di auto trasformabili in robot.
Per giocare.
E con queste 6 auto-robot potrai costruirti un robot gigante:
1 testa, 1 corpo, 2 braccia, 2 gambe.

Auto-robot n.5: LA GAMBA SINISTRA

Un'auto che diventa robot.
Un robot che diventa auto.
Per giocare.

E, se vuoi, questa è anche la gamba sinistra del tuo robot gigante!

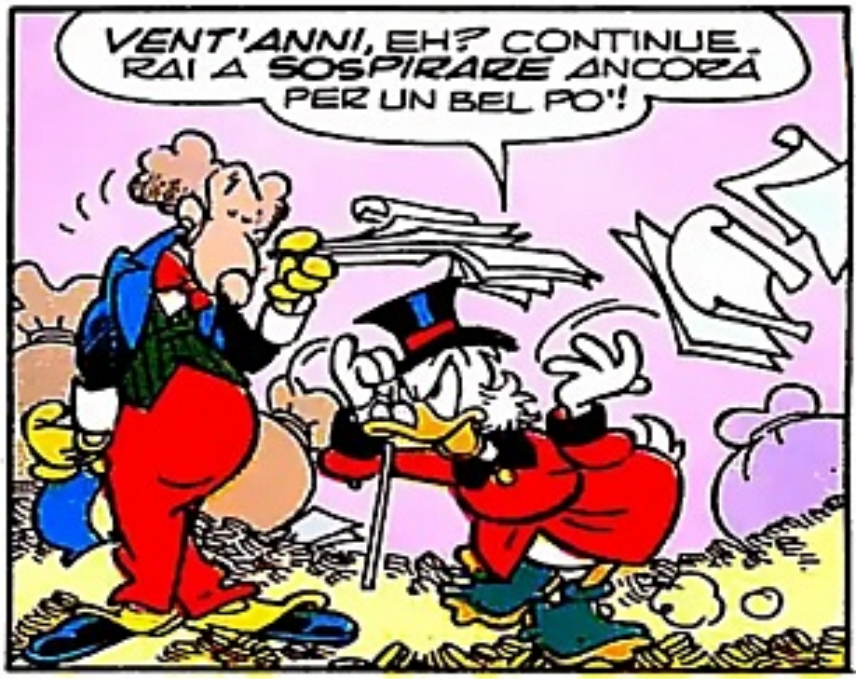
BANDAI

ZIO PAPERONE E I MILIARDARI IN VACANZA

WALT DISNEY

D.1588

SONO VENT'ANNI CHE NE SOSPIRO UNA!
UH?


VENT'ANNI, EH? CONTINUERAI A SOSPIRARE ANCORA PER UN BEL PO'!

ERO CONVINTO D'AVERTI CONCESSO L'ULTIMO GIORNO DI FERIE TRENT'ANNI FA!
UH?

CREDO CHE FARO' UNA SORPRESA A QUALCUNO! VOGLIO VEDERE COME FUNZIONA LA MIA AGENZIA!

E COSI'...
AGENZIA VIAGGI
AAAH! TRADIMENTO! SVEGLIATI IMMEDIATAMENTE, PELANDRONE!
EH? COSA? COME?

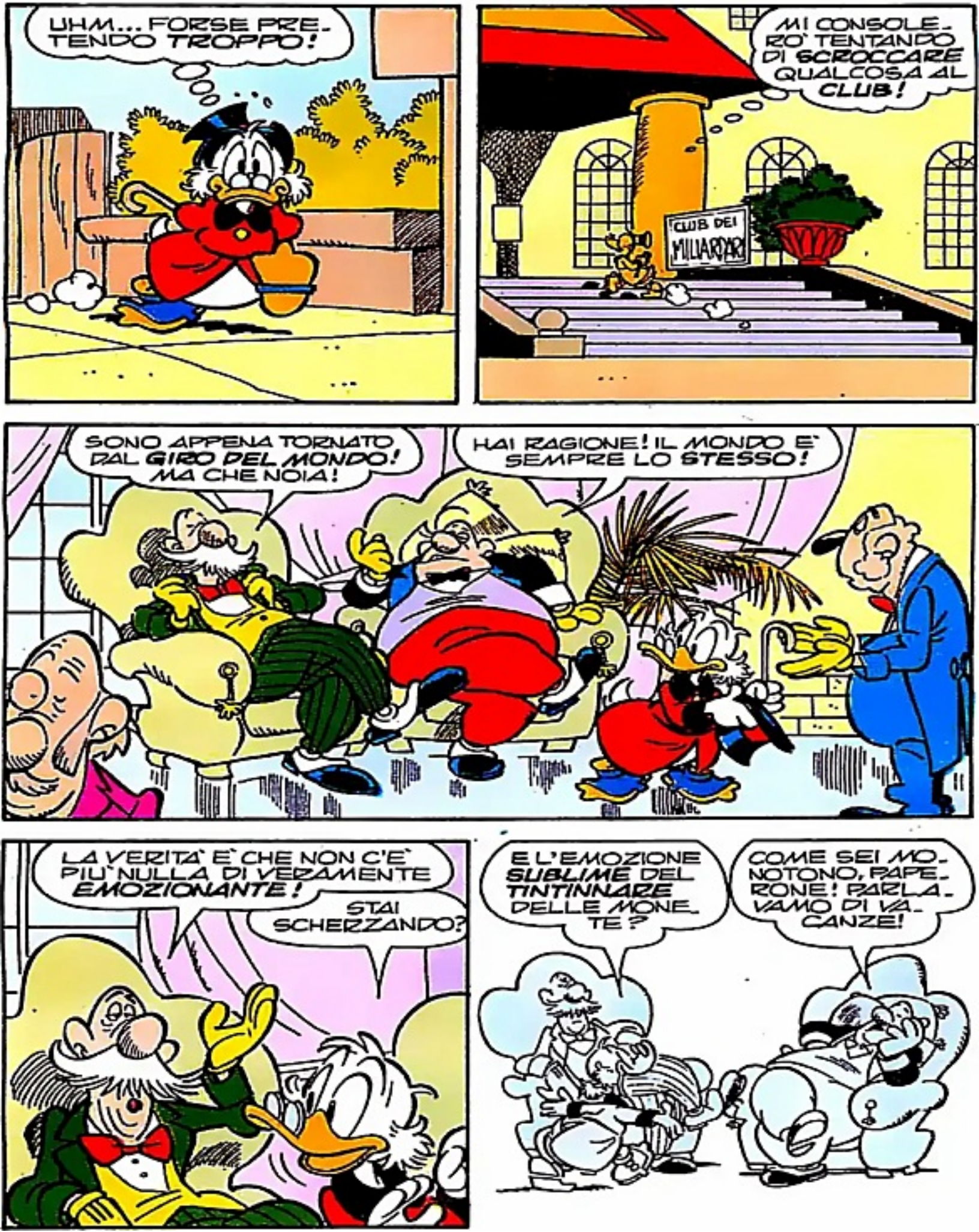
MA TI SEMBRA QUESTO IL MODO?
NE CONOSCO ALMENO CENTO PEGGIORI! NON SI OZIA SUL MIO LAVORO!

QUALE LAVORO? QUI NON METTE MAI PIEDE NESSUNO!

VIAGGI
DE' PAPERONI
E LA RAGIONE È SEMPLICE: PROPONIAMO VACANZE IN POSTI ASSURDI, COME LA VALLE DELLA PIOGGIA CONTINUA...
CLIMA SALUBRE E OSSIGENATO!

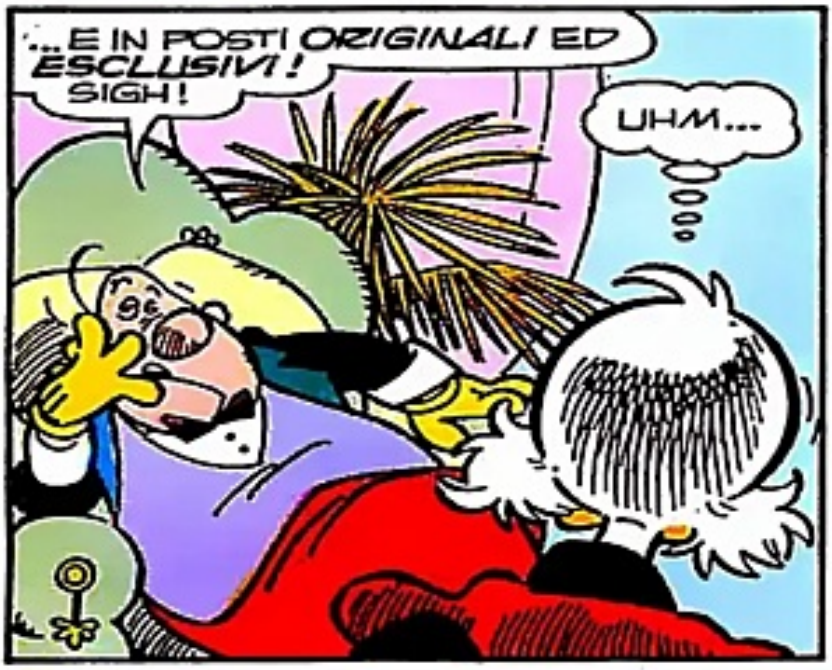
...LA BAIA DELLE USTIONI, IL MONTE SLAVINA, LA PALUDE ASMATICA...
BASTA CON LE SCUSE! DEVI VENDERE!
VIAGGI

MA... MA È IMPOSSIBILE!
L'IMPOSSIBILE È IL MINIMO CHE PRETENDO DAI MIEI DIPENDENTI!

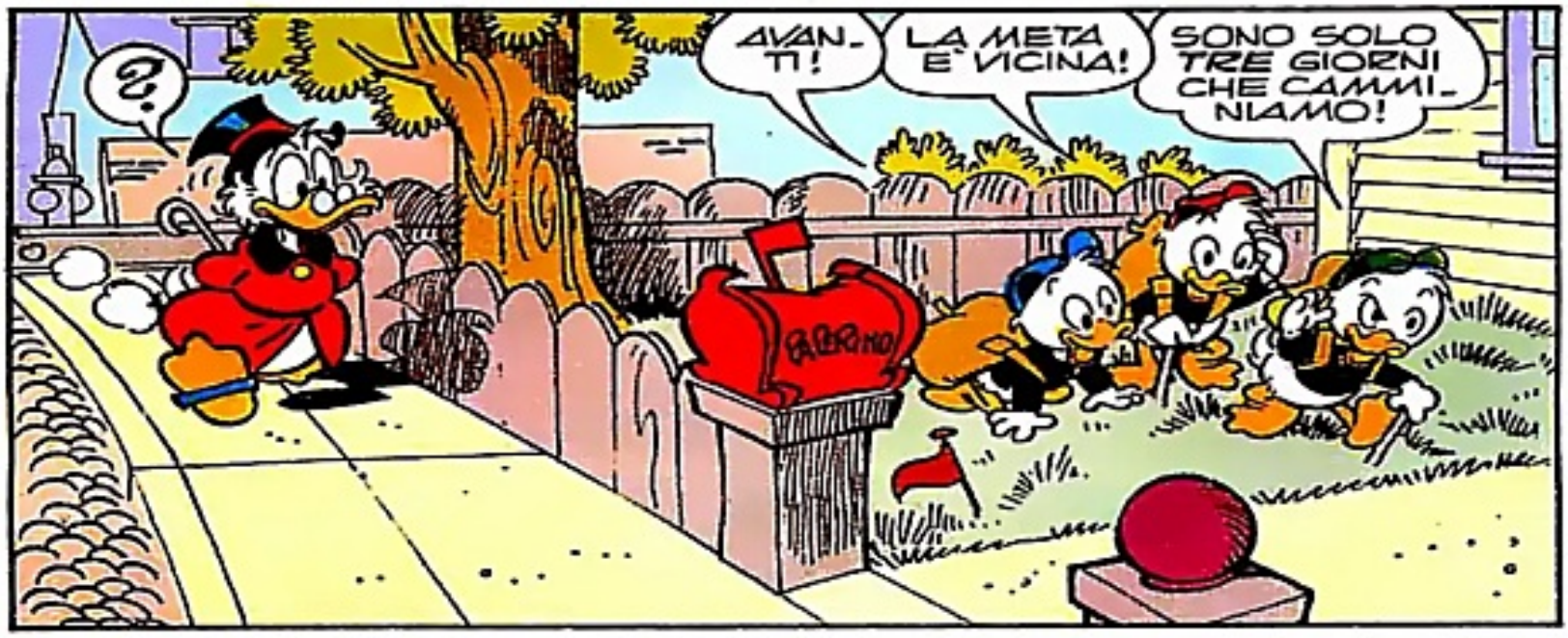

UHM... FORSE PRETENDO TROPPO!
MI CONSOLERÒ TENTANDO DI SCROCCARE QUALCOSA AL CLUB!
CLUB DEI MILIARDARI
SONO APPENA TORNATO DAL GIRO DEL MONDO! MA CHE NOIA!
HAI RAGIONE! IL MONDO È SEMPRE LO STESSO!
LA VERITÀ È CHE NON C'È PIÙ NULLA DI VERAMENTE EMOZIONANTE!
STAI SCHERZANDO?
E L'EMOZIONE SUBLIME DEL TINTINNARE DELLE MONETE?
COME SEI MONOTONO, PAPERONE! PARLAVAMO DI VACANZE!

VACANZE, EH? NON HO QUESTO VIZIO!
BEATO TE! IO STO TENTANDO DI SMETTERE!

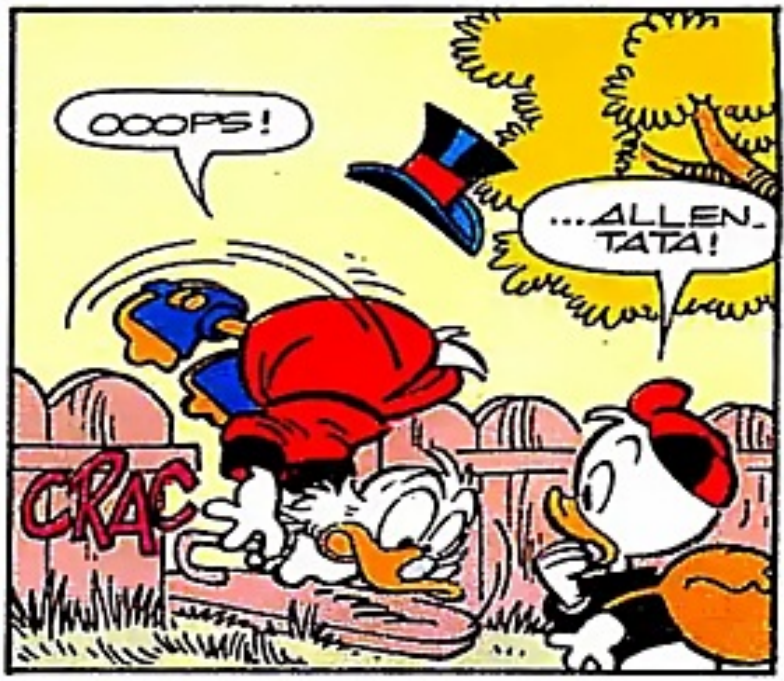
TANTO, NON SI FA ALTRO CHE ANNOIARSI!
CI VORREBBERO PROPOSTE NUOVE...


...E IN POSTI ORIGINALI ED ESCLUSIVI! SIGH!
UHM...

SE INVENTASSI UNA VACANZA PER RICCONI, AVREI RISOLTO I MIEI PROBLEMI! DEVO PENSARCI!

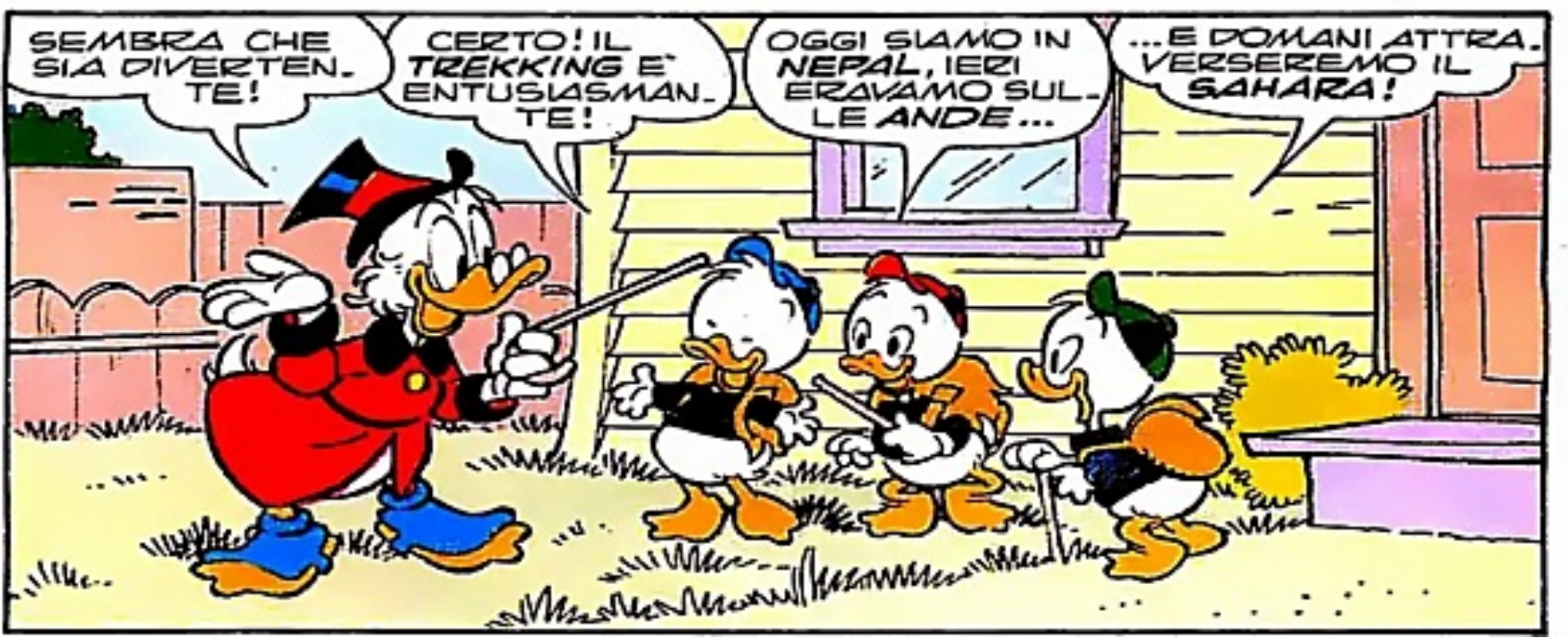

?
AVANTI!
LA META È VICINA!
SONO SOLO TRE GIORNI CHE CAMMINIAMO!
BARRIO

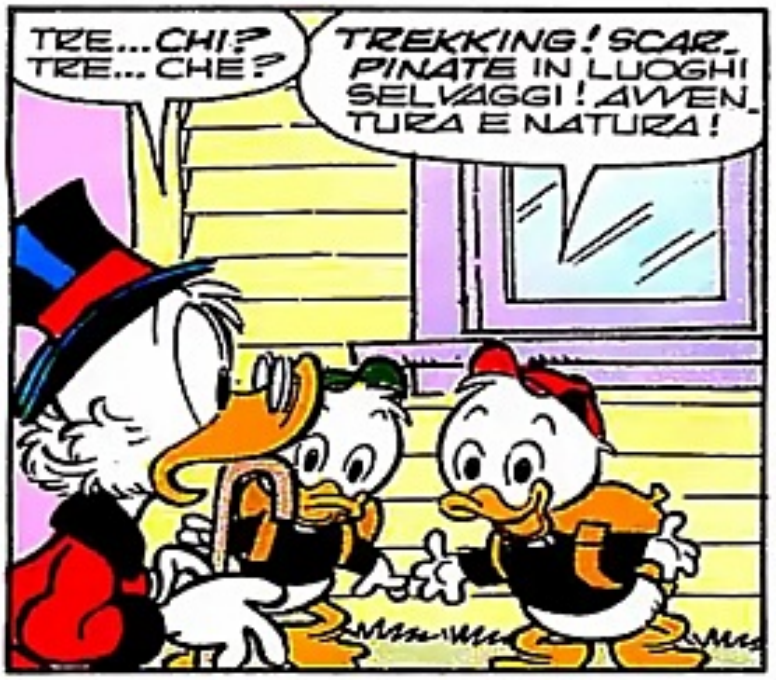
CIAO, RAGAZZI! CHE FATE?
ULP! ATTENTO! QUELL'ASSE È...

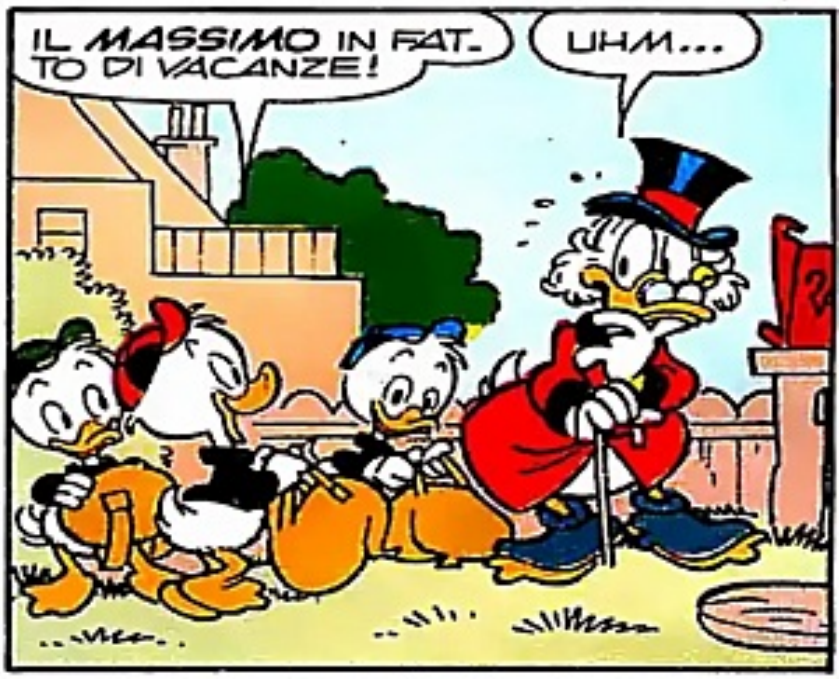

OOOPS!
...ALLEN-TATA!
CRAC

È IL NOSTRO VALICO MONTA-NO PER RAGGIUNGERE L'EVEREST! EH! EH!
PERÒ, CHE FANTASIA!

A PROPOSITO, CHE GIOCO STATE FA-CENDO?


SEMBRA CHE SIA DIVERTEN-TE!
CERTO! IL TREKKING È ENTUSIASMAN-TE!
OGGI SIAMO IN NEPAL, IERI ERAVAMO SUL-LE ANDE...
...E DOMANI ATTRA-VERSEREMO IL SAHARA!


TRE... CHI? TRE... CHE?
TREKKING! SCARPINATE IN LUOGHI SELVAGGI! AVVENTURA E NATURA!

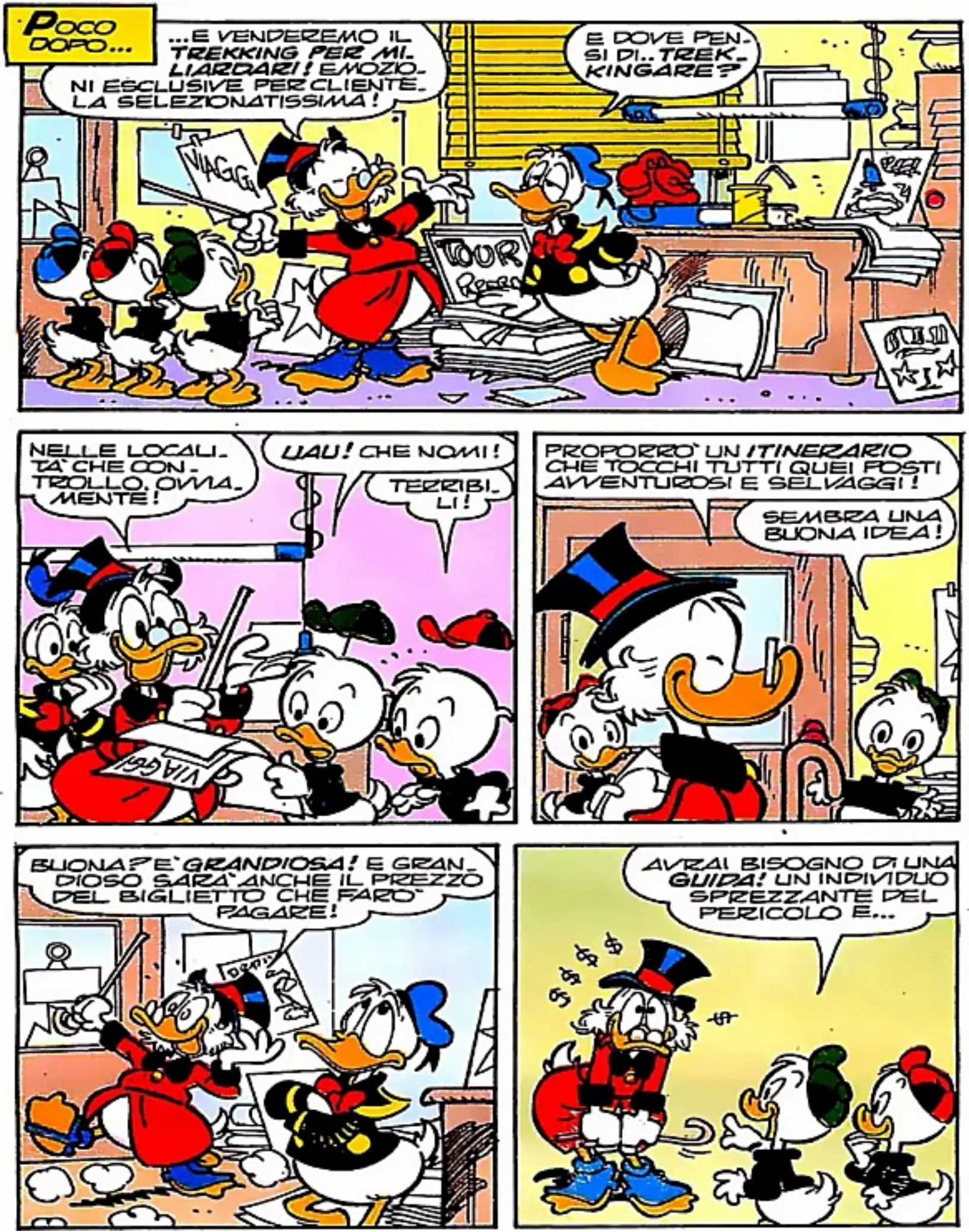

IL MASSIMO IN FATTO DI VACANZE!
UHM...

FORSE FORSE... MAGARI MAGARI... CHISSA' CHISSA'...

MA CERTO! IDEA SUBLIME E DOVIZIOSA!

VENITE CON ME!
UH! DOVE?
E PERCHE'?

SAPRETE TUTTO FRA UN ATTIMO!


POCO DOPO...
...E VENDEREMO IL TREKKING PER MILIARDARI! EMOZIONI ESCLUSIVE PER CLIENTELA SELEZIONATISSIMA!
E DOVE PENSI DI..TREKKINGARE?
VIAGGI
TOUR
NELLE LOCALITÀ CHE CONTROLLO, OVVIAMENTE!
UAU! CHE NOMI!
TERRIBILI!
VIAGGI
PROPORRÒ UN ITINERARIO CHE TOCCHI TUTTI QUEI POSTI AVVENTUROSI E SELVAGGI!
SEMBRA UNA BUONA IDEA!
BUONA? È GRANDIOSA! E GRANDIOSO SARÀ ANCHE IL PREZZO DEL BIGLIETTO CHE FARÒ PAGARE!
AVRAI BISOGNO DI UNA GUIDA! UN INDIVIDUO SPREZZANTE DEL PERICOLO E...

UHM... PENSO CHE...
NO! IO NO! NON PENSARMI!
RAIN LAKE

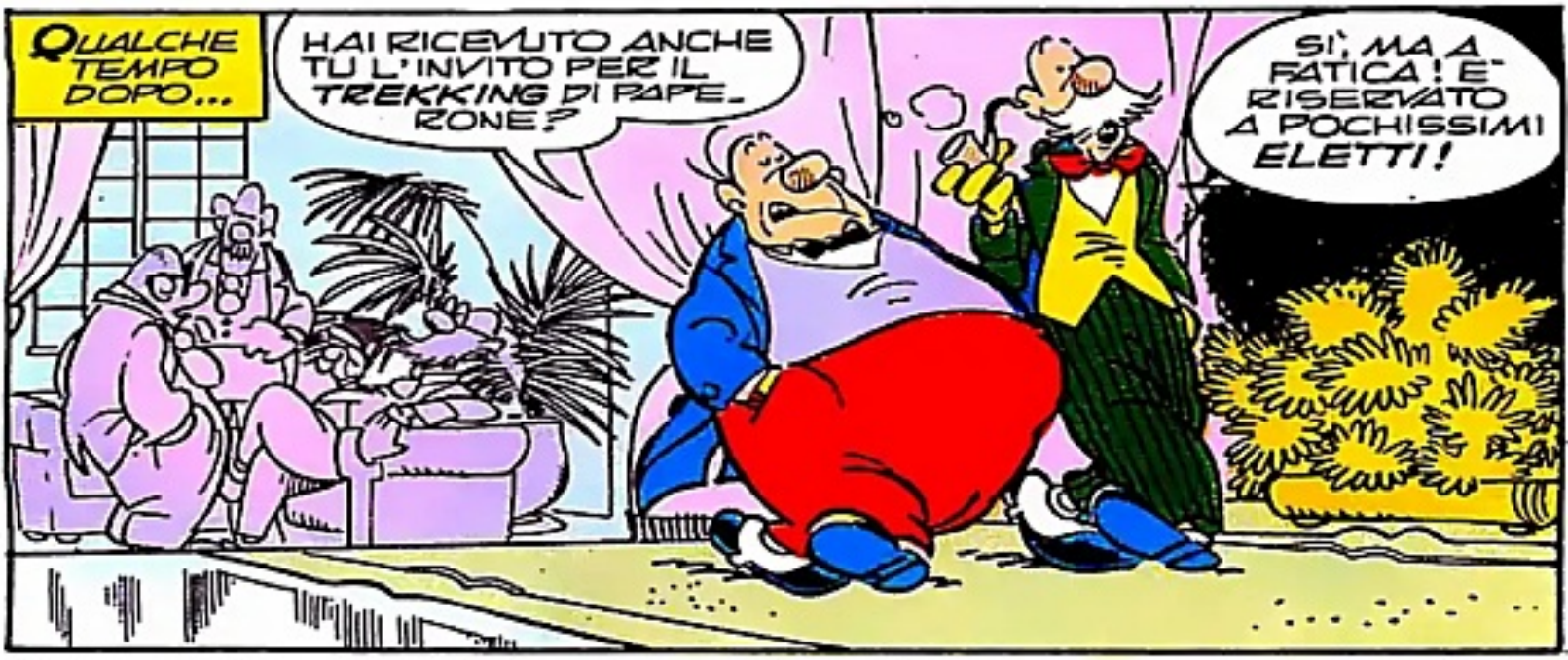
MODESTONE! TU SEI SEMPRE NEI MIEI PENSIERI!
SÌ... SOPRATTUTTO IN QUELLI NEFASTI! SIGH!

VADO A STUDIARE IL PERCORSO E LE ATTRATTIVE!
NIENTE SCALMANATE, MI RACCOMANDO!
VIAGGI DELLA FATICA

PROPORRÒ IL MIO TREKKING SOLO AI PIÙ RICCHI! SARÀ UN SEGNO DI DISTINZIONE SOCIALE!
ZIONE, POSSIAMO ANDARE ANCHE NOI?
AGENZIA VIAGGI
PAPERONI

VOI?! MA...
SIAMO GM! L'AVVENTURA È IL NOSTRO PANE!

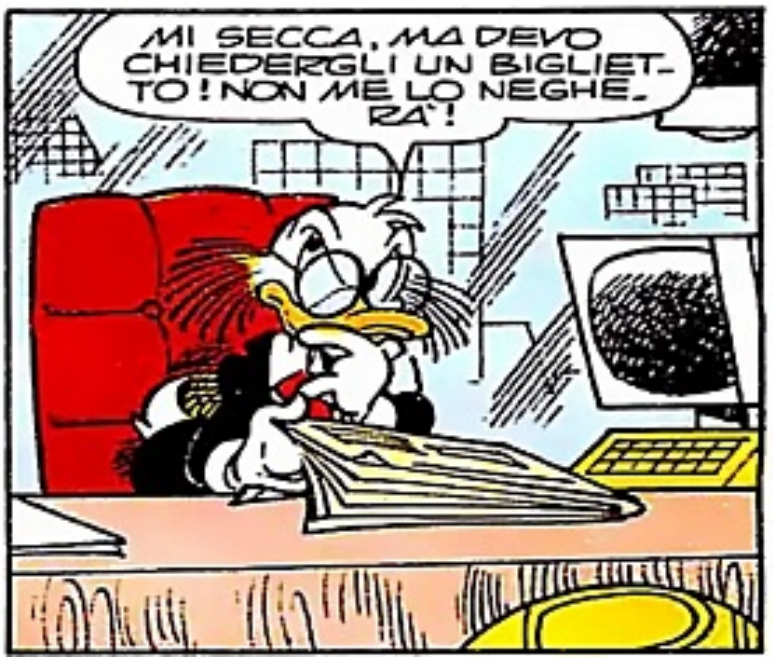
E VA BENE! SIETE INGAGGIATI COME SOTTO-GUIDE! DETRARRÒ LE SPESE DALLO STIPENDIO DI PAPERINO!
AGENZIA
EVVIVA!


QUALCHE TEMPO DOPO...
HAI RICEVUTO ANCHE TU L'INVITO PER IL TREKKING DI PAPERONE?
SI', MA A FATICA! E' RISERVATO A POCHISSIMI ELETTI!

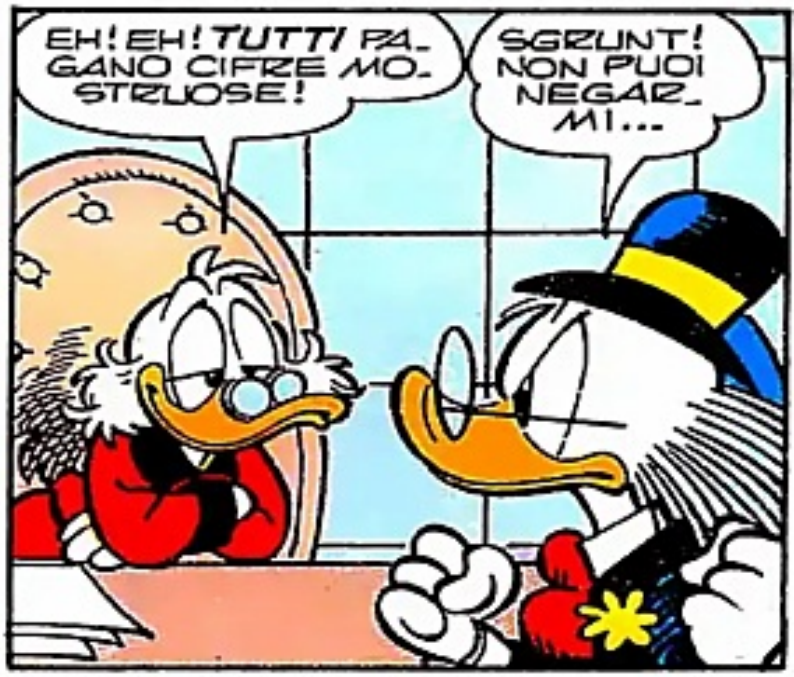
E' UN PO' CARO, MA...
SSST! CAMBIAMO DISCORSO!

QUELLO NON E' TRA GLI ELETTI!
POVERO MILIARDARIO! CHE FIGURA!

LA NOTIZIA SI DIFFONDE...
LA VOCE
TUTTI I SEGRETI DELLA VACANZA PIU' ESCLUSIVA!
MOLTI ANCORA I MISTERI E LE SORPRESE DI QUESTA INIZIATIVA


MI SECCA, MA DEVO CHIEDERGLI UN BIGLIETTO! NON ME LO NEGHERA'!

INVECE ...
...NO! NON C'È POSTO!
MA IO SONO DISPOSTO A PAGARE CIFRE MOSTRUOSE!


EH! EH! TUTTI PAGANO CIFRE MOSTRUOSE!
SGRUNT! NON PUOI NEGARMI...

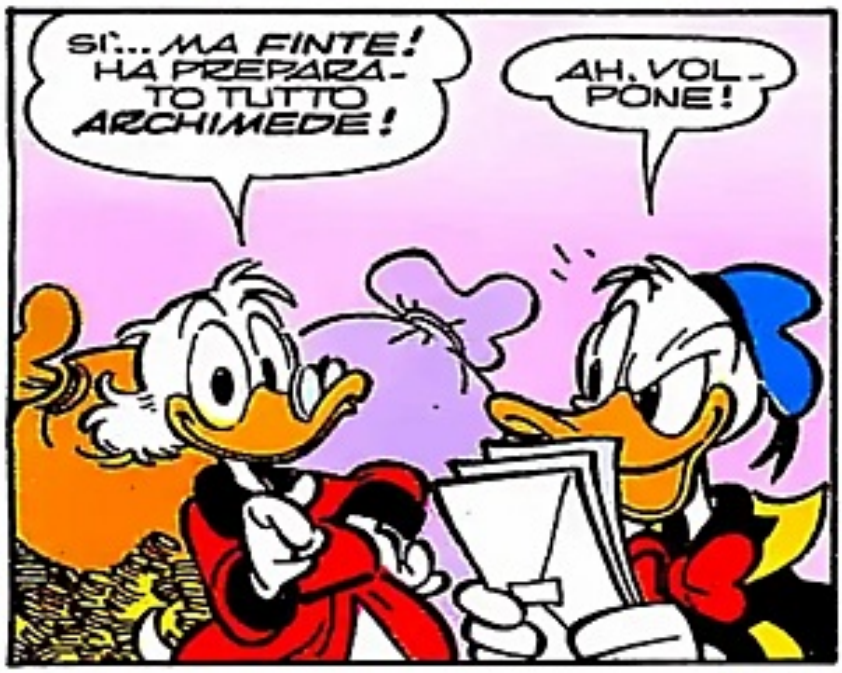
NEGO E CONFERMO LA NEGAZIONE! FUORI!
ULP!

DOVEVO ASPETTARMELO! INGENUO IO CHE CI HO PROVATO!

ORA TUTTI MI CONSIDERERANNO UN MILIARDARIO... DA QUATTRO SOLDI!

MA PAPERONE MI PAGHERÀ L'AFFRONTO! E SALATO, ANCHE!

IL GIORNO DELLA PARTENZA...
IN QUESTE BUSTE CI SONO LE ISTRUZIONI E IL PERCORSO, CON LE INDICAZIONI DELLE VARIE DIFFICOLTÀ!
UHM... GROSSE?

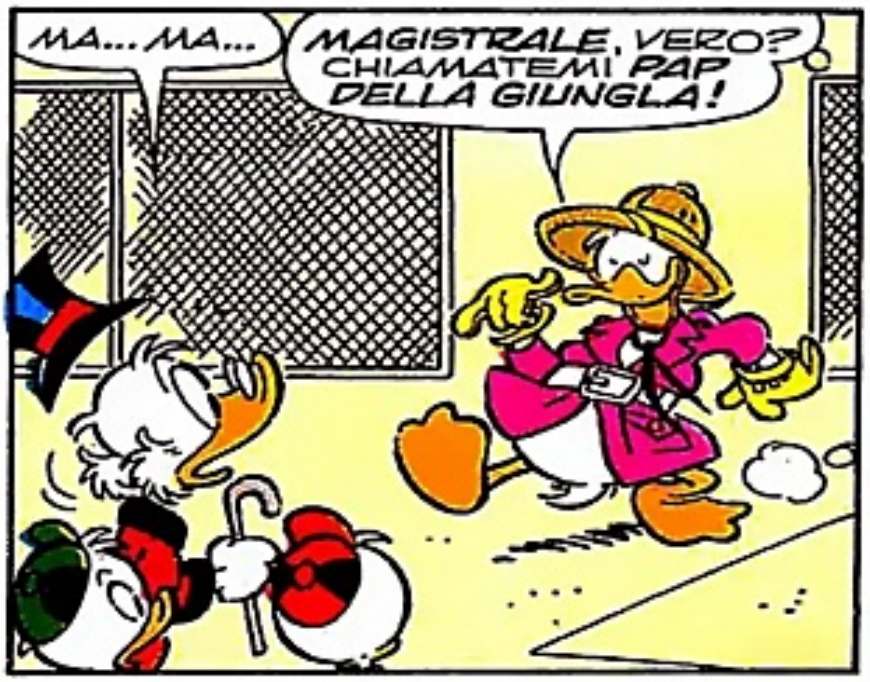

SÌ... MA FINTE! HA PREPARATO TUTTO ARCHIMEDE!
AH, VOLPONE!

BE', NON POSSO RISCHIARE LA VITA DEL FIOR FIORE DELLA FINANZA!

PARTENZA TRA DUE ORE! VAI, PREPARATI E SII PUNTUALE!

INVECE...
BELLA GUIDA MI SON SCELTO! E' GIÀ IN RITARDO!

CHE SI SIA PERSO?
ECCOLO!


MA... MA...
MAGISTRALE, VERO? CHIAMATEMI PAP DELLA GIUNGLA!

...MA COME TI SEI CONCIATO?
ATTENTO A COME PARLI! NOI GIUNGLAIOLI SIAMO GENTE NERVOSA!

MI RACCOMANDO: HO INVESTITO QUALCHE DOLL... EHM... UNA FORTUNA IN QUESTA IMPRESA!
TRANQUILLO!

QUESTO E' IL PRIMO TURNO!
CIAO, TURNO! IO SONO PAPERINO IL GRANDE, MA PER VOI BASTERA' IL GRANDE!
DEPART!

LA BUTTEREMO GIU', QUESTA CICCIA!
ULP!
PONF

HO L'IMPRESSIONE CHE VOSTRO ZIO SI SIA UN PO' MONTATO!

L'AEREO PARTE CON IL SUO PREZIOSO CARICO...
DE PAPERONI

...E CON UN IMPROVVISO SOVRACCARICO!

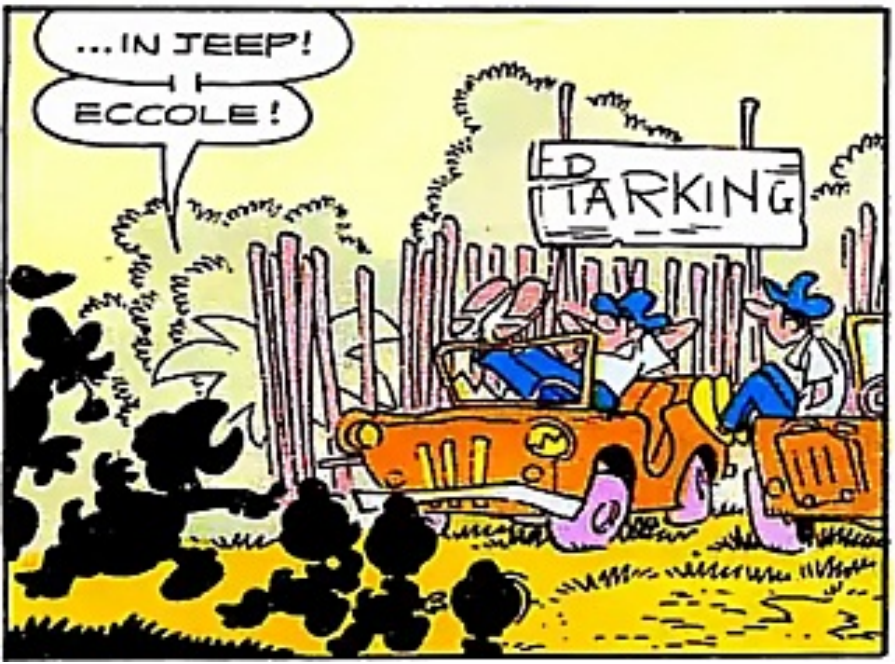
PRIMA TAPPA, IL MONTE SLAVINA!
PERCHE' SI CHIAMA COSI'?

UN'ALTRA DOMANDA DEL GENERE... E TI BUTTO DALL'AEREO!
IO LO SO! E' PER COLPA DELLE VALANGHE!

BRAVO CICCIO! NON SEI DEL TUTTO OTTUSO!
PAFF

PARECCHIE ORE DOPO...
PREPARATEVI A FATICARE! SIAMO ARRIVATI!
VIAGGI DE PAPERONI

BENVENUTI NEL MONDO DELL'AVVENTURA, GENTE! DA QUI PROSEGUIREMO...
VIAGGI DE PAPERONI
AIRPORT


...IN JEEP!
ECCOLE!
PARKING

TAXI, SIGNORE? PER PARTIRE, PAGAMENTO ANTICIPATO E SPINTA COLLETTIVA!
CO... COME? PAGARE? SPINGERE?

DEVO' FARE UNA COLLETTA TRA I PASSEGGERI, SE VOGLIAMO MUOVERCI DI QUI!

E COSI'...
FORZA! SPINGETE! NON VORRETE MICA FARVELA TUTTA A PIEDI?!

INTANTO...
SE NE SONO ANDATI! POSSO MUOVERMI ANCH'IO!

PRESTO! SEGUI QUELLA... EHM... CAROVANA!

QUANTI SOBBALZI! NON NE POSSO PIU'!
BUMP BUM

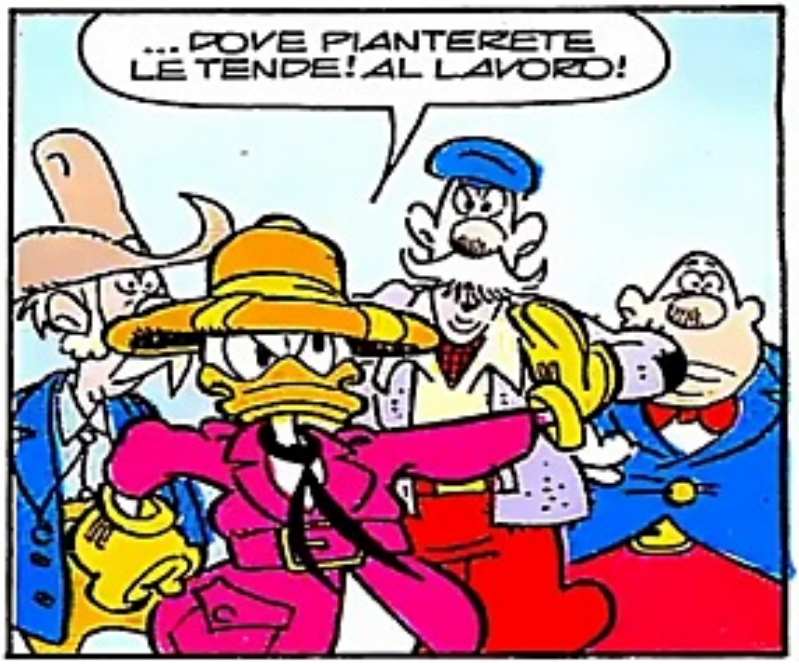
IL TREKKING E' PER I DURI, LE AUTOSTRADE SONO PER I MOLLI!

5000 SOBBAL-ZI DOPO...
FERMATEVI! NON MI SEN-TO BENE!
MA CHE DI-CI? I DURI NON SOFFRONO IL MAL D'AUTO!

COMUNQUE, SIAMO QUASI ARRIVATI! RESISTI!

INFATTI...
COME CAMPO BASE, MI SEMBRA UN PO' SGUARNITO!
BLUB!

SGUARNITO? TSK! C'E' QUELLO CHE SERVE, NONNO! UN TERRENO PIANEGGIANTE...


... DOVE PIANTERETE LE TENDE! AL LAVORO!

EHI! LE JEEP SE NE VANNO!
CERTO! D'ORA IN POI... TUTTO A PIEDI!

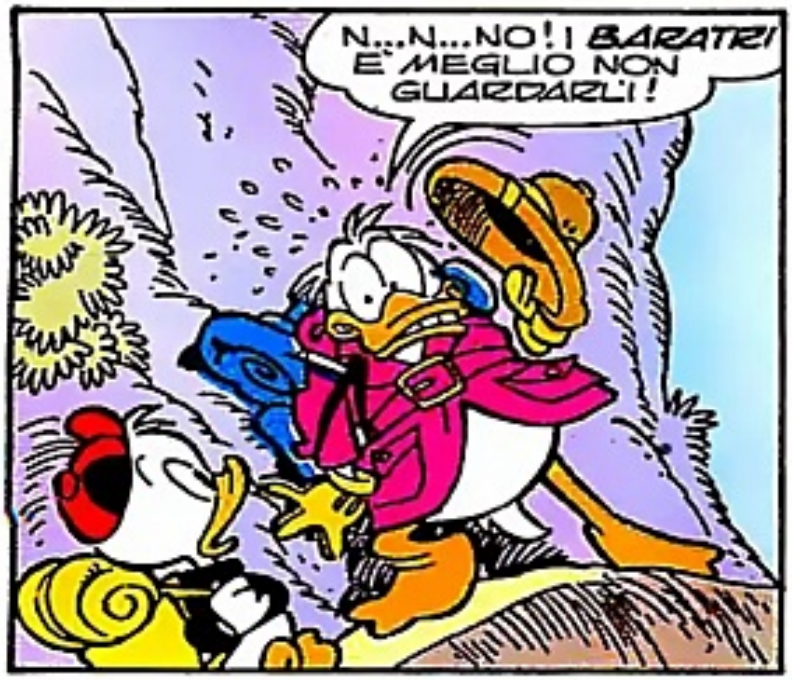
TU SEI HUBER HALLES, IL RE DELLA BIRRA, VERO? TE LA CAVI BENE!
SONO STATO GM, IN GIOVENTU'!

IO NO, MA HO UNA PREDISPOSIZIONE NATURALE! CI PENSO IO, PARGOLI!

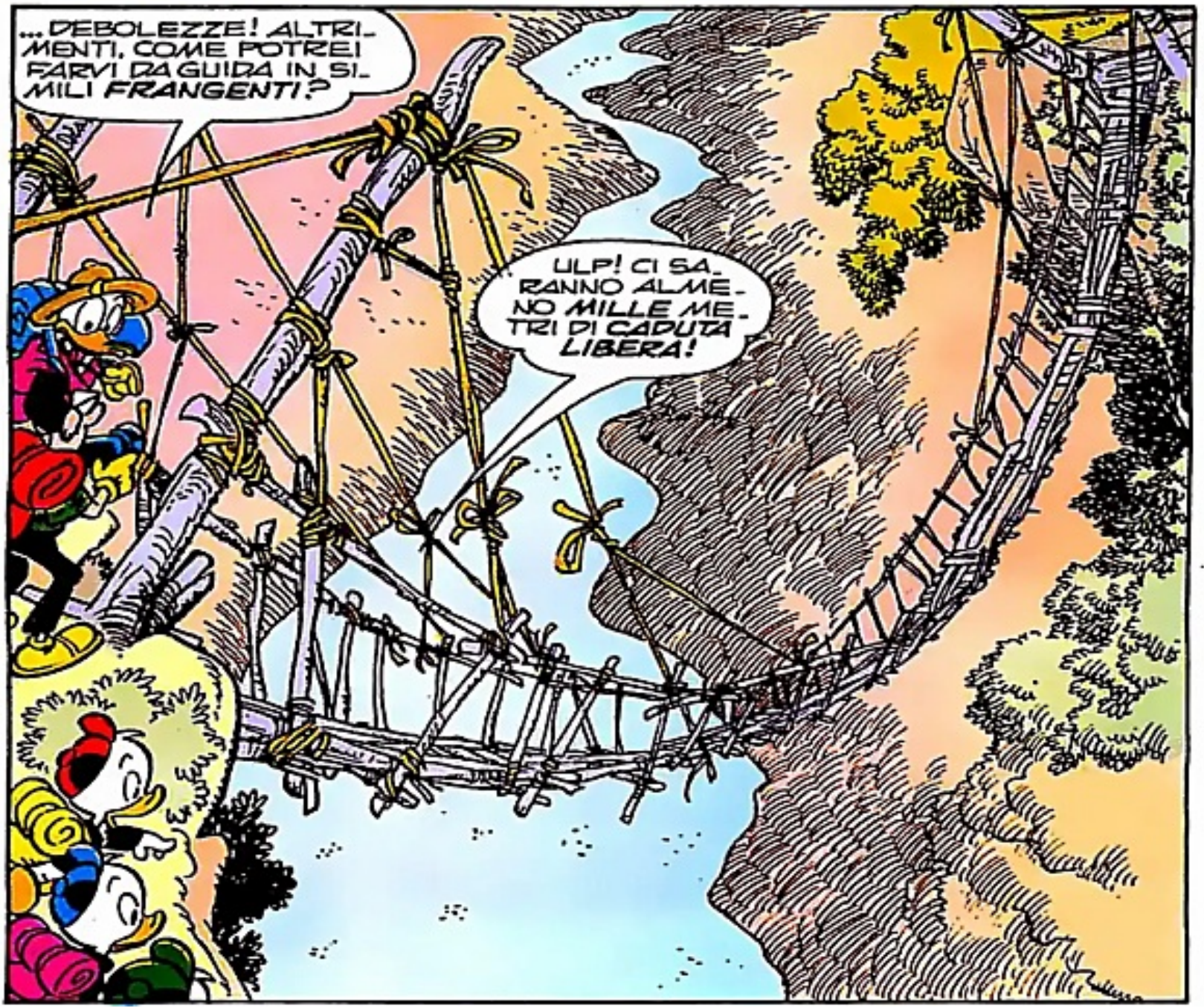
E' TUTTA QUESTIONE DI INCASTRI!

INFATTI...
MI... MI SONO INCASTRATO! AIUTATEMI, MA SENZA FARVI VEDERE DAGLI ALTRI!
SGRUNT! MERITERESTI CHE TI LASCIASSIMO LI'!

PIU' TARDI, MONTATA FINALMENTE LA TENDA...
DOMANI CI ATTENDE UN PERCORSO DI MONTAGNA, CON PONTE FINTAMENTE PERICOLANTE E RAPACI MECCANICI!
REALISTICHE EMOZIONI... FASULLE!
SE NON FOSSERO FASULLE, NON SAREI QUI! YAWN!
E NON FARESTI TANTO IL GRADASSO!
DORMONO TUTTI! E' IL MIO MOMENTO!
2.
SOSTITUIRO' LE LORO CARTE TOPOGRAFICHE CON LE MIE! NE VEDREMO DELLE BELLE! EH! EH!
L'INDOMANI...
AMMIRATE LA NATURA INCONTAMINATA! GUARDATE LE VETTE ARDITE, I PICCHI SELVAGGI, I BARAT...


N...N...NO! I BARATRI E' MEGLIO NON GUARDARLI!

SOFFRI DI VERTIGI_ NI, PAPERINO?
SOLO TRANSITORIAMEN_ TE, MIO CARO SAKURA! NEL MIO MESTIERE NON SONO AMMESSE...

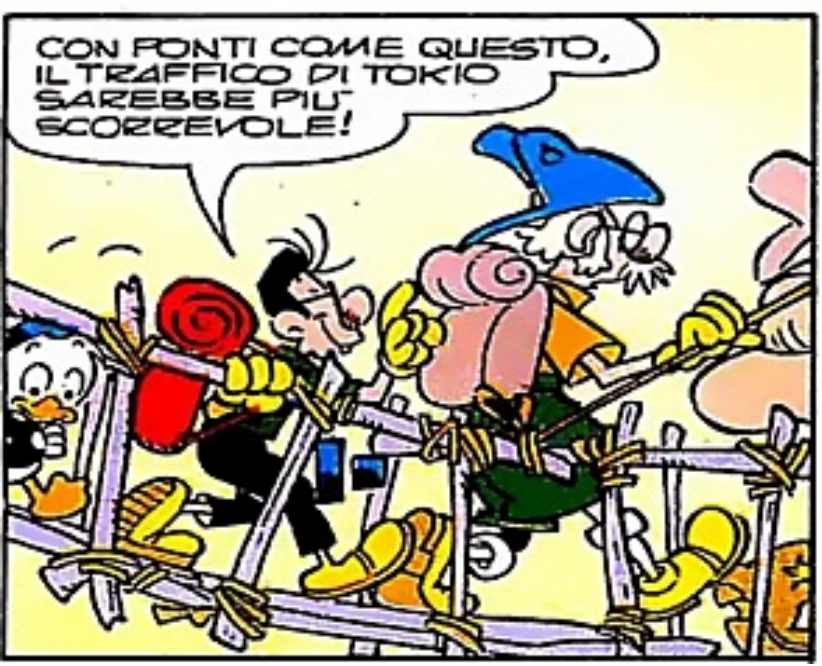

...DEBOLEZZE! ALTRI_ MENTI, COME POTREI FARVI DA GUIDA IN SI_ MILI FRANGENTI?
ULP! CI SA_ RANNO ALME_ NO MILLE ME_ TRI DI CADUTA LIBERA!

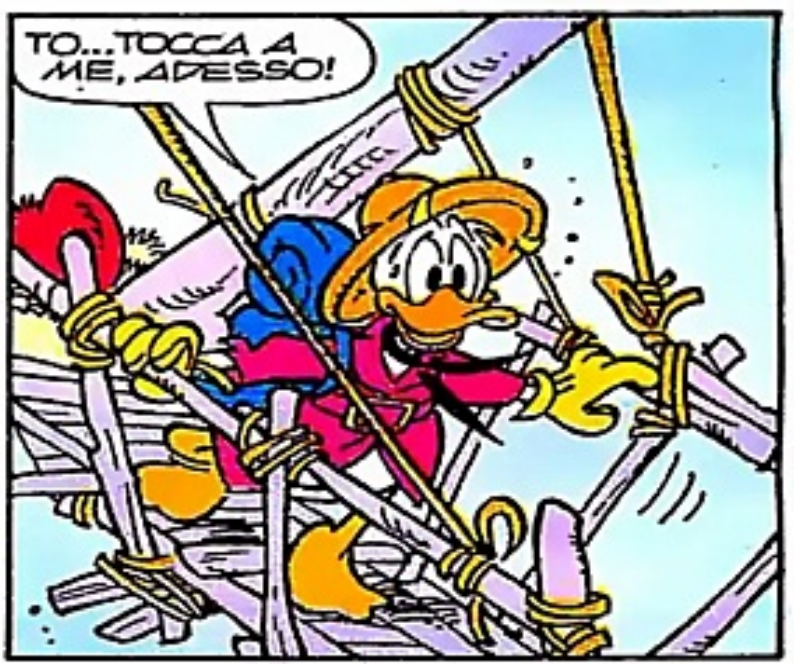
QUESTO È IL COMANDO PER I FINTI RAPIMENTI! AZIONALO QUANDO SARÒ IN MEZZO AL PONTE!
BENE ZIO!

AVANTI, CICCIO! SE REGGE IL TUO PESO, SIAMO A POSTO!
E SE NON LO REGGE?

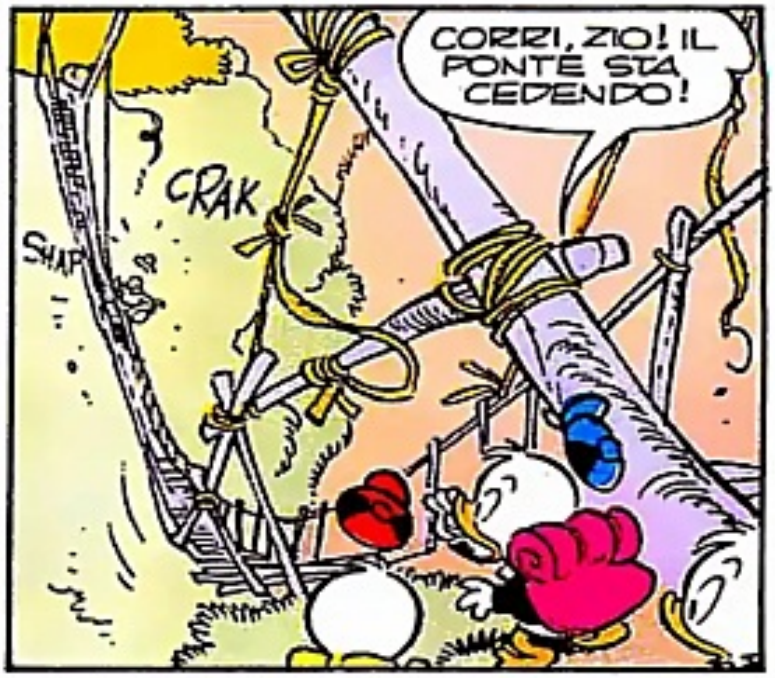
IL RICORDO DI TE VIVRÀ IN NOI!
ULP!

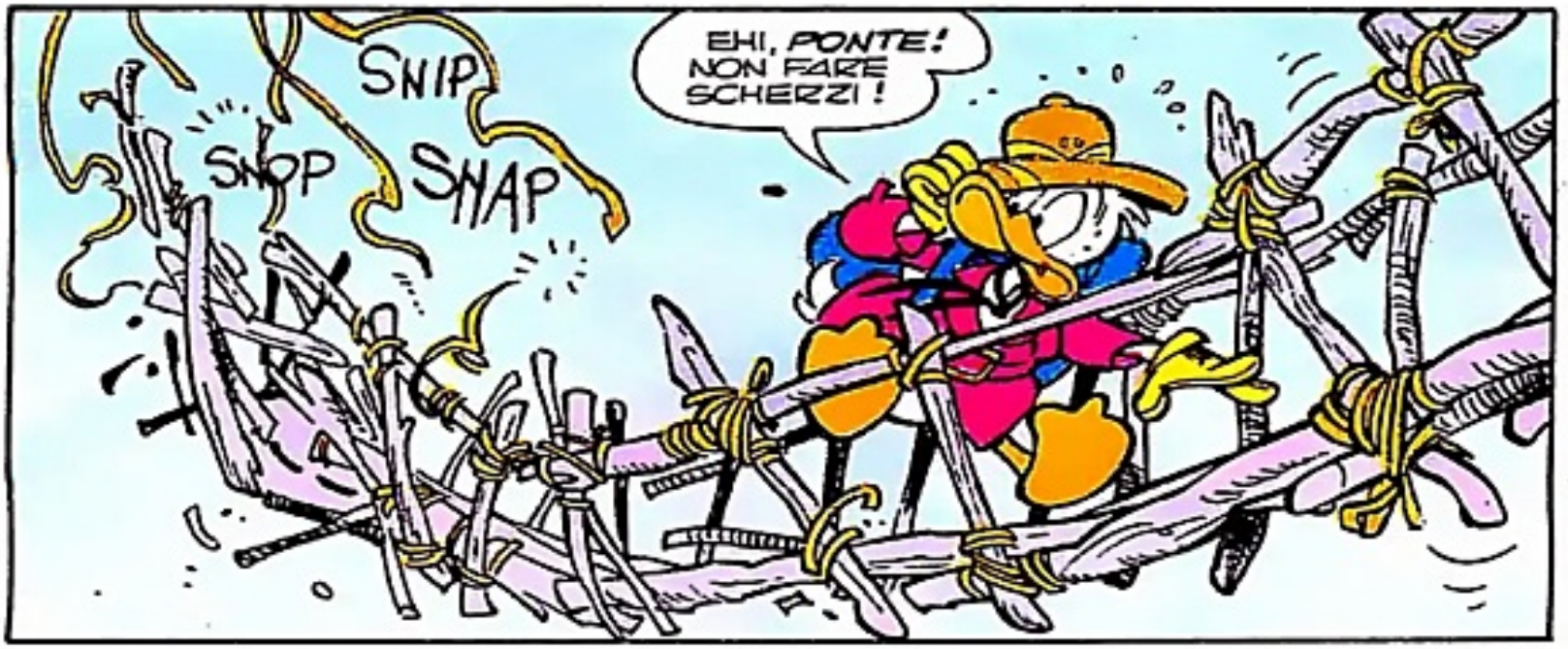
AVANTI, TEXAS BILL, LE TUE MUCCHE SARANNO FIERE DI TE!

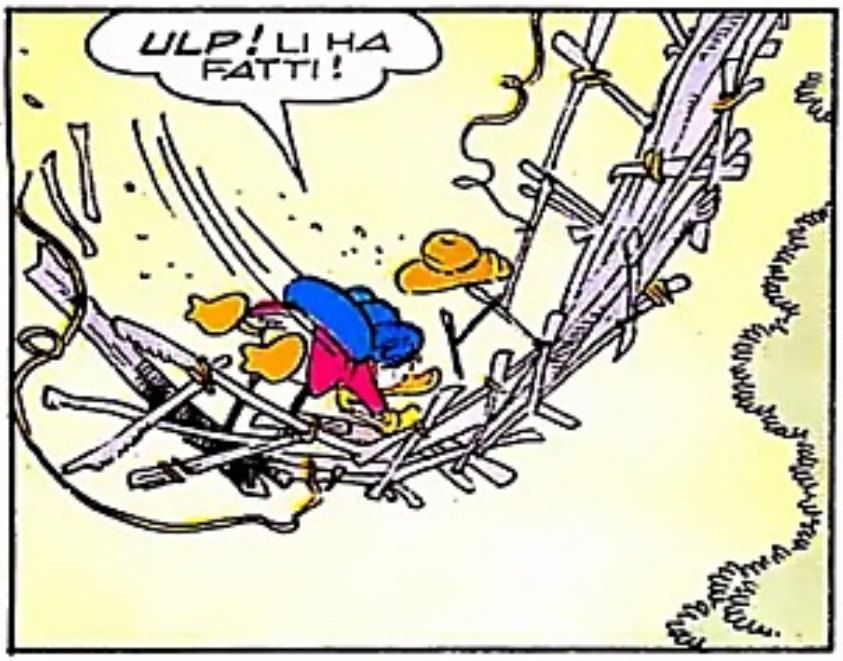

CON PONTI COME QUESTO, IL TRAFFICO DI TOKIO SAREBBE PIÙ SCORREVOLE!

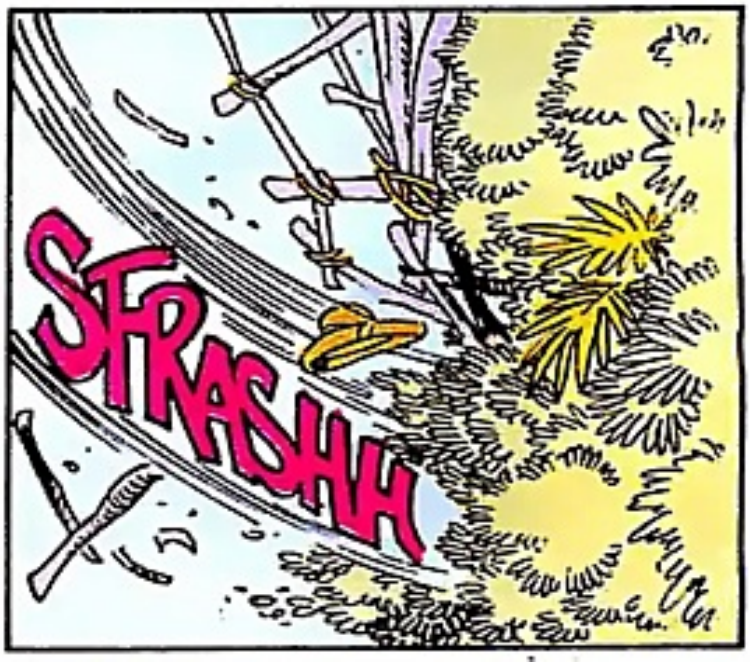

TO...TOCCA A ME, ADESSO!

ULP! L'ORRENDO, SOSPETTO RUMORE!
GNIK


CORRI, ZIO! IL PONTE STA CEDENDO!
CRAK
SNAP

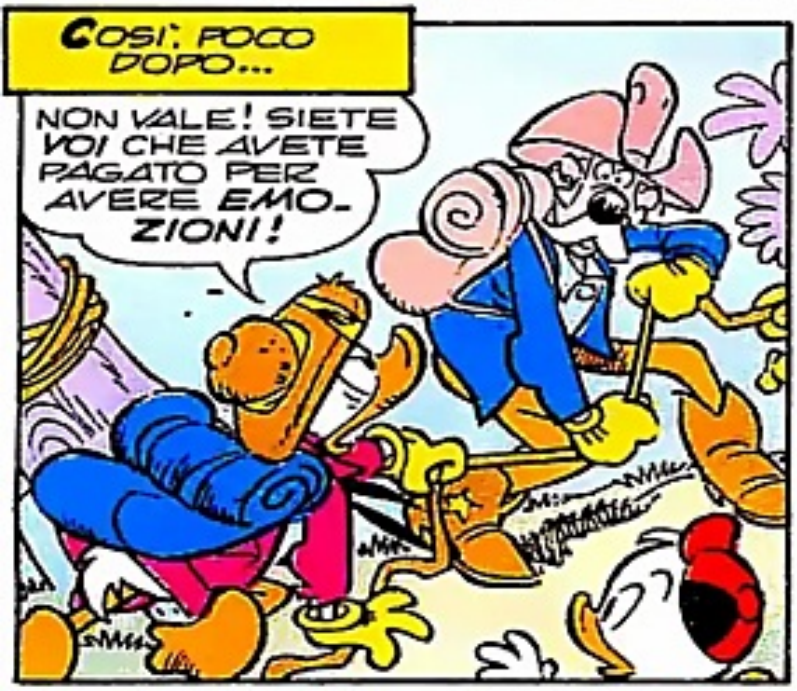

EHI, PONTE! NON FARE SCHERZI!
SNIP
SNOP
SNAP


ULP! LI HA FATTI!


SFRASHH

BRAVO, PERO'! SEMBRAVA TARZAN!
PURCHE' SI SBRIGHI! E' QUASI L'ORA DEL TE'!

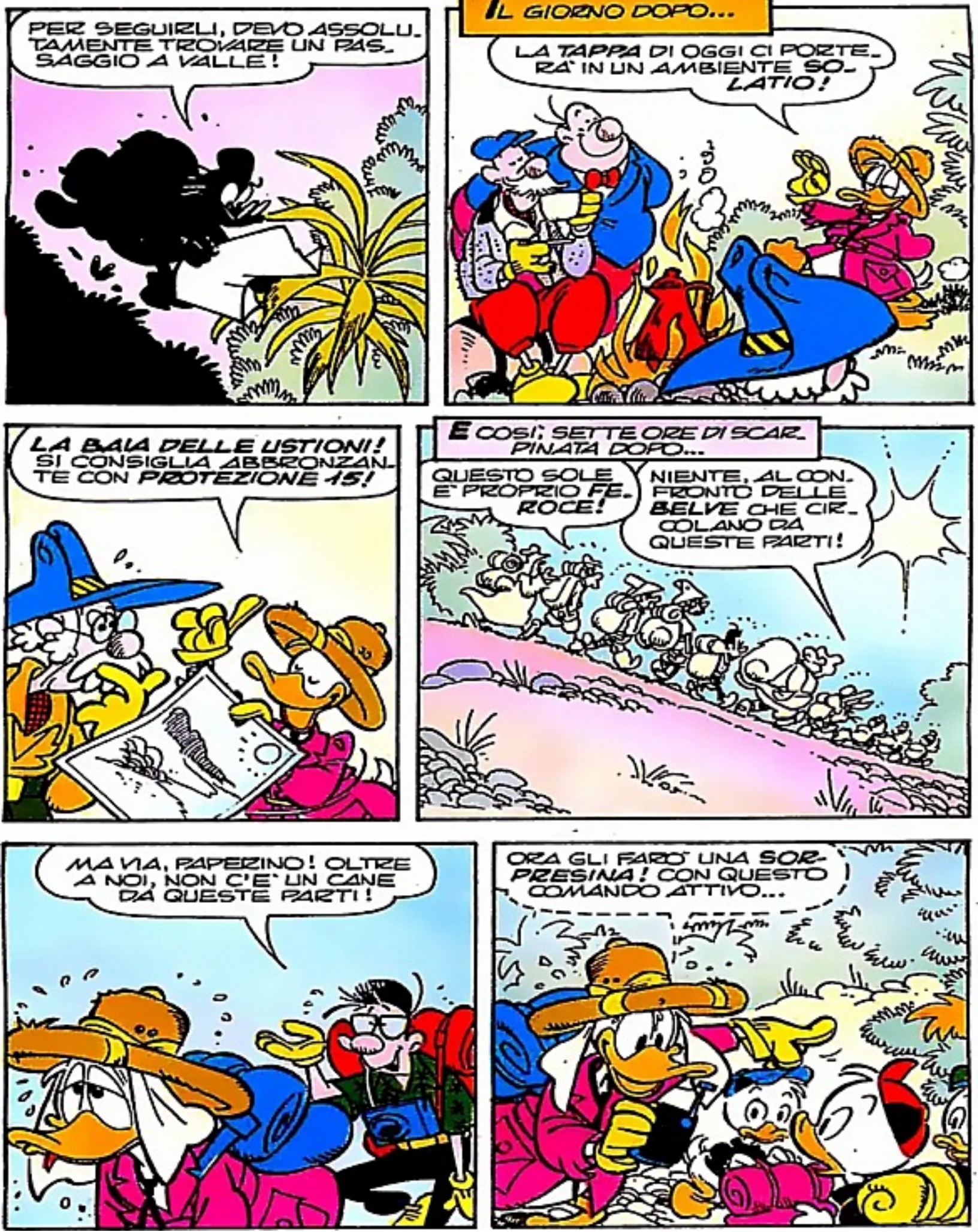
TIRATE-MI SU, INVE-CE DI FARE SALOTTO!

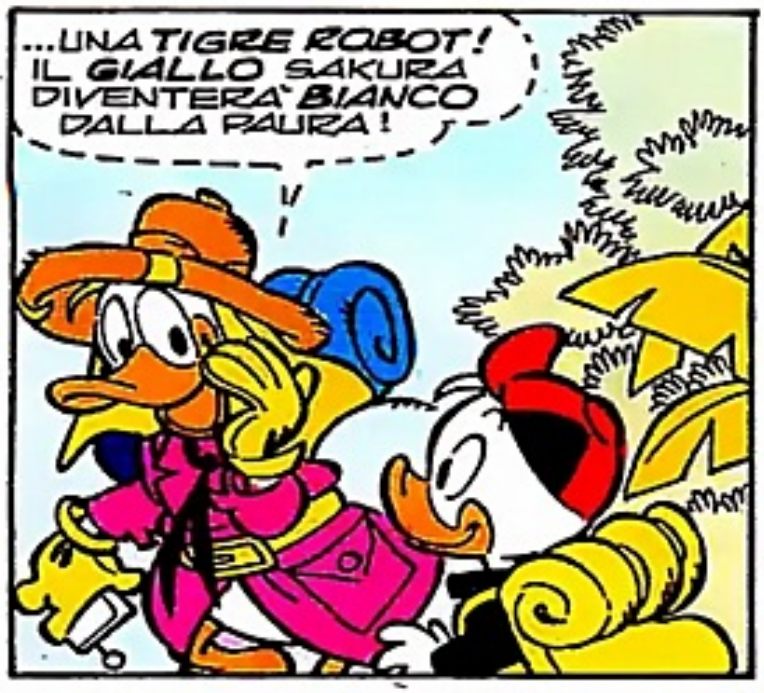

COSI', POCO DOPO...
NON VALE! SIETE VOI CHE AVETE PAGATO PER AVERE EMO-ZIONI!

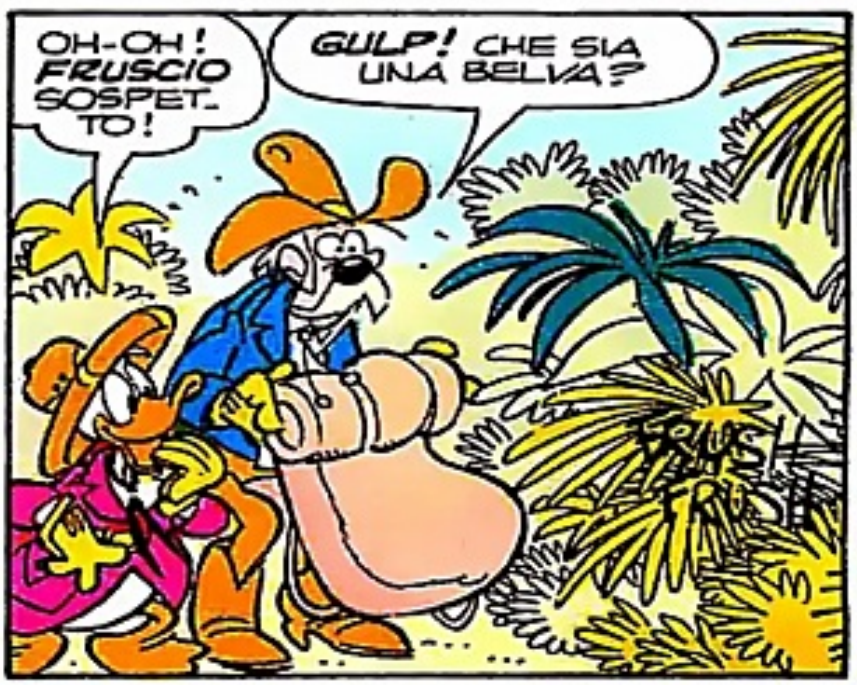
IL PONTE ROBUSTO ERA DI CARTAVE-LINA E I FINTI RAPACI NON SI SONO VISTI! CHE PUO' ESSERE SUCCESSO?

QUALCHE INCONVE-NIENTE TECNICO, EVI-DENTEMENTE!
UHM... SPERIA-MO CHE SIA L'ULTIMO!

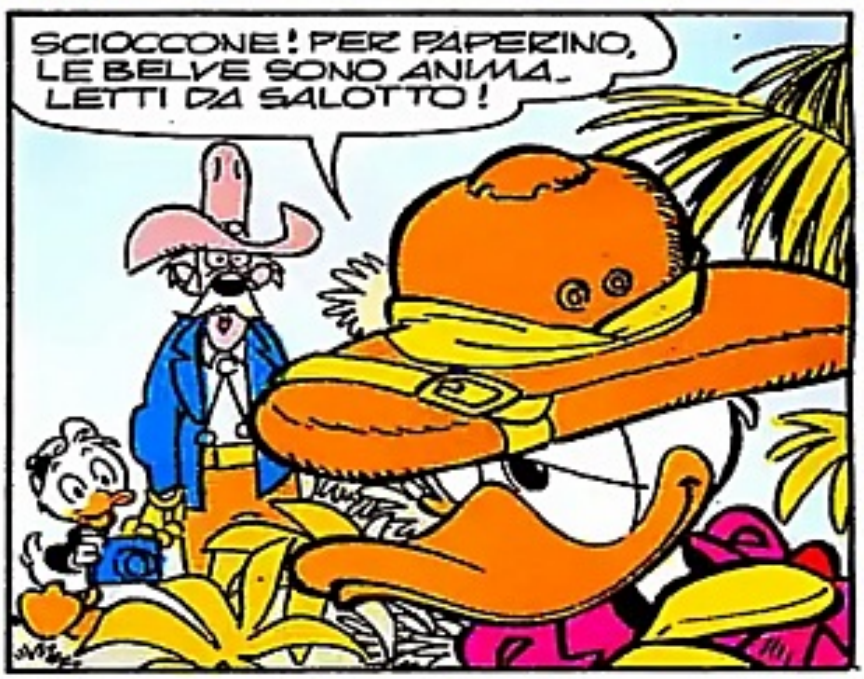
DALL'ALTRA PARTE DEL BARATRO...
LA ROTTURA DEL PONTE NON ERA PREVISTA!


PER SEGUIRLI, DEVO ASSOLUTAMENTE TROVARE UN PASSAGGIO A VALLE!
IL GIORNO DOPO...
LA TAPPA DI OGGI CI PORTERÀ IN UN AMBIENTE SOLATIO!
LA BAIA DELLE USTIONI! SI CONSIGLIA ABBRONZANTE CON PROTEZIONE 15!
E COSÌ; SETTE ORE DI SCARPINATA DOPO...
QUESTO SOLE È PROPRIO FEROCE!
NIENTE, AL CONFRONTO DELLE BELVE CHE CIRCOLANO DA QUESTE PARTI!
MA VIA, PAPERINO! OLTRE A NOI, NON C'È UN CANE DA QUESTE PARTI!
ORA GLI FARÒ UNA SORPRESINA! CON QUESTO COMANDO ATTIVO...


...UNA TIGRE ROBOT! IL GIALLO SAKURA DIVENTERÀ BIANCO DALLA PAURA!

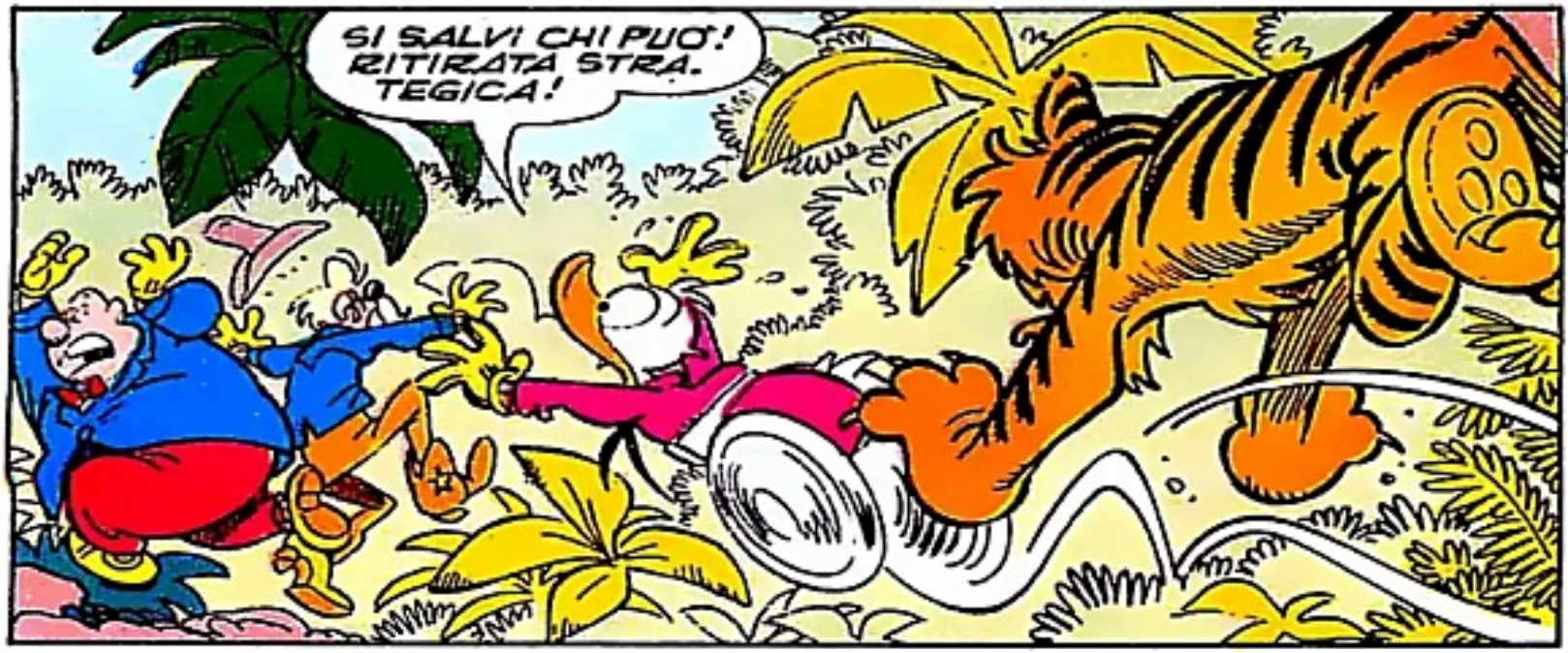

OH-OH! FRUSCIO SOSPETTO!
GULP! CHE SIA UNA BELVA?

MA NOOO! SARÀ UNA DELLE TUE MUCCHE CHE TI HA SEGUITO!


SCIOCCONE! PER PAPERINO, LE BELVE SONO ANIMALETTI DA SALOTTO!

GULP! SEMBRA PROPRIO VERA!
GRRR!

NON MI FAI PAURA, TIGRACCIA! NON MI... ULP!
RESPIRA!


SI SALVI CHI PUO'! RITIRATA STRATEGICA!

STA DIVORANDO LE PROVVISTE!
SPERIAMO CHE LE BASTINO!

ORE DOPO...
SE N'E' ANDATA, FINALMENTE!
MENO MALE! ERO QUASI MATURO!

A SERA, MONTATO L'ACCAMPAMENTO...
NE AVRETE DI COSE DA RACCONTARE, EH? E NON E' FINITA: TEMPRERO' I VOSTRI CARATTERI CON IL FUOCO DELL'ESPERIENZA!
A PROPOSITO, POSSO ESPRIMERE UN PARERE?

CERTO, CARO SER LITGOW, ESPRIMI PURE!
SECONDO ME, HAI MONTATO LA TENDA TROPPO VICINO AL FUOCO!

NON TI PREOCCUPARE! SO QUEL CHE FACCIO!
E IO SO QUEL CHE DICO!

E' TROPPO VICINA AL FUOCO!
ULP!

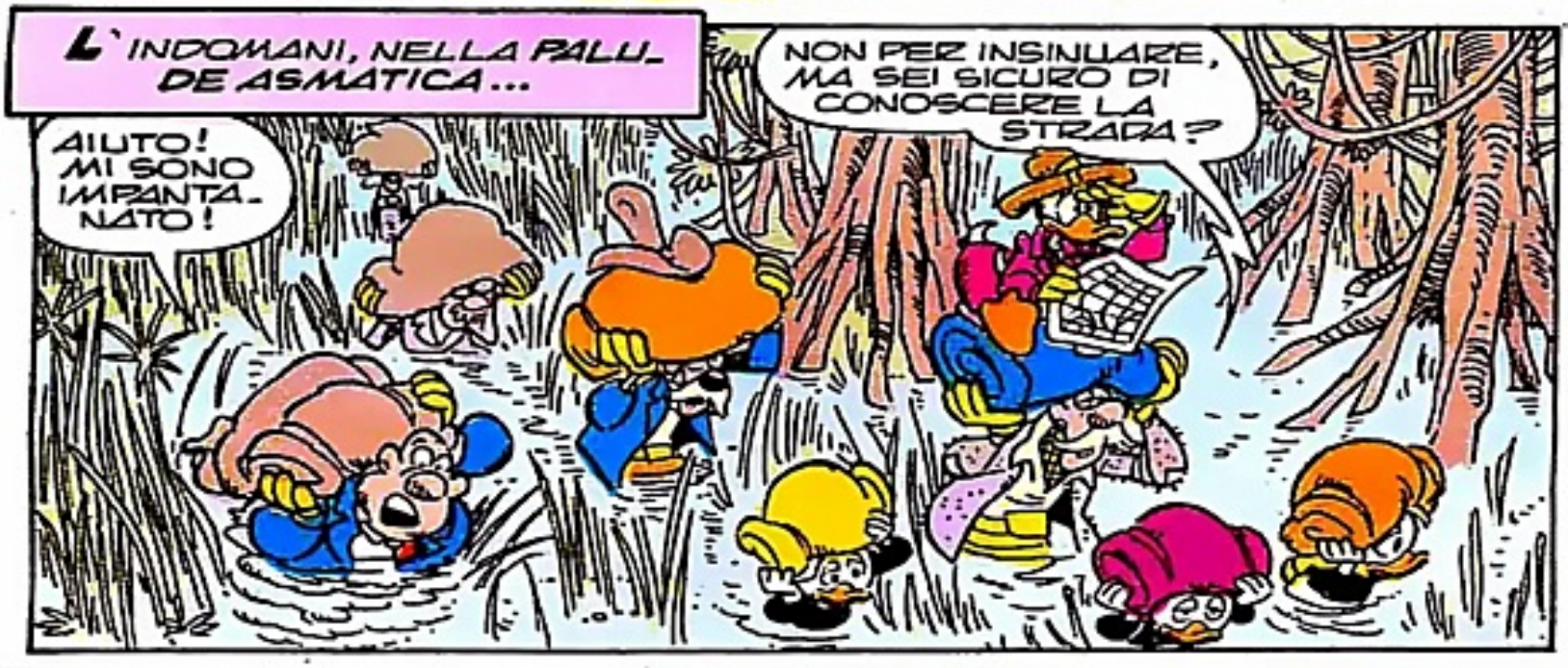
QUALCOSA MI DICE CHE STANOTTE CI GODREMO LA NATURA ALL'APERTO!
TANTO, PEGGIO DI COSI'...

BANDO AI PESSIMISMI! DOMANI ANDRA' TUTTO MEGLIO... SPERO!

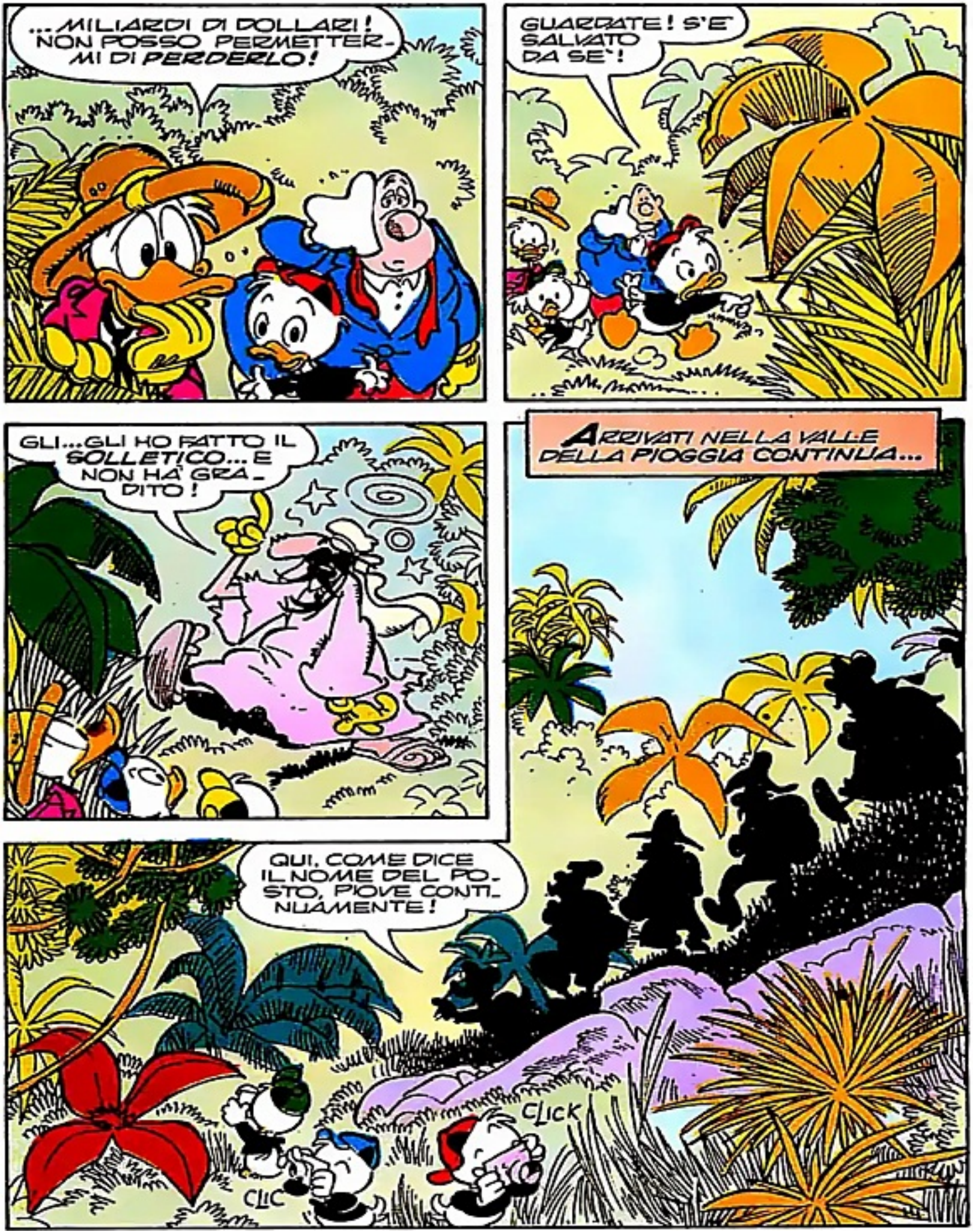
INTANTO, A QUALCHE CHILOMETRO DI DISTANZA...
SOB! SONO ORE E ORE CHE GIRO A VUOTO! TEMO DI ESSERMI PERSO!

...VITTIMA DEL MIO STESSO SCHERZO!

AIUTO...

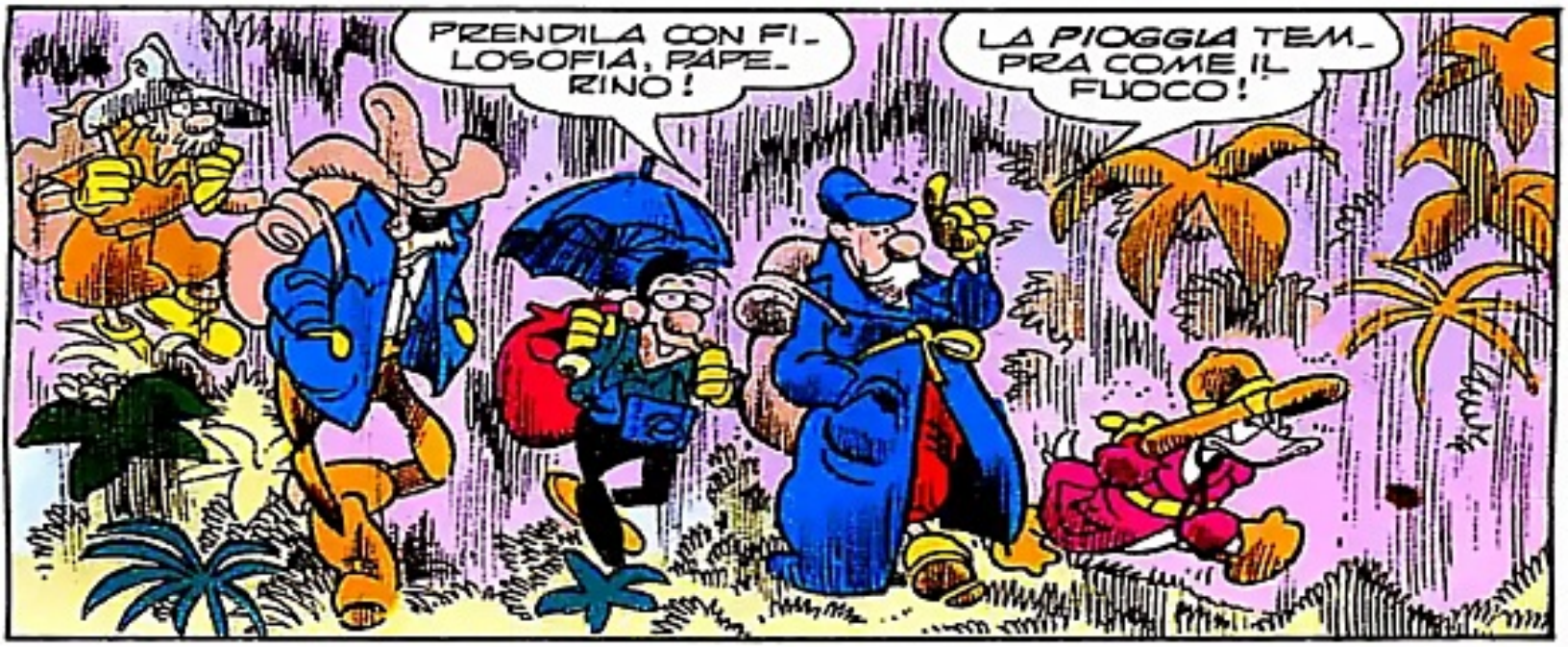

L'INDOMANI, NELLA PALU-DE ASMATICA...
AIUTO! MI SONO IMPANTA-NATO!
NON PER INSINUARE, MA SEI SICURO DI CONOSCERE LA STRADA?

... E POI, NELLA GIUNGLA INGARBUGLIATA...
UN GORILLA HA CATTURATO LO SCEICCO!
ULP! TE SET RIKKUN VALE...


...MILIARDI DI DOLLARI! NON POSSO PERMETTERMI DI PERDERLO!
GUARDATE! S'E' SALVATO DA SE'!
GLI...GLI HO FATTO IL SOLLETICO... E NON HA GRADITO!
ARRIVATI NELLA VALLE DELLA PIOGGIA CONTINUA...
QUI, COME DICE IL NOME DEL POSTO, PIOVE CONTINUAMENTE!
CLIC
CLICK

MA OGGI, EVIDENTEMENTE, SIAMO FORTUNATI!
BROOM BROOM

SGRUNT! COME NON DETTO!

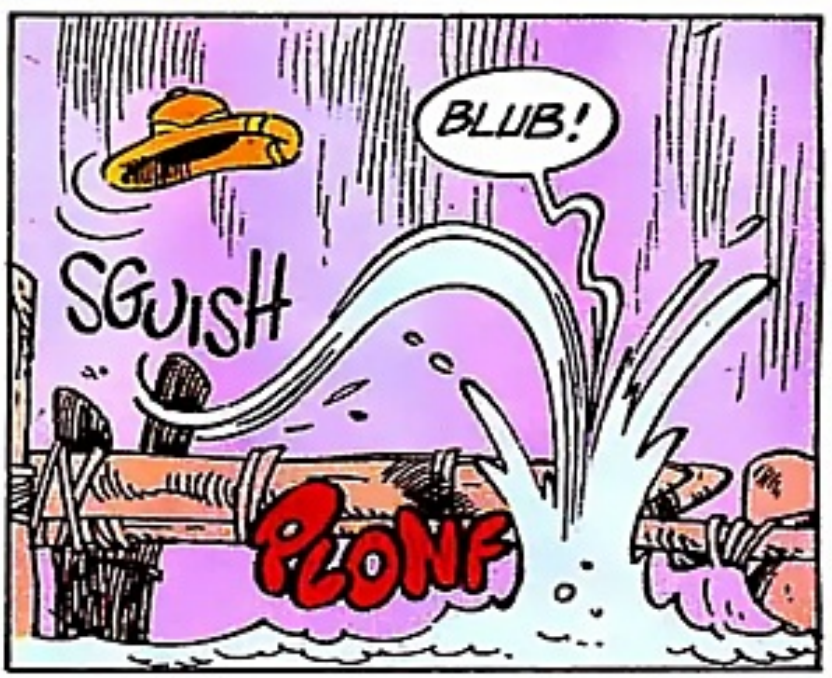

PRENDILA CON FILOSOFIA, PAPERINO!
LA PIOGGIA TEMPRA COME IL FUOCO!

COSÌ, QUESTA È LA PIOGGIA? COM'È BELLA! NON L'AVEVO MAI VISTA!

VEDO UN PONTE DI CANOE!
TRA POCO SAREMO FUORI DELLA ZONA BAGNATA!

COLLAUDO IO, CICCIO! L'ALTRA VOLTA HAI PORTATO SFORTUNA!

ATTENTI A NON SCIVOLARE!

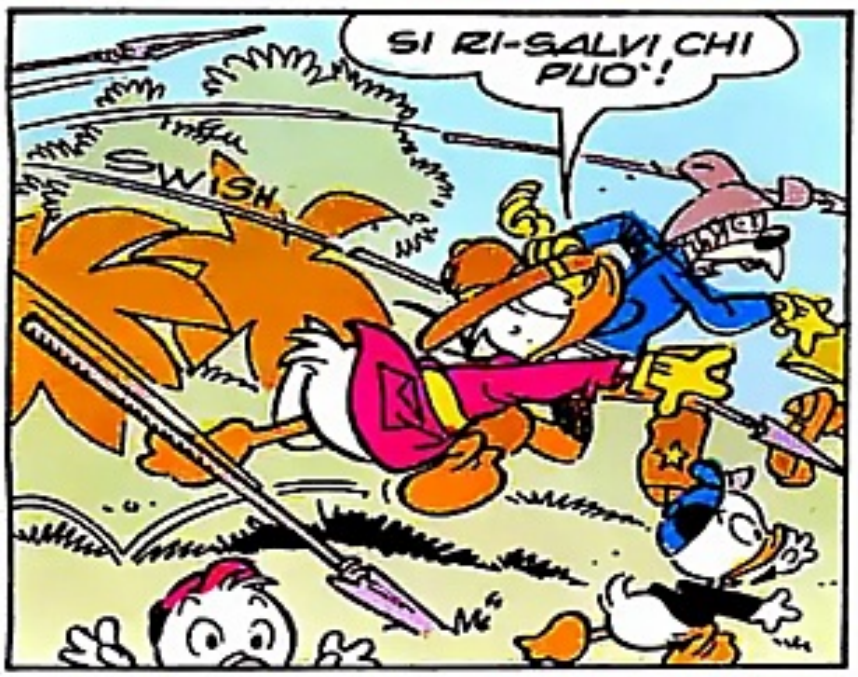

BLUB!
SGUISH
PLONF

HO FATTO FINTA, NATURALMENTE! VOLEVO MOSTRARVI COME NON SI FA!
ABBIAMO VISITE!

SONO I TERRIBILI BULANGA BAGNATI! TRATTO IO!

DATECI DENTRO! DOVETE SPAVENTARLI! EH! EH!
'NGOLO! 'NGOLO! CATTURANDA!

ULP! MA VOI NON SIETE LE COMPARSE INGAGGIATE DA... NO, NON LO SIETE!


SI RI-SALVI CHI PUO'!
SWISH

DOPO UNA ROVINOSA FUGA...
ABBIAMO PERDUTO ATTREZZATURA E PROVVISTE!
POVERI NOI!

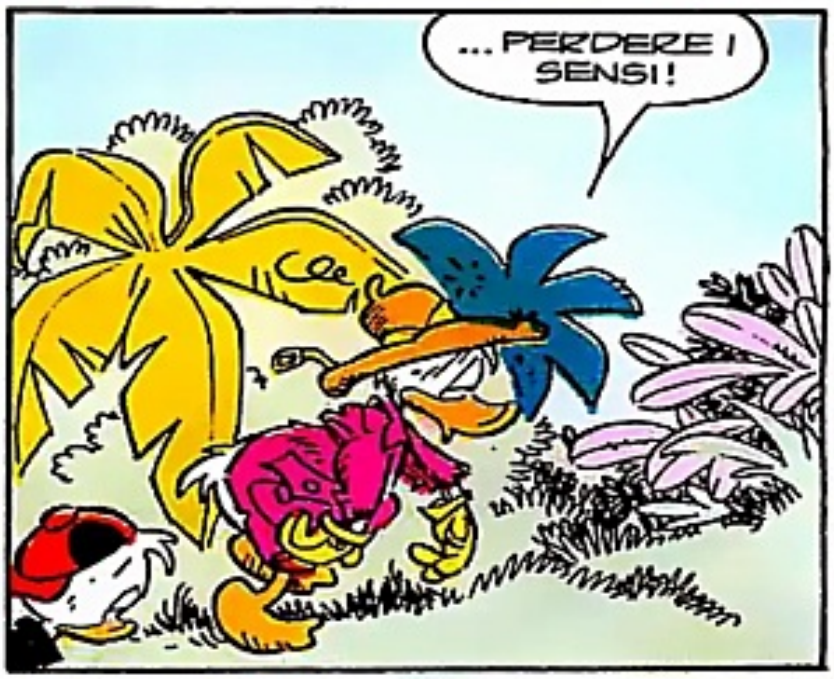
SILENZIO! NON AMMETTO DISFATTISMI! CI NUTRIREMO CON I FRUTTI DELLA NATURA...

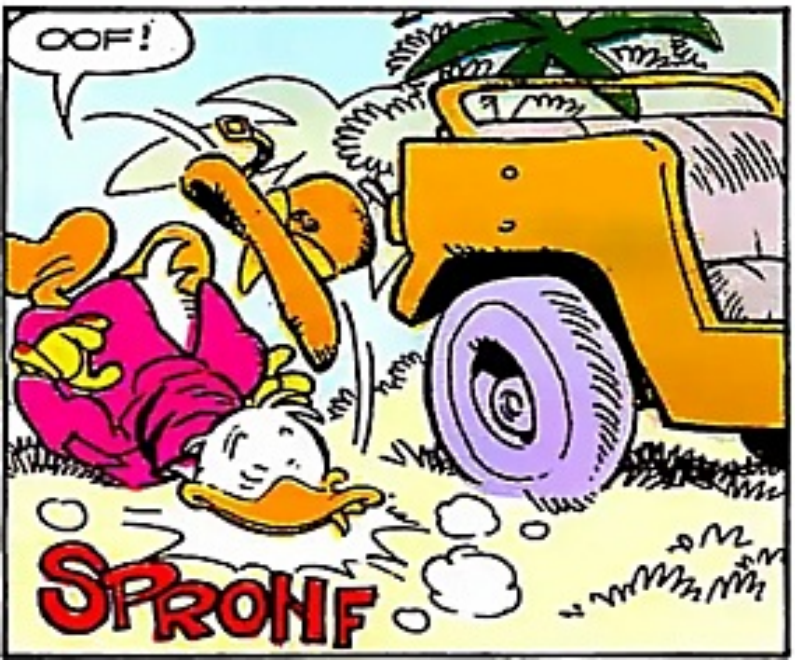
...DORMIREMO ALL'ADDIACCIO E CI LASCEREMO GUIDARE DAL MIO ISTINTO!

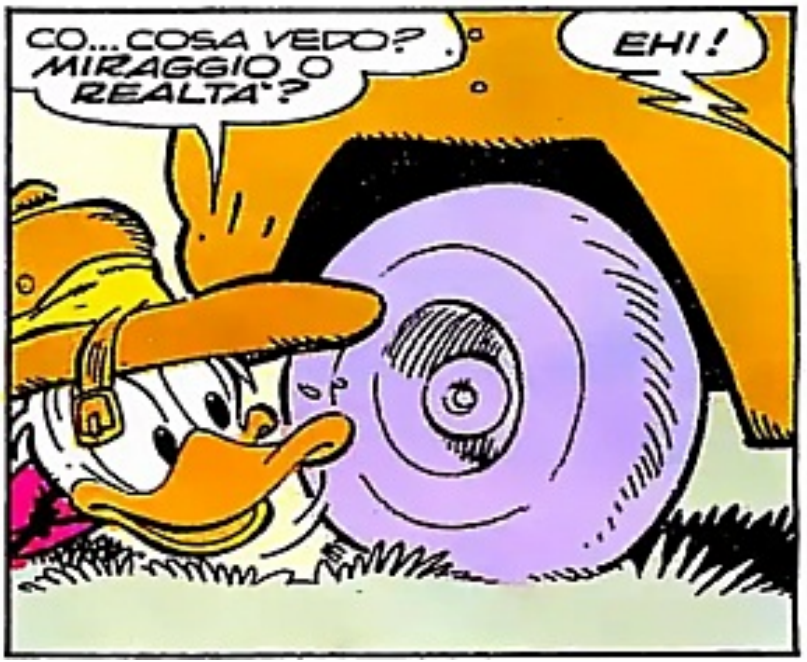
TRE GIORNI DOPO...
HO PERSO LE FORZE!
HO PERSO LA SPERANZA!
HO PERSO TRENTA CHILI!

HAI PERSO QUALCOSA ANCHE TU, VERO?
SI', QUO...

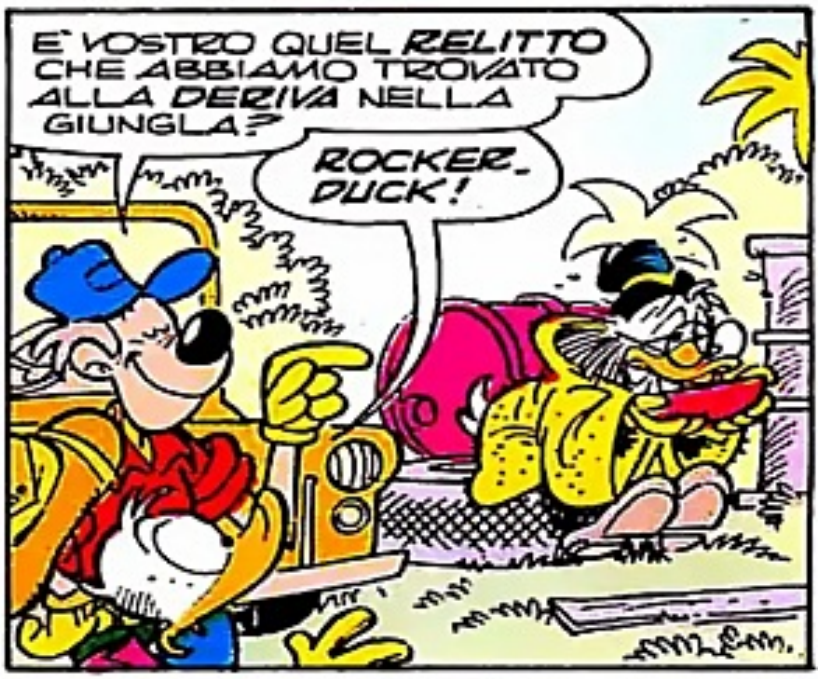
...HO PERSO LA STRADA E STO PER...


...PERDERE I SENSI!


OOF!
SPROINF


CO...COSA VEDO? MIRAGGIO O REALTA'?
EH!

QUESTO POSTO COMINCIA A DIVENTARE VERAMENTE AFFOLLATO!
EH?

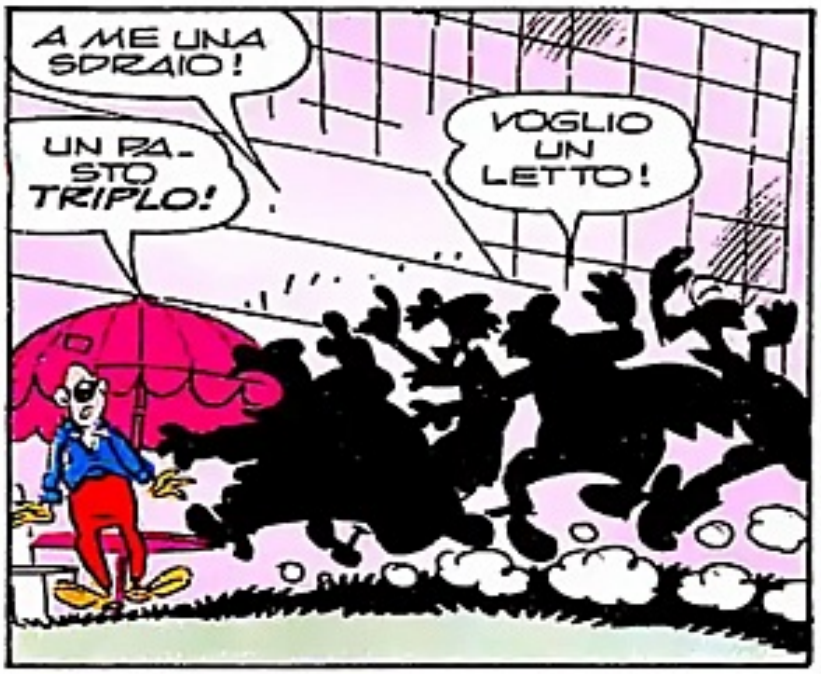

E' VOSTRO QUEL RELITTO CHE ABBIAMO TROVATO ALLA DERIVA NELLA GIUNGLA?
ROCKER-DUCK!

QUALCOSA MI DICE CHE C'E' IL SUO ZAMPONE NELLE NOSTRE DISGRAZIE!
CALMATI! CI PENSERA' ZIO PAPERONE!

PAPERONE? MA ALLORA VOI SIETE I MILIARDARI IN TREKKING! UN PO' FUORI ROTTA, EH?

NON DOVRESTE ESSERE QUI! IL NUOVO SUPER ALBERGO DELLA P.d.P. NON FA CERTO PER VOI!

ALL'ASSALTO!
CARICA!
ULP!
PISTA!


A ME UNA SDRAIO!
UN PASTO TRIPLO!
VOGLIO UN LETTO!

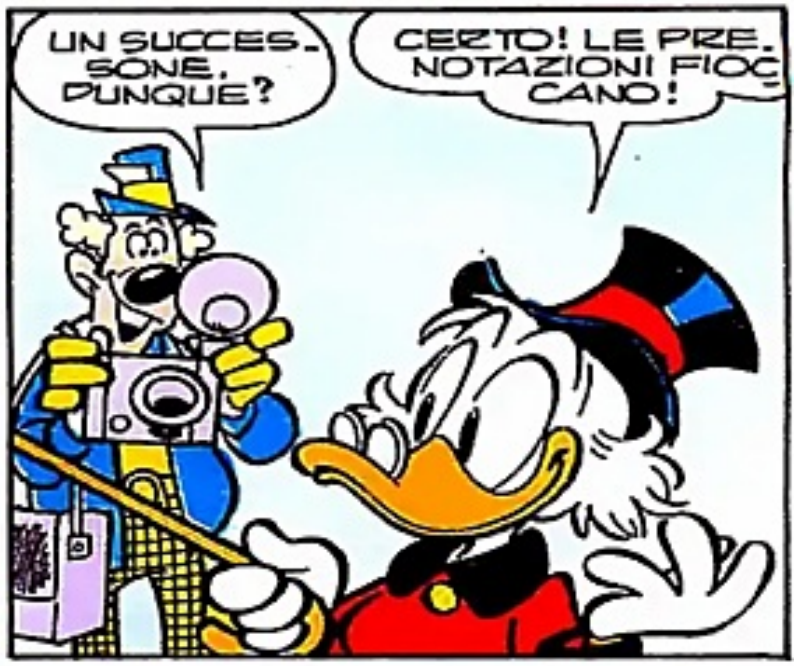
COSÌ, DOPO UNA SETTIMANA DI RIFOCILLAMENTO E RIPOSO...
NE RACCONTEREMO DELLE BELLE, QUANDO SAREMO A PAPEROPOLI!
VIAGGI DE PAPERONI
OCOO

INFATTI...
OH, NO! C'È ANCHE LA STAMPA! CHISSÀ COSA DIRANNO I RICCONI!
NON TE LA PRENDERE!
NON È COLPA TUA SE TUTTO È ANDATO MALE!
DE PAPERONI
OOOO
PAPEROPOLI

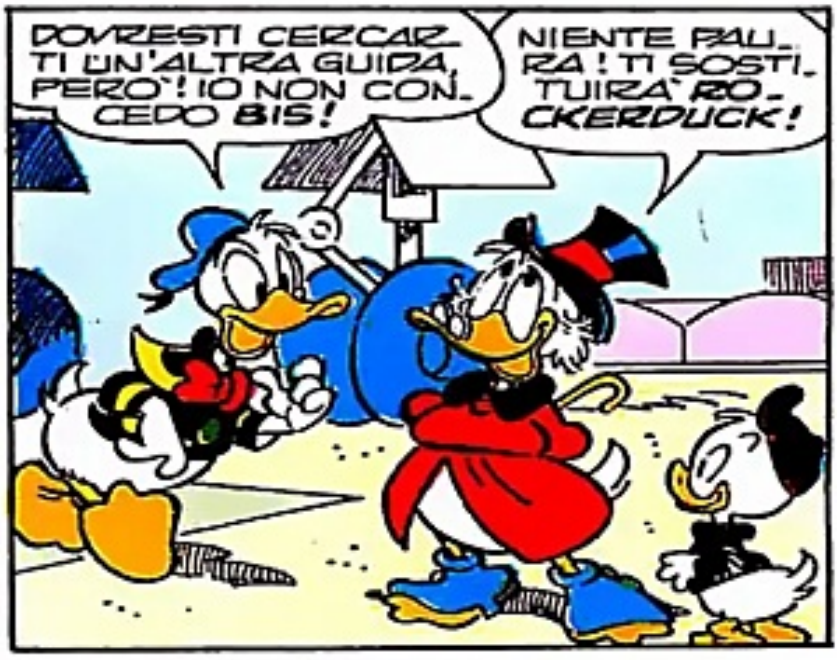
MA...
UNA VACANZA VARIA E INTERESSANTE!
MAI NOIOSA! SEMPRE AVVINCENTE!

È STATO TUTTO MAGNIFICO!
ANCHE LA NOSTRA GUIDA! UN VERO DURO!
PAFF

LA PROSSIMA VOLTA, CI PORTERO' ANCHE LE MIE MUC-CHE!


UN SUCCES-SONE, DUNQUE?
CERTO! LE PRE-NOTAZIONI FIOC-CANO!

I TURNI DEL PROSSIMO SECOLO SONO GIA' TUTTI COMPLETI!


DOVRESTI CERCAR-TI UN'ALTRA GUIDA, PERO'! IO NON CON-CEDO BIS!
NIENTE PAU-RA! TI SOSTI-TUIRA' RO-CKERDUCK!

LUI?!
CERTO! HA CON-FESSATO IL BOICOTTAGGIO! COSI', PER EVITA-RE CHE LO DE-NUNCI...

...ACCOMPAGNE-RA' GRATIS I TURI-STI PER I PROS-SIMI MESI!
TANTO L'ESPERIEN-ZA NON GLI MANCA!
AH! AH!
FINE

sono arrivati i...

SECTAURS™

I TERRIBILI UOMINI-INSETTO

SECTAURS™ SYMBION™ and the character and representations are trademarks of Coleco Industries, Inc.
©1984 Seven Towns Limited

...ora la battaglia è nelle tue mani

GiG® nel paese delle meraviglie

Grizzly il tuo potente amico

Dai 5 ai 14 anni GRIZZLY sarà il compagno fidato delle tue avventure da protagonista, in città o in vacanza.*
GRIZZLY sarà anche il tuo fedele amico, sempre pronto a divertirsi con te, per scoprire assieme un nuovo entusiasmante mondo.
Non lo vorresti anche tu un amico così?

GRIZZLY RCX/8" 50 cc. automatico monomarcia, altezza sella cm. 50.
GRIZZLY RCX/10" 50 cc. automatico monomarcia, altezza sella cm. 58.
GRIZZLY RCX 50 cc. automatico monomarcia, altezza sella cm 72.
GRIZZLY RCW 50 cc. automatico monomarcia, raffreddamento a liquido, altezza sella cm. 72.
GRIZZLY RCW/4 50 cc. 4 marce, raffreddamento a liquido, altezza sella cm. 74.

(*) purchè negli spazi consentiti.

Malaguti

S. LAZZARO DI SAVENA (BO) - TEL. (051) 455106 - TELEX 511095 - MALBO I

A GRANDE RICHIESTA

IL SISTEMONE DI PAPERONE

n°3

24 - 137 - 62
15 - 111 - 66
147 - 72 - 44
76 - 49 - 37
79

SAPETE COME FUNZIONA IL GIOCO? GIRATE PAGINA E LO SCOPRIRETE!

IL SISTEMONE DI PAPERONE

1 COME SI GIOCA

Gratta sulla scheda le caselle argentate corrispondenti ai numeri dati, evitando di toccare le altre caselle. Poi fai una x sulla scheda, nella casella corrispondente al personaggio apparso sotto il numero «grattato».

2 QUANDO SI GIOCA

Ogni settimana Topolino (in edicola al giovedì) e PISTA! (la trasmissione su Rai Uno del venerdì pomeriggio) daranno i numeri... vincenti!

3 COSA SI VINCE

Se, grattando le caselle corrispondenti ai numeri dati, fai 10, cioè trovi dieci personaggi uguali, vinci il premio corrispondente. Ed ecco i fantastici premi...

1° PREMIO

Autobianchi Y 10 turbo: lo stile della Y 10 unito a una motorizzazione turbo di nuova concezione che permette a quest'auto di toccare i 180 chilometri all'ora.

Un viaggio a Disneyworld per due persone e l'occasione di visitare il fantastico EPCOT Center.

2° PREMIO

3° PREMIO

Un completo HI-FI con compact disc. Un gioiello per gli amanti della musica ad alta definizione.

Fifty TOP 50 cc.

- *Monocilindrico a due tempi*
- *Aspirazione a valvola lamellare*
- *4 marce*
- *Raffreddamento a liquido*
- *Freno anteriore a disco.*

Malaguti

S. Lazzaro di Savena (BO) tel. 051/455106

Malaguti ha scelto

KiWi

DAL 4° AL 13° PREMIO

IL SISTEMONE DI PAPERONE

DAL 14° AL 23° PREMIO

Un televisore a colori, portatile, con schermo da 16 pollici. L'ideale per vedere i disegni animati di Walt Disney, tutti i venerdì su Rai Uno.

Phonola

DAL 24° AL 123° PREMIO

GRANDI BMX GRANDI IMPRESE

Non è da tutti conquistare in una sola stagione 3 titoli del campionato italiano BMX e altri 3 ai Mondiali di Jesolo.
VIVI' e i suoi riders hanno saputo compiere la grande impresa. Con gli incredibili BMX FORMULA, costruiti per vincere.

BMX FORMULA by VIVI'

3 TITOLI ITALIANI
TITOLI MONDIALI
NELLA STAGIONE 85 ®

Biciclette VIVI

SEPRO VIVI' /M.P.

FRA SETTE GIORNI... ALTRI 13 NUMERI DEL SISTEMONE!

DAL 124° AL 1123° PREMIO

COMMODORE TIME

Un orologio Commodore Time. Questi coloratissimi orologi sono subacquei fino a 30 metri di profondità e consentono la lettura digitale delle ore e della data. Sono gli orologi dell'era del computer.

GIOCA CON

Nestlé

Oltre a tutti i premi che vi abbiamo mostrato, ricordate che potete vincere anche una macchina fotografica KODAK TELEDISC. Basterà inviare il tagliando F, che trovate sulla scheda, unito a una prova di acquisto Nesquik o Galak, a questo indirizzo: NESTLÉ - casella postale 12051 - Settore Est Lambrate - 20129 Milano. Ogni settimana verranno estratti dieci tagliandi, fra tutti quelli pervenuti. A questi fortunati andrà in premio la macchina fotografica.

IL RIASSUNTO DEL SISTEMONE N. 2

1		3	4	5	6	7	8	9	10
11	12			15	16	17	18	19	
	22	23	24	25	26		28	29	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	42	43	44	45		47		49	50
51	52					57	58	59	60
61	62	63		65	66		68	69	
	72	73	74	75	76		78	79	80
81	82	83	84	85	86				90
91	92			95		97		99	100
101	102		104	105		107	108		
111		113		115	116	117			
	122	123					128		
	132		134	135	136	137		139	140
141			144			147	148		150

Piccoli

Aut. Min. Com. 7.2.1986 Decr. N. 4/287134

PER RICEVERE SUBITO LA TESSERA E LA SPECIALE CARTA DA DISEGNO

Vi prego di spedirmi la tessera e la speciale carta da disegno per il piatto dei Piccoli Grandi Artisti.

Nome _____ Età _____

Cognome _____

Via _____ CAP _____ Città _____

Da spedire in busta chiusa affrancata a:

ITALIA RISPONDE
Gli Amici del Mattino - Casella Postale 98 - 25199 Brescia

TP

Scatena la tua fantasia con i

Grandi Artisti®

Fai un disegno, diventerà il tuo piatto.

Usa tutti i colori che vuoi, pennarelli, pastelli a cera, acquarelli... Scatena la fantasia facendo un bel disegno e gli Amici del Mattino trasformeranno il tuo capolavoro in un magnifico piatto. Averlo è facile: basta fare il disegno sulla speciale carta che richiederai compilando e spedendo il tagliando della pagina a fianco. **Ma attenzione, per ricevere il piatto disegnato da te è indispensabile usare solo la carta speciale!** Insieme alla carta speciale riceverai anche la tesserina per raccogliere i punti (ne bastano solo 20!) che troverai su tutte le confezioni degli Amici del Mattino.

Spedisci il tuo disegno e la tessera completata all'indirizzo indicato sulla tessera. Al più presto riceverai il piatto con il tuo disegno dimostrando così di essere un vero Piccolo Grande Artista.

Intanto assaggia gli squisiti biscotti degli Amici del Mattino, sono tante bontà tutte da provare con tanti gusti diversi: il cioccolato, le nocciole, il cacao, l'arancia.

PAVESI
esperienza antica, bontà moderna

NUOVI

GLI Amici DEL Mattino

Buoni con tutti i golosi.

Ridimmy

l'orsetto ripetente

SCAMBIA DOLCI PAROLE CON TE

BUON GIORNO! HAI DORMITO BENE?

BUON GIORNO! HAI DORMITO BENE?

PREMI QUI

SONO IL TUO AMICO!

SONO IL TUO AMICO!

Ridimmy

il tuo nuovo inseparabile compagno

GiG

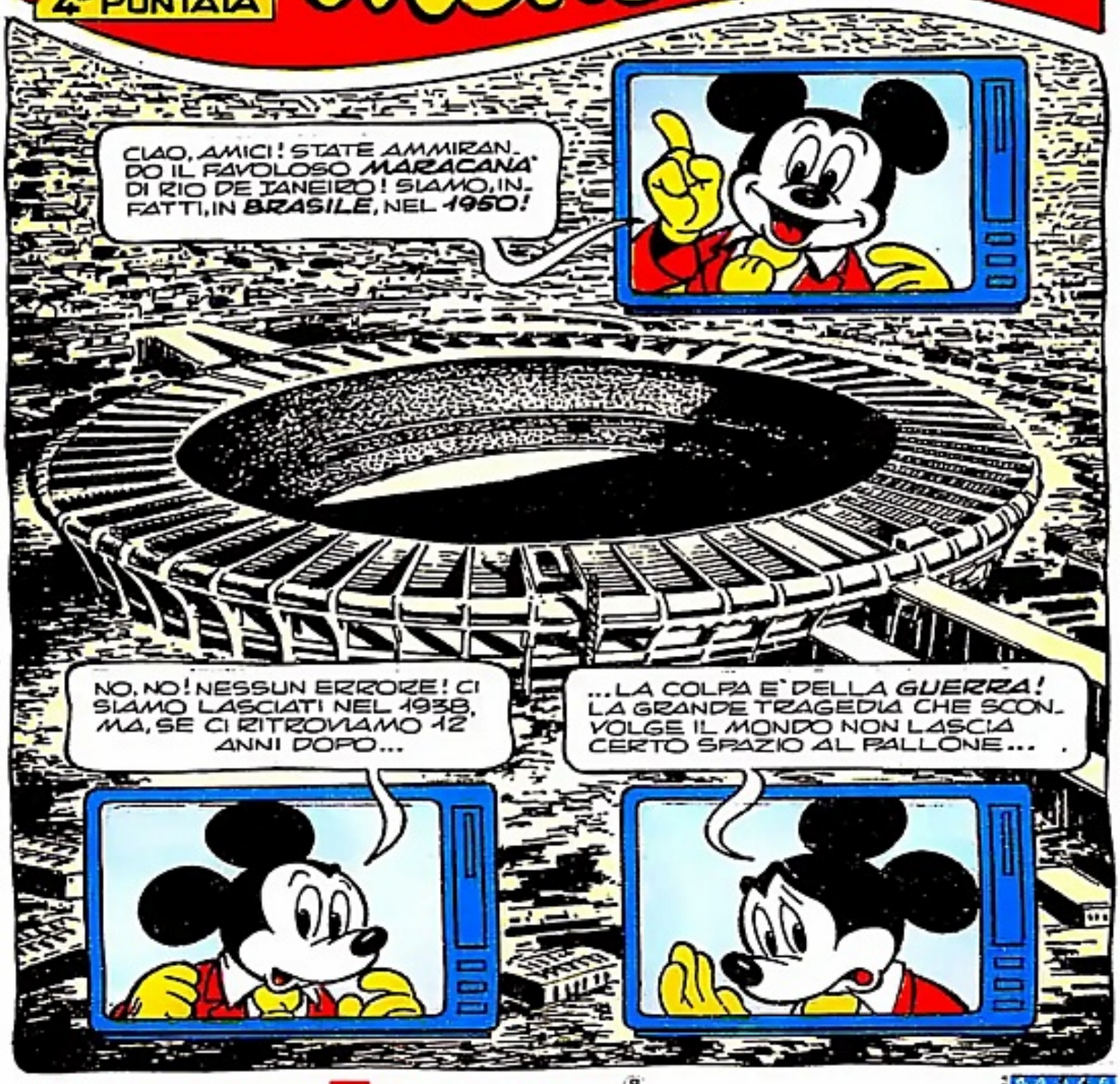
nel paese delle meraviglie

TOPOREPORTER
I GRANDI DOCUMENTARI DI TOPOLINO

WALT DISNEY

MUNDIAL STORY

4ª PUNTATA



azteca®
VINCE IL MONDIALE DI CALCIO. L.8'000
EDIZIONI MONDO

...CHE RICOMINCIA A ROTOLARE A LIVEL. LO MONDIALE SOLO NEL 1950! LA COP. PA RIMET E' IN MANO ALL'ITALIA...

...CHE NON E' PIU' LO SQUA-DRONE TITOLATO NEL 1934 E 1938! UN ANNO PRIMA. IL **5 MAGGIO 1949**, UNA TRAGEDIA SI E' ABBATTU-TA SUL CALCIO AZZURRO!

IN UN DISASTRO AEREO, SCOMPARE L'INTE-RA SQUADRA DEL GRANDE **TORINO**, CHE HA DATO ANCHE 10 TITOLARI ALLA NAZIONALE!

CI FU ANCHE MOLTA DISORGANIZZAZIONE! IL VIAGGIO IN NAVE, PER ESEMPIO, FU LUNGHISSIMO! CI ALLENAVAMO SUL PONTE, MA RESTAMMO PRESTO SEN-ZA PALLONI, TUTTI FINITI IN MARE!

SI', E' PROPRIO LUI, **GIANPIE-RO BONIPERTI!** L'ATTUALE PRESIDENTE DELLA JUVE GIOCO' CONTRO LA **SVEZIA** L'INCONTRO DECISIVO, CHE L'ITALIA PERSE PER **2-3!**

Nel mondiale 1950, articolato su 22 incontri, si segnano 88 reti, alla media di 4 gol a partita. Molto meglio si fa nel 1954, quando, in 26 incontri, si segnano 140 gol, alla media-record di 5,3.

SI GIOCA DAL 25 GIUGNO AL 16 LUGLIO E SOLO 13 SONO LE SQUADRE IN LIZZA! FAVORITISSIMO E' IL **BRASILE** E, INFATTI, I PADRONI DI CASA TRAVOLGONO TUTTI...

...FINO ALLO SCONTRO DECISIVO! PER LA PARTICOLARE FORMULA DEL TORNEO, **QUATTRO SQUADRE** SONO STATE RAGGRUPPATE IN UN GIRONE FINALE!

AL BRASILE, COME POTETE VEDERE, BASTA UN PAREGGIO PER CONQUISTARE IL TITOLO...

BRASILE - SVEZIA	7-1
URUGUAY - SPAGNA	2-2
BRASILE - SPAGNA	6-1
URUGUAY - SVEZIA	3-2
SVEZIA - SPAGNA	3-1
BRASILE - URUGUAY	

Classifica

BRASILE	4	PUNTI
URUGUAY	3	"
SVEZIA	2	"
SPAGNA	1	"

...MA DI FRONTE A **200 MILA** SPETTATORI, I **CARIOCA** VOGLIONO STRAVINCERE! AL 47' E' **FRIACA** CHE REALIZZA, TRASFORMANDO LO STADIO IN UNA **POLVERIERA!**

MEXICO86® Pique® L. 6.000 MONDO

MA L'URUGUAY NON SI DÀ PER VINTO E AL 66', IN CONTROPIEDE, SEGNA CON SCHIAFFINO!

IL BRASILE, INVECE DI CONTROLLARE, SI BUTTA AVANTI ALLA RICERCA DELLA VITTORIA! MA È ANCORA L'URUGUAY A PASSARE, AL 79', CON GHIGGIA!

PER L'URUGUAY È IL SECONDO TRIONFO! PER IL BRASILE, INVECE, È IL DRAMMA! UN GIOCATORE TENTA ADDIRITTURA IL SUICIDIO, MENTRE L'ALLENATORE LASCIA PRECIPITOSAMENTE IL PAESE E SI RIFUGIA IN PORTOGALLO!

ED ECCO LA LA FOTO DEI VINCITORI! NEI CIRCOLETTI, I MARCATORI DELLE DUE RETI, GHIGGIA E SCHIAFFINO! VERRANNO ENTRAMBI IN ITALIA, DOVE VESTIRANNO LE MAGLIE DEL MILAN, DELLA ROMA E, COME ORIUNDI, ANCHE DELLA NAZIONALE!

Nel 1950 scendono in campo 192 giocatori: l'Italia ne usa di più (18). Svizzera e Uruguay di meno (14). Nel 1954 i giocatori impiegati sono 233: la Corea ne schiera 19 e la Scozia solo 11.

SIGNOR SCHIAFFINO, VI ASPETTAVATE DI VINCERE?

NO! MA NON PARTIMMO NEANCHE CON L'IDEA DI DOVER PERDERE A TUTTI I COSTI! IL NOSTRO MERITO FU DI AVER MANTENUTO I NERVI SALDI...

...NONOSTANTE IL PUBBLICO E IL PRONOSTICO! NEL CALCIO, LE PARTITE NON SI VINCONO... SULLA CARTA!

E' PROPRIO VERO, AMICI! E LA CONFERMA VERRA' QUATTRO ANNI DOPO, QUANDO UN'ALTRA SUPERFAVORITA DOVRA' FARE I CONTI CON LA DURA LEGGE DEL CAMPO!

NEL 1954 SI GIOCA IN SVIZZERA! QUEL MONDIALE PASSERA' ALLA STORIA COME IL PIU' RICCO DI GOL...

...E IL PRIMO TELETRASMESSO! IN ITALIA, DOVE I TELEVISORI SONO ANCORA POCHI, LA GENTE AFFOLLA I BAR, NELLA SPERANZA DI POTER APPLAUDIRE GLI AZZURRI!

azteca®
VINCE IL MONDIALE DI CALCIO. L.8'000
MONDO

MA PER L'ITALIA LE COSE VANNO MALE! UNA DOPPIA **BATOSTA** CON LA SVIZZERA LA ESTROMETTE DAL MONDIALE! NEL PRIMO INCONTRO, PROTAGONISTA NEGATIVO E' L'**ARBITRO** BRASILIANO **VIANA**, CHE ANNULLA ANCHE UN REGOLARISSIMO GOL...

...DI **LORENZI**! IL POPOLARE... "**VELENO**" HA... QUALCOSA DA RIDIRE CONTRO IL DIRETTORE DI GARA!

CHI, INVECE, NON HA PROBLEMI E' L'**UNGHERIA**! CAMPIONI OLIMPIONICI NEL **1952**, I **MAGIARI** SONO IMBATTUTI DA **CINQUE ANNI**!

IL "GIOIELLO" DELLA SQUADRA E' **PUSKAS**, IN SEGUITO COLONNA DEL GRANDE REAL MADRID!

TRA L'ALTRO, L'**UNGHERIA** HA DA POCO MORTIFICATO L'INGHILTERRA, RIFILANDOLE UN PESANTE **6-3** NELLA SUA TANA DI **WEMBLEY**, DOVE NESSUNA SQUADRA ERA MAI RIUSCITA A VINCERE!

Capocannonieri dei mondiali 1950 e 1954 sono il brasiliano Ademir (9 reti) e l'ungherese Kocsis (11). Fino al 1962 nessun giocatore della squadra campione si è laureato tiratore scelto!

QUELLA CHE E' STATA DEFINITA **LA PIU' GRANDE SQUADRA** DI TUTTI I TEMPI, SOMMERSE DI GOL (**9-0**) LA COREA DEL SUD...

...E LA GERMANIA (**8-3**) NELLE ELIMINATORIE!

NEI QUARTI FA FUORI IL FORTE BRASILE, PER **4-2**...

...E IN SEMIFINALE SI SBARAZZA DELL'URUGUAY, CAMPIONE DEL MONDO IN CARICA, CON IL MEDESIMO PUNTEGGIO!

LA FINALE, DOVE INCONTRA NUOVAMENTE LA **GERMANIA**, SEMBRA DOVER ESSERE UNA FORMALITA'...

...E INFATTI L'UNGHERIA PASSA RAPIDAMENTE IN VANTAGGIO CON PUSKAS AL 6'...

MEXICO86® Pique® L. 6.000 MONDO

...E RADDOPPIA DUE MINUTI DOPO CON CZIBOR!

MA LA GERMANIA NON SI DÀ PER VINTA! PRIMA ACCORCIA LE DISTANZE CON MORLOCK AL 10'...

...POI PAREGGIA CON RAHN AL 18'! TUTTO DA RIFARE E UNGHERIA ALL'ATTACCO, CON CLAMOROSE OCCASIONI SBAGLIATE...

...FINCHÈ, A SEI MINUTI DAL TERMINE, È LA GERMANIA A TROVARE LA BOTTA DEFINITIVA, ANCORA CON RAHN!

PER LA **GERMANIA** È IL TITOLO, PER L'UNGHERIA UNA DELUSIONE PARI A QUELLA PATITA QUATTRO ANNI PRIMA DAL BRASILE! PER GIUSTIFICARE L'INCREDIBILE RISULTATO, SI PARLA DI **DOOPING**, DI PARTITA VENDUTA E...

...DI ARBITRO COMPRATO! MA QUESTO È... PETTEGOLEZZO, NON CALCIO! E CON IL **CALCIO** L'APPUNTAMENTO È, COME SEMPRE, FRA SETTE GIORNI! CIAO A TUTTI!

FINE DELLA 4ª PUNTATA

Come nel 1934 e nel 1938, anche nel 1950 vengono fischiati quattro calci di rigori. Tre vengono trasformati e uno sbagliato: la stessa cosa era successa anche nelle due precedenti edizioni mondiali!

azteca®

OFFICIAL FIFA WORLD CUP DEVICE

Lire 8.000

Il pallone che vince il Mondiale di Calcio

Messico, giugno 1986:
24 squadre nazionali ed 1 pallone
studiato apposta per un titolo
che durerà 4 anni.
Anche tu potrai giocare il tuo campionato
con "Azteca", l'unico pallone
dei Mondiali di Calcio.

MONDO
PRODUZIONE ESCLUSIVA

® Trade Mark registered by ADIDAS S.A.R.L. (France)

PIDGE E IL GREEN LION: L'INGEGNO DEL TUO MULTIFORMER.

Quante volte PIDGE ha sconfitto Zarkon con le sue trovate geniali, PIDGE pilota il GREEN LION, il leone delle missioni nelle giungle spaziali... che si trasforma nel braccio sinistro del più potente difensore universale: IL MULTIFORMER VOLTRON!

VOLTRON

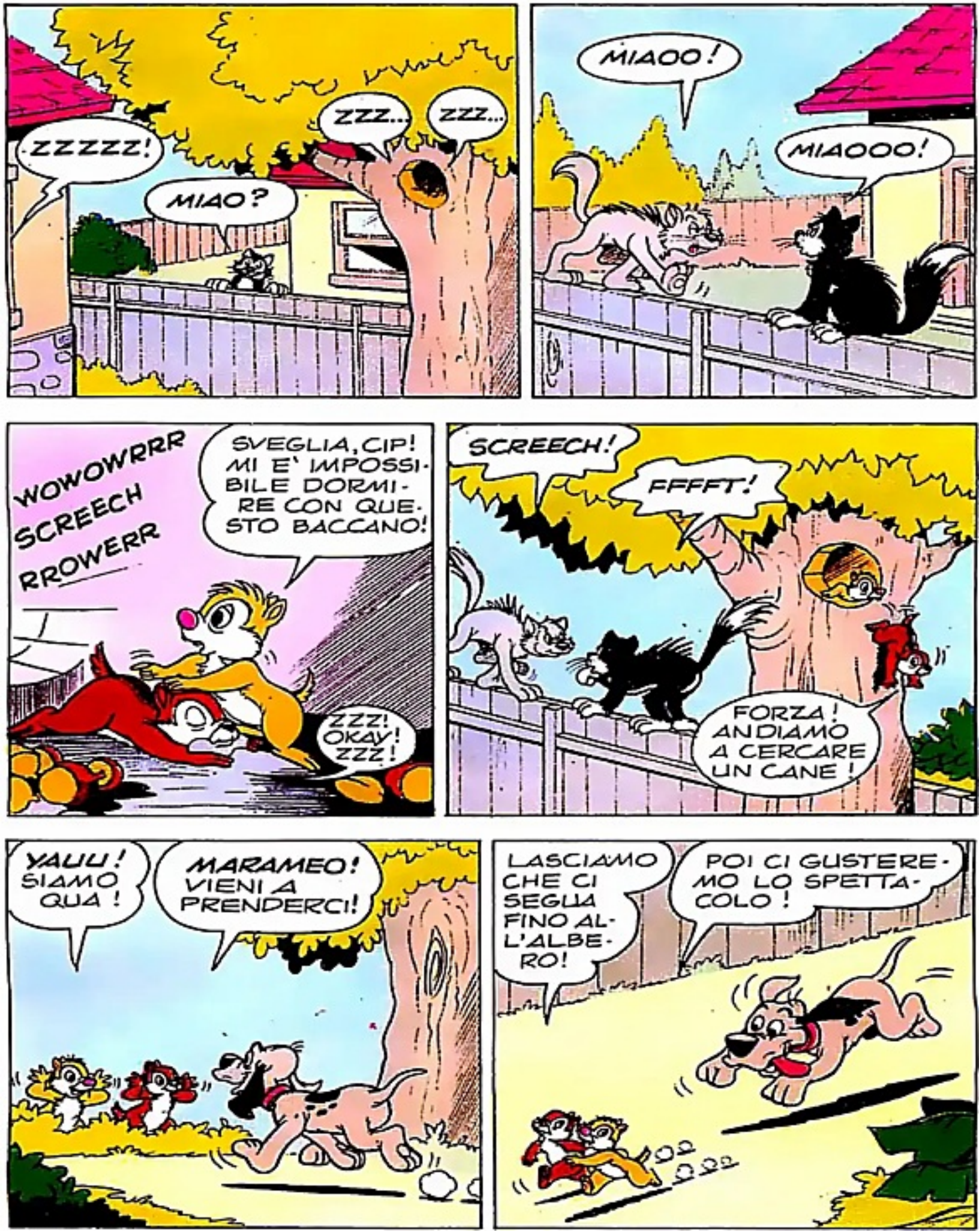
DEFENDER OF THE UNIVERSE

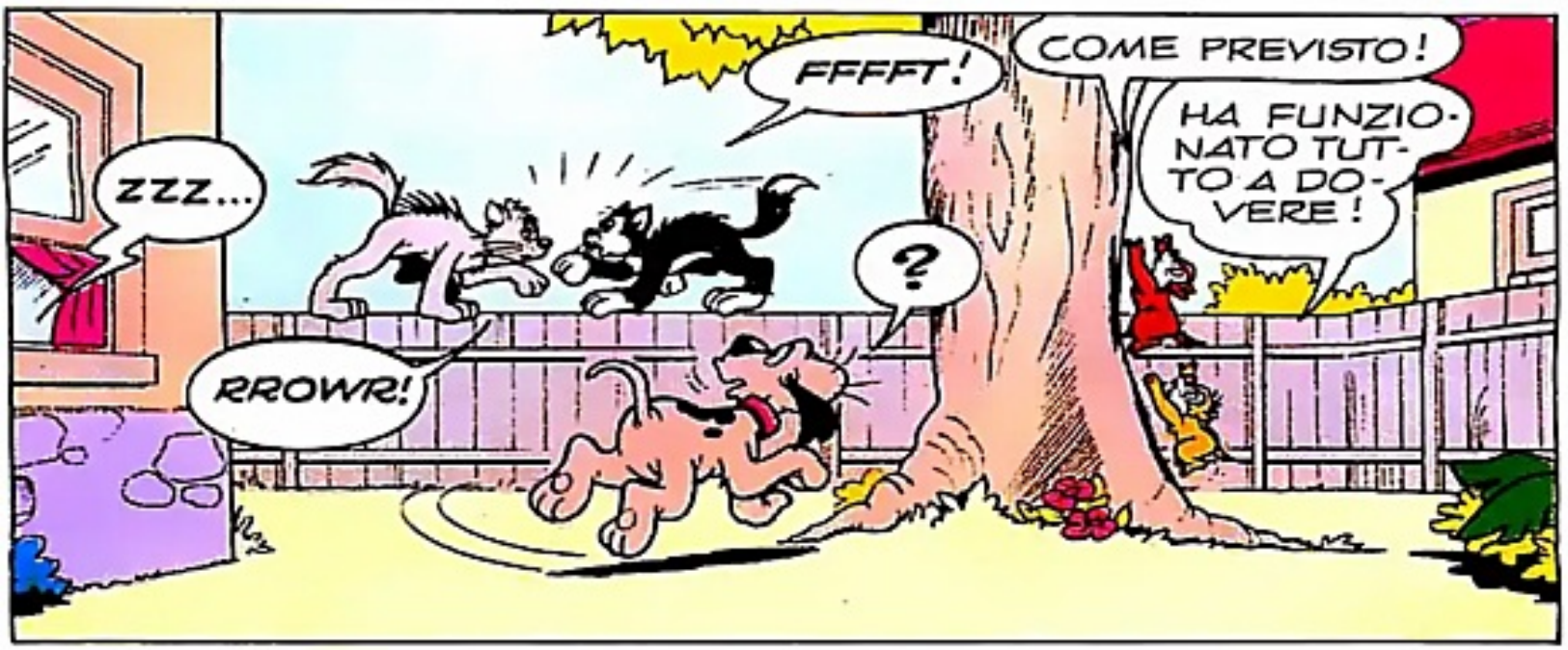
MATTEL

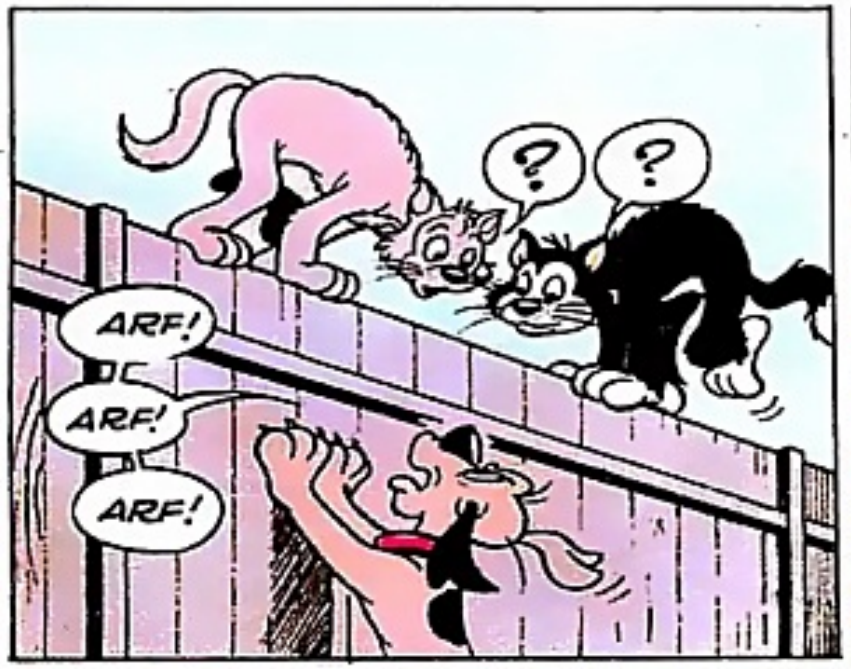
VOLTRON IL MULTIFORMER È SOLO MATTEL

CIP & CIOP e IL PISOLINO TRANQUILLO

WALT DISNEY


ZZZZZ!
ZZZ...
ZZZ...
MIAO?
MIAOO!
MIAOOO!
WOWOWRRR
SCREECH
RROWERR
SVEGLIA, CIP! MI E' IMPOSSIBILE DORMIRE CON QUESTO BACCANO!
ZZZ! OKAY! ZZZ!
SCREECH!
FFFFT!
FORZA! ANDIAMO A CERCARE UN CANE!
YAUU! SIAMO QUA!
MARAMEO! VIENI A PRENDERCI!
LASCIAMO CHE CI SEGUA FINO ALL'ALBERO!
POI CI GUSTEREMO LO SPETTACOLO!


ZZZ...
FFFFT!
?
RROWR!
COME PREVISTO!
HA FUNZIONATO TUTTO A DOVERE!


?
?
ARF!
ARF!
ARF!

COSA?... EH?... CHI ABBAIA?

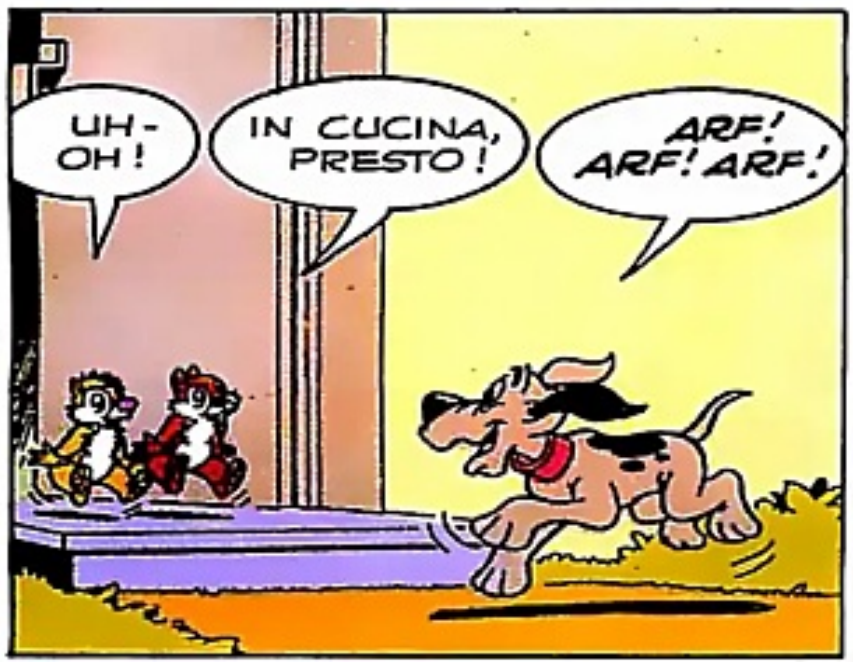
QUEL CAGNACCIO MI HA ROVINATO IL SONNELLINO!
I GATTI SONO IN FUGA!
BENE! POSSIAMO RIPRENDERE A DORMIRE!
ARF!
ARF!
ARF!

EHI, BOTOLO ! FUORI DEL MIO GIARDINO !

SMETTILA DI ABBAIARE !
?

LO AVETE CHIAMATO VOI QUEL CANE, E SOLO PER FARMI ARRABBIARE !

PAPERINO HA LASCIATO LA PORTA APERTA !
NON DITE BUGIE ! IL CANE È VOSTRO!
ANDIAMO A VEDERE SE HA QUALCHE BISCOTTO IN CASA !
NO, VOSTRO !


UH-OH !
IN CUCINA, PRESTO !
ARF! ARF! ARF!

BAU
BAU
BAU
SE NON E' VOSTRO, COSA CI FA IN CASA VOSTRA !
OH, NO!

YIPE!
STONF
CHI TI HA DATO IL PERMESSO DI ENTRARE?
SONO PROPRIO CURIOSO DI VEDERE COSA STA SUCCEDENDO LA' DENTRO!
FUORI! FUORI!
EHI?
SE PROPRIO VUOI LA GUERRA, GUERRA SIA!
GRRR!
DOPO LA MERENDA CI STA BENE UN PISOLINO! CHE NE DICI, CIP?
SONO D'ACCORDO! SI DORME MEGLIO A PANCIA PIENA!
Fine

DIECAST

Ghost Riders

I PRINCIPI DELLE TENEBRE.

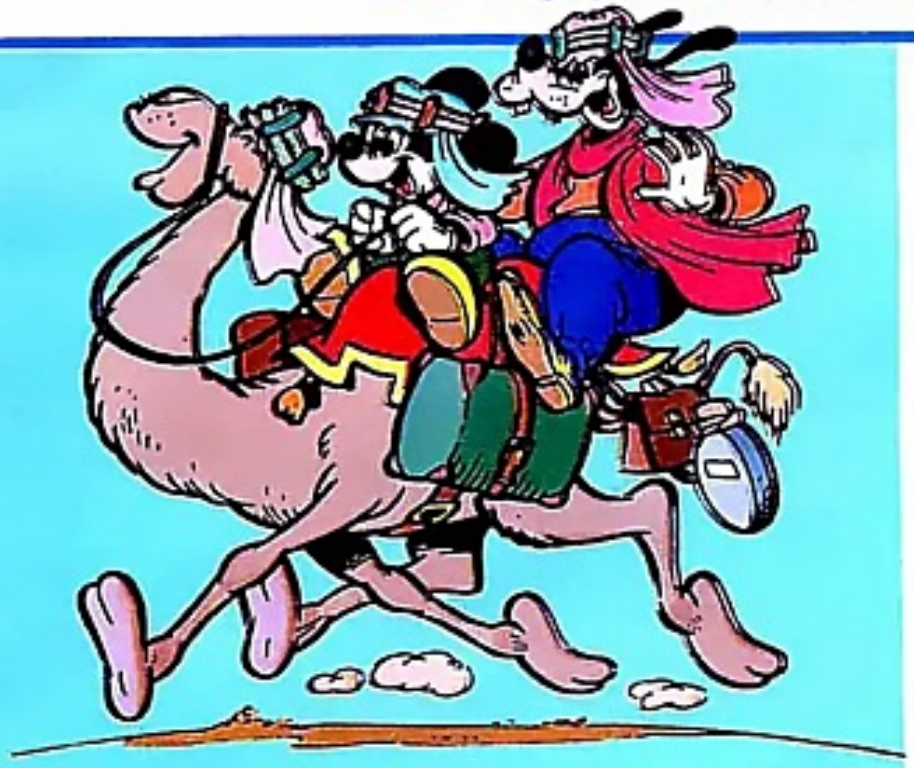
BRILLANO AL BUIO!

Le uniche auto fosforescenti per vivere, anche al buio, meravigliose avventure.

Polistil

PAPERNEWS

IL TUO GIORNALE



Il 15, 16 e 17 maggio a Mirandola, la ventunesima edizione del Castello d'oro

CANZONI E DISEGNI

Il Castello d'oro, la rassegna di canzoni per ragazzi, scritte dai ragazzi, quest'anno si arricchisce di una nuova iniziativa: una mostra di alcuni dei maggiori disegnatori italiani. L'appuntamento è per il 15, 16, 17 maggio a Mirandola, in provincia di Modena.

Le canzoni che prenderanno parte alla rassegna sono quindici. Dieci di autori che hanno presentato le loro opere inedite e cinque scelte fra i testi scritti dagli studenti di tutte le scuole elementari d'Italia. Alla finale sono state ammesse le canzoni scritte dagli alunni del 74° Circolo di Napoli, classe 5ª C; della elementare «B. Placentini» di Ascoli Piceno (classe 4ª A); elementare di Casalbuttano (3ª A) Cremona; elementare Virgilio (classe 4ª D) di Mestre; elementare San Giovanni Bosco (5ª C) di Bolzano.

Alla mostra ci saranno opere di alcuni dei più noti «artisti della matita», con diversi disegnatori disneyani come Romano Scarpa e Marco Rota.

I tesori esistono ancora

Scavando in un campo di patate, hanno trovato un vero tesoro costituito da antiche e preziose monete romane. È accaduto in Inghilterra e precisamente vicino a Creekmoor, nella contea del Dorset. Gli scopritori del tesoro, che potranno rivendicare la proprietà delle monete, sono due pensionati inglesi che si dedicano abitualmente alla ricerca di tesori.

IN QUESTO NUMERO

Castello d'oro compie 21 anni.
Diario di bordo.
Raccontare la storia.
I lettori intervistano.

DIARIO DI BORDO

Le avventure di Umberto Caglini che, con i genitori, sta compiendo il giro del mondo in barca a vela.

Umberto Caglini, dieci anni, ma sei all'inizio della navigazione sul «Barbara», una barca a vela di 12 metri. Umberto, dunque, ha trascorso quasi metà della sua vita in mare, in un viaggio che si concluderà nel luglio 1987.
In questi anni Umberto, sul «Barbara», ha tenuto un diario, simpaticissimo e interessante. Topolino pubblica (e lo farà ogni mese) alcuni brani, fra i più significativi.

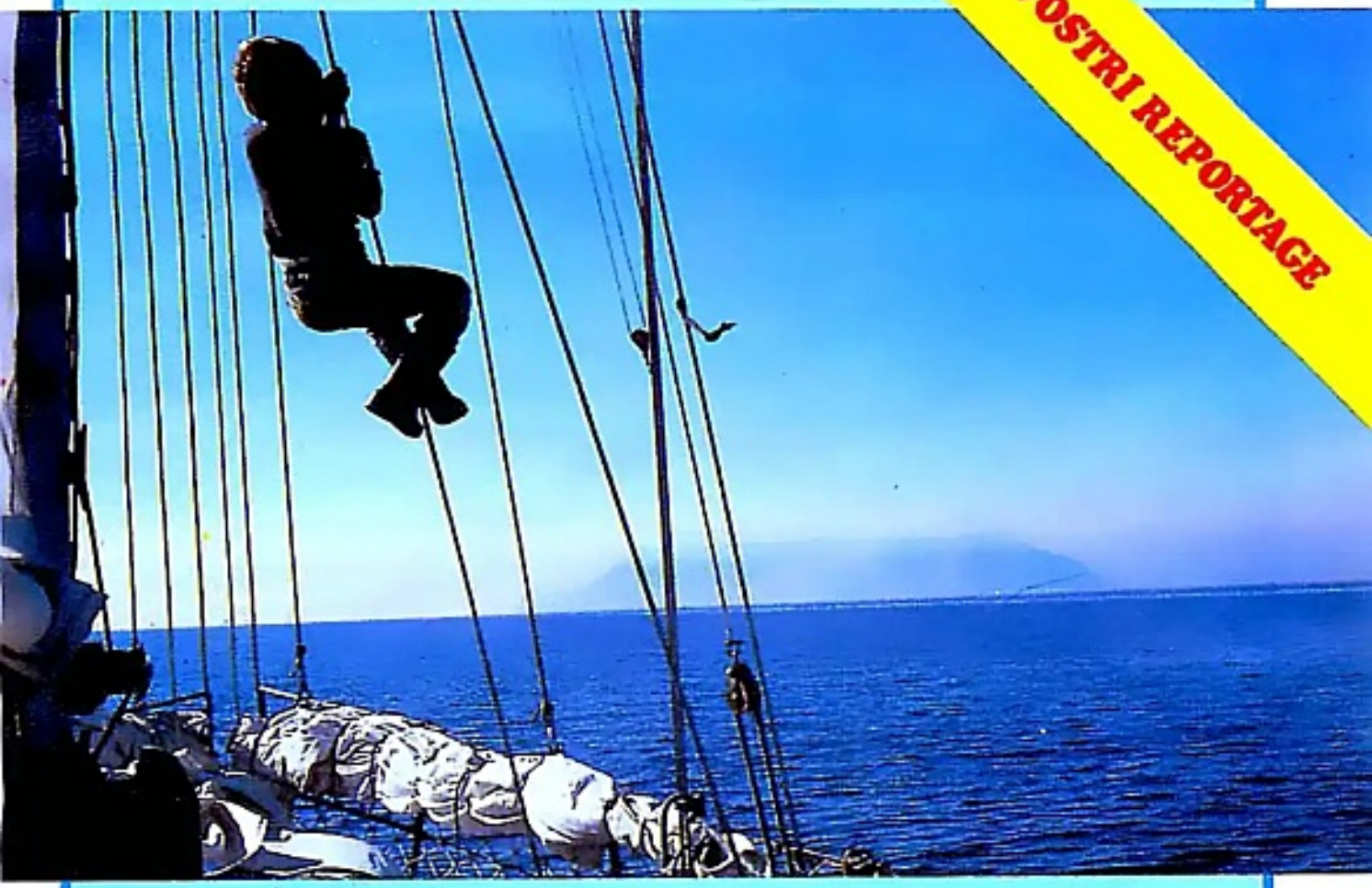
7 ottobre 1982

Siamo ormeggiati al lato sinistro del pontile, a Civitanova Marche, stiamo partendo per il giro del mondo. Ore 11: zio Luciano ci invita a pranzo e mangiamo molto bene: maccheroni, patate fritte e frutta; ho fatto quasi indigestione.
Partiamo. Circa 500 persone assistono e il presidente del Club ci regala la bandiera del circolo velico.
Ore 07 PM: vediamo le luci di Civitanova dietro le nostre spalle e davanti, a 200 miglia, c'è Molfetta.
Ore 11 PM: sto un po' fuori con mamma (quando navighiamo a motore mi piace molto stare fuori) e poi vado in cuccetta a dormire.

Incomincia così, e con un po' di mal di mare, la grande avventura di Umberto Caglini, che sta facendo il giro del mondo in barca a vela con i genitori Pepe e Laura. Un «cutter» di 12

La rotta del «Barbara». I Caglini, in questi giorni, stanno per lasciare l'Australia e riprendere la rotta di casa.

I VOSTRI REPORTAGE



metri (il «Barbara» ha portato Umberto da Civitanova Marche alla Sardegna, la Tunisia, la Spagna. Poi, dopo il passaggio dello stretto di Gibilterra, ecco le coste marocchine, le isole Canarie e... l'oceano Atlantico.
La rotta che Pepe Caglini, il padre di Umberto, segue, è «bassa» e il «Barbara» rivede terra all'altezza delle coste brasiliane.
Nel frattempo Umberto cresce, studia quando può, continua a scrivere il suo diario, impara tutti i segreti della vela e scopre un mondo meraviglioso e fino ad allora sconosciuto, fatto di pesci insoliti, di cieli dai colori incredibili, di mari tra-

sparenti che hanno visto nei secoli scorsi le imprese di pirati e bucanieri.
Ormai il «Barbara» con il suo equipaggio è nel mare dei Caraibi.

13 aprile 1984
Oggi è la prima volta che incontro un pescecane martello. Non ci ha visti e se n'è andato via subito... questa sera sono arrivati dei pescherecci.
Gli uomini a bordo ci hanno avvisati di stare attenti: sta arrivando brutto tempo. È vento che soffia da nord-ovest e arriva diritto dentro la baia. Abbiamo dovuto trovare un riparo per noi e per la barca.

La vita nel mar dei Caraibi è davvero meravigliosa, ma è anche giunto il momento di passare nell'Oceano Pacifico per andare incontro alla Polinesia.

20 giugno 1985
Camminiamo con una media di 5 nodi. Continuando così, dovremmo essere a Pago Pago domani in giornata. Scherziamo un po' nel pozzetto. P.S. Questa mattina presto ha obboccato un pesce. È saltato fuori dell'acqua per due volte, mostrando una bocca enorme, ma poi, con un velocissimo guizzo, ci è scappato!

29 luglio 1985
Il «Barbara» ha fatto mezzo giro del mondo (165°) da Civitanova Marche. L'acqua che è passata sotto la nostra barca, comunque, è meno di quella che deve ancora passare. Per noi... incomincia la strada del ritorno. Questa mattina alle 4.30 avevamo già compiuto 12 miglia dopo il 165°. C'è un leggero vento da est, sui

10 nodi. Ho imparato che nella lingua di Samoa «taloyia lee» vuol dire «ti voglio bene».

30 luglio 1985
Il cielo si sta rannuvolando e non sappiamo il perché visto che il barometro si tiene molto alto. Mamma prepara un'eccellente torta, ma purtroppo fa fatica a lievitare causa il rollio. Pranziamo e gustiamo le torte della mamma, preparate per festeggiare il mezzo giro del mondo.

17 agosto 1985
Siamo all'isola di Barrington. È piccola e abitata soltanto da leoni marini che, di notte, fanno un gran rumore. Oggi siamo andati all' esterno del reef a pesca... abbiamo messo l'ancora e ci siamo trovati circondati da pesci grandi e piccoli. È una meraviglia!

Le giornate scorrono veloci e felici in queste isole famose per la loro dolcezza e la loro bellezza. Umberto appena può si rifornisce di carta, biro e tutto l'occorrente per mantenere aggiornato il diario e... per studiare. Ma trova anche il tempo per dedicarsi agli affari e si trasforma in fotografo, vendendo alla gente del posto foto scattate con la Polaroid. Il loro prezzo si aggira sul dollaro e mezzo. Ma con l'autunno arriva anche il momento di riprendere il mare aperto. E l'8 ottobre il «Barbara» riparte. Destinazione Australia! L' avventura di Umberto continua.

Le foto di queste pagine sono giunte direttamente dal «Barbara» durante la sua navigazione. Ritraggono Umberto in alcuni momenti della sua giornata, che comprende anche lo studio. Nella pagina accanto, Umberto «saluta» dei delfini con un flauto.

RACCONTARE LA STORIA

Ai giovani che aspirano a... raccontare la storia, il mensile della Arnoldo Mondadori Editore *Storia Illustrata* e la trasmissione di Rai Tre *La macchina del tempo*, offrono una grande possibilità: la pubblicazione di un libro di argomento storico.
L'iniziativa si rivolge ai giovani dai 18 ai 28 anni e prevede la stesura di un articolo di argomento storico su qualsiasi tema (anche di storia recentissima (purché di taglio divulgativo e di lunghezza compresa fra le 5 e le 15 cartelle. Una commissione sceglierà i tre migliori lavori tra quelli pervenuti. All'autore del pezzo migliore la Arnoldo Mondadori offrirà la possibilità di pubblicare un libro di argomento storico. Gli altri due autori saranno invitati a compiere una stage di sei mesi a *Storia Illustrata*. Rai Tre, invece, offrirà loro una borsa di studio. Tutti e tre gli articoli verranno pubblicati sul mensile della Mondadori e serviranno come testo base per altrettanti servizi televisivi che verranno mandati in onda nella trasmissione di Rai Tre *La macchina del tempo*.

E DOPO TANTO DURO LAVORO...

Foto Olympia

La piccola Nicole Carrol fa un lavoro molto particolare e curioso. Quando ha finito di fare i compiti è assistente in una scuola per pappagallini che c'è a Essex, in Inghilterra. Eccola in un momento di *relax* con uno dei suoi allievi prediletti.
Quasi tutte le specie di pappagalli si addomesticano facilmente e alcune imparano anche a ripetere parole, frasi e melodie oltre che a riconoscere le persone. In questa scuola imparano a fare degli esercizi di abilità. Sembra che siano allievi intelligenti e molto pazienti.

UN VIOLONCELLO PICCOLO COSÌ...

Pesa tre grammi ed è «alto» neppure 30 millimetri. Eppure è perfetto, con tanto di corde e cassa armonica. È il violoncello più piccolo del mondo e l'ha costruito un artigiano francese, lavorando per oltre 200 ore. Christian Urbita, questo è il nome dell'artista, è nato in un paese che si chiama... Cordes.
Nelle ore libere ha creato questo gioiello più piccolo di una monetina. Il problema è quello di... trovare qualcuno in grado di suonarlo! Forse a Lilliput...

Foto Poincet/Sigma

16 FIORI PER I GIOCHI OLIMPICI

Le prossime olimpiadi che si svolgeranno a Seul, Corea del Sud, nel 1988, tra i vari simboli, marchi e mascotte avranno anche sedici fiori; appunto, i fiori olimpici. Fra i fiori scelti come simboli della manifestazione sportiva ci saranno garofani, gigli, crisantemi, rose e fiori di cactus.

ANCHE IL CAPPELLO APPLAUDE

È stato presentato ad Amsterdam questo incredibile copricapo che ha il pregio di rendere... ben visibile, anche da lontano, tutti gli applausi e l' ammirazione per il campione del cuore.

I LETTORI INTERVISTANO

Un nostro lettore ha incontrato l'avvocato Alberto Dall'Ora

La difficile ricerca della verità!

Come è nata in lei l'idea di fare l'avvocato «da grande»?
Da piccolo pensavo di fare il calciatore, il vigile del fuoco o l'esploratore. Poi, crescendo, mi affascinava molto l'idea di fare il medico. Un giorno capitai in un'aula di tribunale. L'incontro-scontro tra accusa e difesa mi interessò molto e decisi che «da grande» avrei fatto proprio l'avvocato.

Cos'è il diritto?
È un insieme di riti, usanze e costumi antichissimi, rattrappiti dentro forme che, qualche volta, perdono la loro autentica funzione originale.

Come si svolge un processo e qual è il ruolo dell'avvocato?
Ci sono diversi processi: quelli civili, quelli amministrativi, quelli del lavoro... Nel processo penale, quello che colpisce di più, il ruolo dell'avvocato è essenziale. Soprattutto per la difesa. L'avvocato, con la corte, ha la funzione di verificare la fondatezza dell'accusa e opporre degli argomenti in favore dell'incolpato.

Esiste un criterio in base al quale lei accetta o meno di difendere qualcuno?
Sì. Non c'è problema quando si assume la difesa di una persona che si ritiene

innocente del tutto dei fatti che gli sono imputati. Ma si deve assumere anche la difesa dei colpevoli: non per sostenerne a spada tratta l'innocenza, ma per evidenziare i motivi che hanno spinto il soggetto a commettere il reato e le ragioni di una necessaria attuazione della pena.

Quali suggerimenti può dare a un giovane che volesse diventare avvocato?

Innanzitutto di non lasciarsi scoraggiare dal primo impatto con gli studi di giurisprudenza. Infatti ci si può scontrare con il formalismo, vale a dire con regole inderogabili di cui si stenta a capire il pieno significato. Dopo aver scoperto, tuttavia, ciò che c'è dietro a queste regole, si vedrà che valeva bene la pena di approfondire il tema.

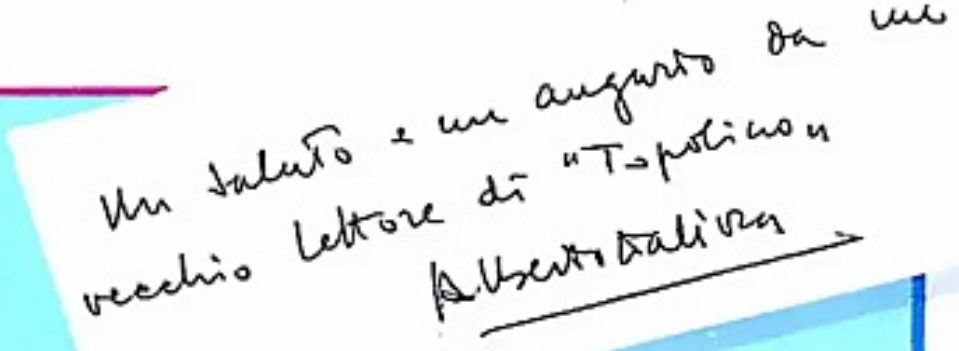
A quelli che vogliono scegliere la mia professione auguro inoltre una meditazione molto attenta, perché non c'è niente di peggio che sbagliare tutto nella scelta del proprio lavoro. Prima di decidere, suggerisco di andare nelle aule di giustizia a vedere cosa succede in pratica.

Le piacerebbe tornare indietro?

No, perché credo di aver vissuto una vita interessante da bambino, da giovane e adesso da uomo maturo. Ho fatto la mia parte e la considero assolutamente irripetibile.

Foto G. Lotti

Nato a Verona il 6 maggio del 1923, Alberto Dall'Ora si è laureato a Milano nel 1946 e ha ottenuto la libera docenza in diritto e procedura penale a Roma nel 1951. Penalista di fama, ha partecipato a importanti processi ed è stato presidente dell'Ordine degli avvocati di Milano. Oltre al suo lavoro, ha una grande passione per la pittura, per la fotografia e per il giornalismo e ha collaborato con centinaia di articoli di divulgazione giuridica al Giorno, *a* Epoca *e al* Corriere della Sera.



Cosa augura ai lettori di «Topolino»?

In generale, auguro di non pensare a nessun processo e a nessuna professione futura, di leggere le storie di «Topolino», di sognare a occhi aperti e di essere pienamente liberi. C'è ancora tempo per le necessarie scelte sul loro futuro.

Gianluigi Nuzzi

Uno spazio per voi. Avete la stoffa del giornalista? Intervistate un «personaggio». E mandateci il vostro articolo. Forse lo ritroverete pubblicato su Topolino.

SE LO SAI RISPONDI...

AL PAZZO PUZZLE

Questa settimana sono due i personaggi «nascosti» sotto il nostro pazzo puzzle. Due che, però, sono impegnati nella stessa trasmissione televisiva: Domenica in...
Lei, graziosissima e bravissima, cura fra l'altro la rubrica «Campione mio»; lui, giornalista serio e preparatissimo, ha persino... camminato sui carboni ardenti.
Avete capito di chi si tratta? Be'... allora diteci subito i loro cognomi.
Potete vincere i **44 SECTAURS ALATI** di Linea Gig!

Sono arrivati i Sectaurs, i terribili uomini-insetto! Ora sei tu che, con le tue mani, conduci il gioco! Impugna i tuoi Sectaurs! E la battaglia è nelle tue mani!

Il tagliando, compilato, deve essere incollato su una cartolina postale indirizzata a: *Se lo sai rispondi - Casella Postale 10570 - 20110 Milano.* La cartolina deve giungere entro il 16 maggio 1986. **44 Sectaurs alati** di Linea Gig saranno assegnati ad altrettanti lettori, scelti tra quanti avranno risposto esattamente. Le risposte dovranno essere inviate *esclusivamente* su cartoline postali.

SE LO SAI RISPONDI - TOPOLINO 1588

I personaggi sono.....

.....

NOME..... COGNOME .....

VIA..... N. .....

CAP. ..... CITTÀ..... PROV. .....

Partecipa la prossima
succhi di frutta Dài
organizzato da

settimana al Grande Concorso presentato da TOPOLINO e ParmaSole

GRANDE CACCIA AL TESORO

A Milano, Domenica 11 Maggio una simpatica caccia al tesoro organizzata dalla A.T.M. in collaborazione con TOPOLINO.

A.T.M. e Topolino ancora insieme per una nuova gigantesca "Caccia al Tesoro" che coinvolgerà migliaia di adulti e ragazzi l'11 maggio.
Questa volta non sarà soltanto la rete metropolitana a trasportare i "cacciatori" alla ricerca del "Tesoro" ma l'intera rete dell'A.T.M.; quindi anche tram, autobus e filobus potranno essere utilizzati in questa straordinaria galoppata in città.
Ma la grossa novità di quest'anno sarà l'intervento massiccio dell'informatica:
una rete di computers digital sovraintenderà l'intera manifestazione.
L'intervento delle intelligenze artificiali però, non si limiterà allo stilare le classifiche:
gli elaboratori infatti decideranno e comunicheranno alle varie squadre le istruzioni per procedere di tappa in tappa ragguagliandole, inoltre, nel corso stesso della manifestazione, a più riprese con notizie relative al ruolino di marcia della squadra stessa.
L'A.T.M. e ragazzi ancora insieme ai loro amici o alle loro famiglie per mezza giornata di autentico divertimento all'insegna della comune simpatia per TOPOLINO.
La "Caccia" del 1984 è stata bellissima, quella di quest'anno sarà eccezionale, parola di A.T.M.

Euromercato

ACQUISTI A CUOR SERENO

Le iscrizioni alla caccia al tesoro si ricevono presso i negozi "MONDADORI PER VOI" di C.so Vittorio Emanuele, 34; C.so di P.ta Vittoria, 51; C.so Vercelli, 7. Per iscriversi occorrerà presentarsi con i tagliandi pubblicati nelle pagine seguenti.

La quota di iscrizione è di 3.500 lire per ogni squadra che può essere composta da due, tre o quattro elementi.
Unica condizione: il caposquadra deve avere un'età fra gli 8 e i 15 anni e nella stessa squadra ci deve essere almeno un maggiorenne. Il termine ultimo per l'iscrizione è il 10 Maggio!
Come tutte le cacce al tesoro che si rispettino, anche questa ha... un vagone di premi, alcuni dei quali offerti dall'Euromercato.

"La DIGITAL EQUIPMENT s.p.a. è la consociata italiana della DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION (DEC), la seconda azienda a livello mondiale nel settore dell'informatica".

ECCO I FAVOLOSI PREMI

AUTO,
MOTO CAGIVA 125 c.c.,
COMPACT DISK,
CICLOMOTORI,
LAVASTOVIGLIE,
TV COLOR PORTATILI,
FORNI MICROONDE,
BICICLETTE B.M.X.,
PIUMONI,
MACCHINE PER CUCINA,
ZAINI SEVEN.

Euromercato

ACQUISTI A CUOR SERENO

GRANDE CACCIA AL TESORO

A Milano, Domenica 11 Maggio una simpatica caccia al tesoro organizzata dalla A.T.M. in collaborazione con TOPOLINO.

Ecco i tagliandi (uno per ogni componente della squadra) da consegnare all'atto dell'iscrizione che può essere fatta soltanto presso i negozi "MONDADORI PER VOI" di C.so Vittorio Emanuele, 34; C.so di P.ta Vittoria, 51; C.so Vercelli, 7.

Ricordiamo che il concorrente dovrà avere un'età tra gli 8 e i 15 anni, e un altro dovrà essere maggiorenne. Le iscrizioni devono avvenire entro il 10 Maggio!

OBBLIGATORIO

1° TAGLIANDO

riservato al caposquadra (età 8/15 anni)

nome _____ *cognome* _____

via _____

età _____ *città* _____

OBBLIGATORIO

2° TAGLIANDO

riservato al concorrente maggiorenne

nome _____ *cognome* _____

via _____

città _____

FACOLTATIVO

3° TAGLIANDO

riservato al terzo elemento della squadra

nome _____ *cognome* _____

via _____ *città* _____

FACOLTATIVO

4° TAGLIANDO

riservato al quarto elemento della squadra

nome _____ *cognome* _____

via _____ *città* _____

RISATE BOOM

— A proposito di spugne... hai già bevuto il tuo latte, oggi?

— E tu, cos'hai combinato?

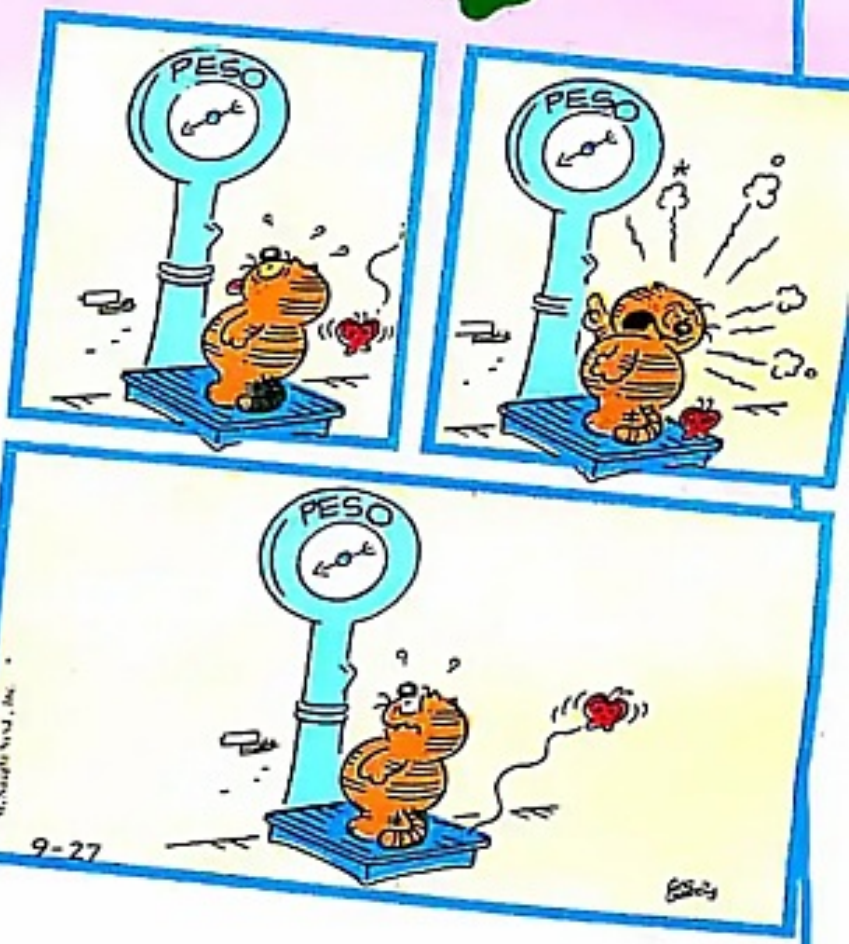
— Si sta in piedi quando suonano l' inno nazionale!

— Allora, cosa fa? Concilia?

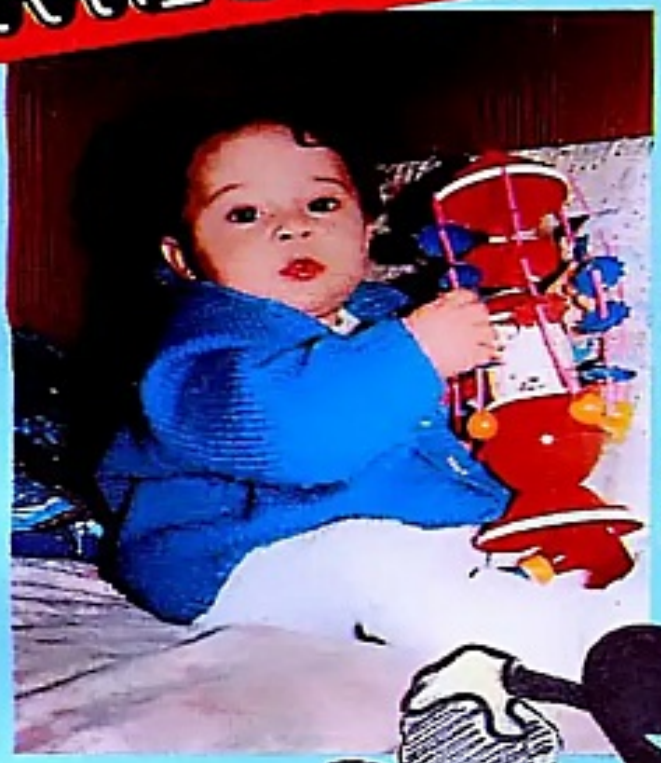
— Certo che tuo padre ha sempre avuto un debole per i salvadanai!

— Dicono che guardare gli acquari sia molto rilassante!

— Quanti biscotti per cani ci costerà liberarci di lui?



MESSAGGI



TANTI AUGURI

A Silvio Perotti, un anno tra pochi giorni, un augurio «immenso» di gioia e tanta felicità da Silvana di Milano. E auguri con un abbraccio dalla redazione.

Per i genitori Edoardo e Maria Rosa Monti di San Martino Siccomario (Pavia), la foto del caro Marco. Con particolare affetto anche da tutti noi di Topolino.

Questo Topolino d'altri tempi è stato disegnato da Stefano Marini di Roma. Bravissimo, Stefano. Chissà che in un domani non compaia anche il tuo nome fra i grandi disegnatori disneyani!

Annalisa Sacchetti di Massa, a tre mesi, è già un'amica della Banda Disney, con un debole per Paperino. Un debole che non ha nessuna intenzione di nascondere. Così hanno scritto nella lettera di accompagnamento della foto. Brava!

Alessandra, undici anni, un po'pazzerella (lo dice lei!), davvero simpatica. Ecco qui sotto uno dei disegni di Alessandra Bersani di San Giorgio di Piano (Bologna). Tieni d'occhio «il mercatino» di Topolino.

Un amico «supersimpaticissimo» della provincia di Vercelli. È Roberto Zanero di Crescentino

3 FOTO SPECIALI

Abbiamo unito queste tre foto, per le loro caratteristiche particolari. Una arriva dalla Germania e ha il «sapore» d'una foto d'epoca. Con un bel volo verso sud, ecco un'altra che giunge da Salerno e, sempre in direzione sud, siamo arrivati a quella che arriva dalla provincia di Reggio Calabria. Ma guardate che «carinissime» tutte e tre!

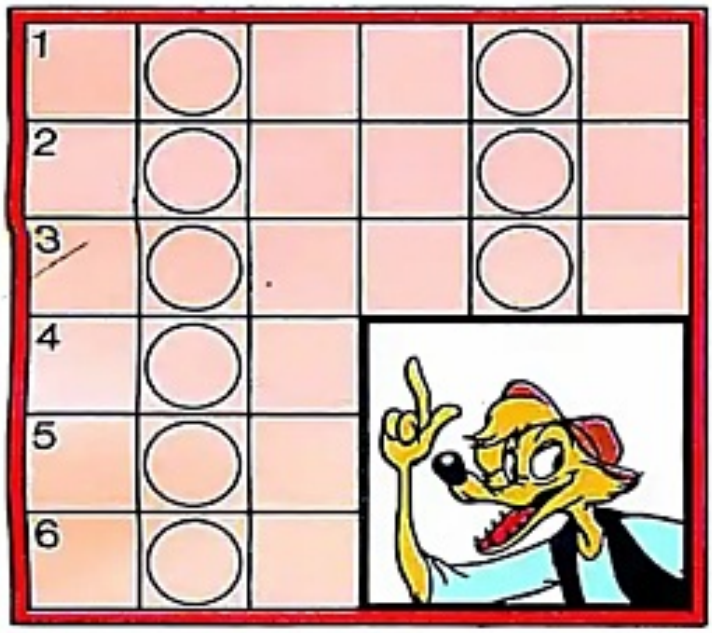
Sara D'Alessio di Norimberga (Germania). Tanti bacioni da Maria Simonetti di Boscoreale (NA).

Un fiore nei capelli per Nadia Speziali di Sant'Ilario Jonico (Reggio Calabria).

Annalisa Coscia di Salerno con un fantastico cappellone a prova di qualsiasi sole! Sei già pronta per la prossima estate?

GIOCHI

LE DUE COLONNE



AS - GAS - GO - I - LI - LO - NI - O - QUO - SI - SI - SO - SOL.

Inserire nello schema le sei parole ricavate dalle definizioni, servendosi delle sillabe date qui sopra in ordine alfabetico. A soluzione ultimata, nelle due colonne con i cerchi, si dovrà leggere la frase che il personaggio raffigurato sta pronunciando.

DEFINIZIONI: 1. Città dell'Umbria... seduti - 2. Ghiotto - 3. Malvagio - 4. Moneta del Perù - 5. Lubrificanti - 6. Lo è il grisou.

SOLUZIONI

LE DUE COLONNE: 1. Assisi - 2. Goloso - 3. Iniquo - 4. Sol - 5. Oli - 6. Gas. Frase risultante: SONO LASSÙ.

BIGLIETTO DI VISITA: ciliegio, mandorlo, pesco.

UNA SÌ, UNA NO: mai assaggiata una minestra così buona.

BIGLIETTO DI VISITA

Anagrammando le lettere di questo biglietto di visita, dovrete avere i nomi di tre alberi da frutto.

UNA SI', UNA NO

A - A - A - A - A - G - I - I - N - N - O - R - S - S - U - U.

Inserite nelle caselle vuote dello schema, le lettere date qui sopra in ordine alfabetico. Le lettere aggiunte, insieme a quelle già scritte, dovranno dare la frase che il personaggio sta pronunciando.

ENZO BEARZOT PRESENTA

DISNEYCARDS

LE 24 STELLE DEL MUNDIAL

GERMANIA OVEST

MEXICO 86

ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA
IL REGALO MUNDIAL
AI RINGO BOYS!

ITALIA

PAVESI
esperienza antica. bontà moderna

SPONSOR UFFICIALE

DISNEY CARDS

N. 10

MEXICO 86

GERMANIA OVEST

- *Si è qualificata per il Mundial 1986 vincendo il Gruppo Due dell'Europa davanti a Portogallo, Svezia e Cecoslovacchia.*
- *Ha vinto due volte il titolo mondiale: nel 1954 in Svizzera e nel 1974 in Germania. È per tradizione una grande protagonista del calcio internazionale.*
- *L'allenatore è Franz Beckenbauer, soprannominato «Kaiser» quando giocava, per la sicurezza e l'eleganza del suo stile.*
- *La «stella» della squadra è Karl Heinz Rummenigge, detto «Kalle», notissimo attaccante dell'Inter. Importantissimo anche il ruolo di Briegel, anche lui assai noto negli stadi italiani (gioca nel Verona): potente, dinamico, è uno «stantuffo» per il motore della squadra, utile in ogni zona del campo. Colpisce bene di testa, gioca sempre con i calzettoni giù, è mancino, atleticamente dotatissimo.*

Il portiere è Harold Anton Schumacher, detto «Toni»: 32 anni, è tra i migliori del mondo.

IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

La «scuola tedesca» ha sempre espresso giocatori di grande forza atletica e squadre capaci d'imprimere alla gara un ritmo intenso. Attualmente mi sembra che la Nazionale si basi soprattutto sull'asse formato dal portiere Schumacher, dotato di grande personalità, dal difensore-centrocampista Briegel e dall'attaccante Rummenigge. Di quest'ultimo ammiro moltissimo la velocità e il controllo di palla. Credo che Rummenigge si possa definire un nordico con due piedi da sudamericano, perché sa unire la solidità e la freddezza di stampo tedesco all'abilità di palleggio e alla fantasia tipiche dei «latini». In più, la Germania potrebbe aspettarsi grandi risultati dal centravanti Völler se fosse fisicamente a posto, ma questo fortissimo attaccante, dotato di potenza atletica e grandi doti di realizzatore, si è più volte fermato per malanni muscolari. E se pure partirà per il Messico, difficilmente potrà far vedere tutte le sue qualità. In difesa si distingue Förster, mentre a centrocampo l'anziano Magath non è più titolare fisso: Beckenbauer ha tentato varie formule, utilizzando a metà campo pure Herget che gioca spesso da «libero».

VINCI CON RINGO, MAXI RINGO, AUG E TOGO 1.000 COMPLETI UFFICIALI DELLA NAZIONALE E... VESTITI DA CAMPIONE!

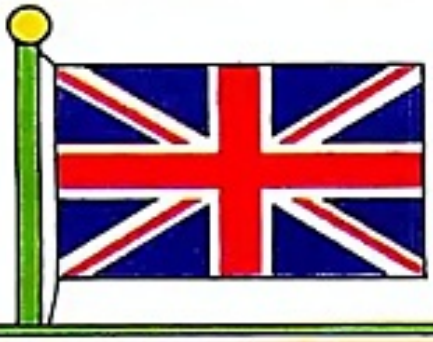
PAVESI
esperienza antica, bontà moderna
SPONSOR UFFICIALE

ENZO BEARZOT PRESENTA

DISNEYCARDS

LE 24 STELLE DEL MUNDIAL

INGHILTERRA



MEXICO 86

ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA
IL REGALO MUNDIAL
AI RINGO BOYS!

PAVESI
esperienza antica, bontà moderna
SPONSOR UFFICIALE

DISNEY CARDS

N. 11

MEXICO 86

INGHILTERRA

- *Si è qualificata per il Mundial 1986 vincendo il Gruppo Tre dell'Europa, davanti all'Irlanda del Nord (anch'essa «promossa» in Messico).*
- *Ha vinto una volta il titolo mondiale, nel 1966 in casa propria, battendo la Germania Occidentale dopo i tempi supplementari.*
- *L'allenatore è Bobby Robson, che ha lo stesso cognome di un famoso giocatore, Bryan Robson, ma non è parente.*
- *Nelle ultime partite del campionato inglese si è nuovamente infortunato proprio Bryan Robson, capitano della Nazionale e centrocampista dotatissimo; difficilmente potrà recuperare la forma migliore per i Mondiali.*
- *Il «regista» del centrocampo è Ray Wilkins, che gioca in Italia con il Milan: mezzala dal passo non proprio veloce, dirige il gioco con la precisione di un geometra. Il centravanti può essere Dixon o Hateley, soprannominato «Attila» dai tifosi rossoneri.*

IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

Per tradizione è sempre stata molto temibile in casa, un po' meno in trasferta. Sul piano tattico è abituata negli ultimi tempi allo schema definito 4-4-2 che prevede, davanti al portiere, quattro difensori che di solito marcano a zona, poi quattro centrocampisti e infine due attaccanti. In fase offensiva gli inglesi sono molto temibili sui palloni alti, particolarmente in occasione dei calci d'angolo. In queste azioni si portano avanti per colpire di testa anche i due difensori centrali, solitamente alti e robusti, vere e proprie «torri» da controllare con molta attenzione. Di solito l'Inghilterra ama il gioco ad alto ritmo, con molta corsa e grande carica agonistica. Questo tipo di calcio non mi sembra molto adatto alla situazione ambientale che troveremo in Messico, dove l'altitudine e il caldo secondo me richiederanno una manovra più «ragionata». E il «cervello» dei giocatori conterà anche più delle gambe. All'Inghilterra è legato un mio lieto ricordo: risale al 1976, quando gli azzurri vinsero per 2 a 0 contro gli inglesi, a Roma, una partita decisiva per la qualificazione ai Mondiali del 1978 in Argentina. Quella volta l'Italia giocò una partita perfetta, una delle migliori prove della mia Nazionale.

VINCI CON RINGO, MAXI RINGO, AUG E TOGO 1.000 COMPLETI UFFICIALI DELLA NAZIONALE E... VESTITI DA CAMPIONE!

ITALIA

PAVESI

esperienza antica, bontà moderna

SPONSOR UFFICIALE

ENZO BEARZOT PRESENTA

DISNEYCARDS

LE 24 STELLE DEL MUNDIAL

IRAQ

MEXICO86

ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA IL REGALO MUNDIAL AI RINGO BOYS!

ITALIA

PAVESI

esperienza antica, bontà moderna

SPONSOR UFFICIALE

IRAQ

- *È presente per la prima volta nella fase finale di un Mondiale: si è qualificato battendo Libano, Quatar, Giordania, Emirati Arabi e Siria.*
- *È campione d'Asia in carica, avendo vinto questo titolo in India nel 1982.*
- *La guida tecnica della squadra è stata affidata ad un gruppo di brasiliani: il «capo» George Vieira, 54 anni, si è dimesso recentemente lasciando l'incarico ai suoi collaboratori Edu ed Antunes Coimbra (fratelli del calciatore Zico), assistiti dal preparatore atletico Lancetta. Su questa affollata «panchina» può sedersi anche un «supervisore» iracheno, Ammobaba.*
- *Il cannoniere nel giro di qualificazione è risultato Radhi (3 gol): tra gli elementi più dotati sul piano tecnico si sono messi in mostra il centrocampista Hussain e il terzino Darjal. Il portiere Hammodi è anche il capitano della Nazionale. Formazione-base: Hammodi; Darjal Allowe; Al Roubai Hummaid Hassan; Georges Shaker, Hussain Radhi Said.*

IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

Trattandosi di una autentica «matricola», che si affaccia per la prima volta sulla scena mondiale, le sue caratteristiche sono note soltanto in parte. Un aspetto interessante del calcio iracheno sta nel suo tentativo di ispirarsi al modello del Brasile: facendo ricorso ad allenatori brasiliani si cerca di far salire il livello tecnico dei singoli giocatori e delle squadre. Da questo nasce la definizione di «piccolo Brasile d'Asia» che alcuni giornalisti hanno dato alla Nazionale guidata da Vieira. A me risulta che l'Iraq sa giocare un calcio di discreto livello, con un buon movimento dei centrocampisti e con le due punte Said e Radhi sempre pronte a scattare in contropiede. Il giocatore più esperto della formazione è il portiere Hammodi che, oltre ad indossare la fascia di capitano, fa anche in un certo senso il «regista» della difesa consigliando i compagni. Sulla fascia laterale destra si distingue Darjal che sa svolgere il doppio compito di terzino e di ala, portandosi spesso in avanti. In allenamento tutti si esercitano nei tiri in porta, anche da grande distanza. I tecnici brasiliani hanno negli ultimi tempi intensificato il ritmo della preparazione, proponendo alla squadra anche un periodo di allenamento in Sudamerica.

VINCI CON RINGO, MAXI RINGO, AUG E TOGO 1.000 COMPLETI UFFICIALI DELLA NAZIONALE E... VESTITI DA CAMPIONE!

PAVESI
esperienza antica, bontà moderna
SPONSOR UFFICIALE

Publipool Ayer

Cerchiamo uomini stanchi di essere ragazzi.

Desidero ricevere informazioni per l'ammissione alle SCUOLE SOTTUFFICIALI

Nome .....

Cognome ..... Età .....

Indirizzo .....

Città ..... Codice .....

Spedire a:
MINISTERO DIFESA MARINA
MARIPERS DIVISIONE I^a
00100 ROMA

TO86

In Marina vi paghiamo per imparare.

Se siete stanchi di rimanere gli eterni ragazzi e volete iniziare a crescere la Marina Militare ve ne offre l'opportunità.

Perché la Marina vi aiuta a costruirvi un futuro, pagandovi per imparare, e farvi raggiungere i massimi livelli di specializzazione nel campo prescelto.

Dai 17 ai 24 anni la Marina vi attende, per fare di voi dei veri professionisti, ma soprattutto dei veri uomini.

SCUOLE SOTTUFFICIALI
MARINA MILITARE
Professionisti subito

MAGLIETTA, CALZONCI CON I RINGO BOYS

VINCI 1.000 COMPLETI UFFICIALI DELLA NAZIONALE CON DEDICA ESCLUSIVA DI ENZO BEARZOT SU BORSA E PALLONE.

A tutti i Ringo Boys
Enzo Bearzot

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
ITALIA
CAMPIONE DEL MONDO 1934 - 1938 - 1982

PAVESI
esperienza antica, bontà moderna
SPONSOR UFFICIALE

NI, BORSA E PALLONE
DIVENTI CAMPIONE!

EHI, VIENI ANCHE TU NEI RINGO BOYS!

Regolamento

Applica qui 3 prove d'acquisto o tagliandi di controllo a scelta fra Ringo (tutti i formati), Maxiringo, Aug e Togo. Compila questa tesserina e spediscila in busta chiusa a: REGALO MUNDIAL RINGO BOYS - C.P. 90 - 27058 VOGHERA (PV); dovrà pervenire entro e non oltre il 15.7.86. Parteciperai all'estrazione del 31.7.86 che assegnerà 1.000 completi ufficiali (maglietta, calzoncini, borsa e pallone) prodotti dalla Diadora, fornitore ufficiale degli Azzurri.

TOP

Nome _____

Cognome _____ Età _____

Via _____ N. _____ Tel. _____

CAP _____ Città _____

Taglia: media ☐ large ☐ Se vuoi il completo da portiere segna qui ☐

Aut. Min.

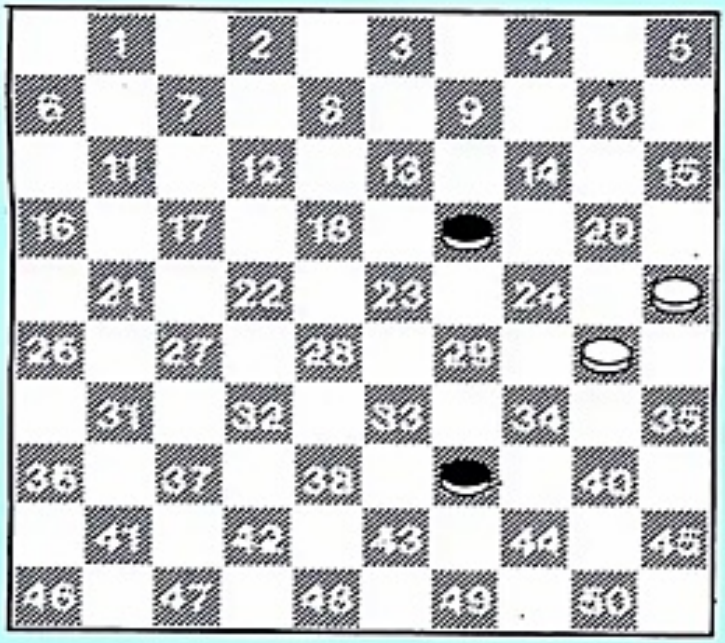
3° TORNEO DI DAMA TOPOLINO

A cura della FEDERAZIONE ITALIANA DAMA

Pubblichiamo il primo quesito riservato alla categoria Dama Internazionale. La soluzione dovrà essere scritta su cartolina postale e pervenire entro 15 giorni dalla data di copertina a:

PERIODICI MONDADORI
3° TORNEO DI DAMA TOPOLINO
CASELLA POSTALE 1833
20101 MILANO.

Tra i concorrenti che avranno risolto esattamente i due problemi (il 2° sul prossimo numero) verranno sorteggiati, alla presenza di un notaio, 5 nominativi nati negli anni 70/71 (gruppo C) e 5 nominativi nati negli anni 1972 e successivi (gruppo D) che disputeranno, ognuno nell'ambito del proprio gruppo, la seconda fase a Bibione (VE), ospitati gratuitamente, con un familiare adulto, dall'Azienda Autonoma di Cura e Soggiorno locale.



DAMA INTERNAZIONALE QUESITO N°1

Il bianco muove e vince in poche mosse

"UN'ESTATE PIENA DI SOLE, TRA SPIAGGIA E PINETA"

BIBIONE, LA SPIAGGIA TUTTASPIAGGIA

PER LE TUE VACANZE

Un immenso arenile, ettari di pineta, una laguna incontaminata, alberghi con piscina, pensioni familiari, appartamenti e villini con giardini e barbecue, camping, villaggi, ristoranti tipici, dancing e night, oltre ad attrezzature sportive d'ogni genere per la gioia di tutti. Ecco dove si svolgeranno le fasi finali del "3° TROFEO TOPOLINO DAMA", dall'1 all'8 Settembre 1986.

DAMA INTERNAZIONALE QUESITO N°1

TORNEO DI DAMA TOPOLINO

TOPOLINO

PRESENTA

IL GRANDE CONCORSO

Dài

succo di frutta

PER LA FESTA DELLA MAMMA

Attenzione al prossimo numero di TOPOLINO!
È in arrivo una fantastica sorpresa per te e la tua mamma. Sfogliando le pagine del prossimo numero di TOPOLINO, troverai un dono per la tua mamma che ti darà inoltre la possibilità di partecipare ad un grande concorso.
Arrivederci alla prossima settimana!

ECCO I PREMI

1 CUCINA SCIC Ambienti cucina

19 BICICLETTE Bianchi

40 CONFEZIONI PRODOTTI ParmaSole la nostra amica in campagna

MONTALA A PELO!

Atala BMX per inventarti e vivere le emozioni del rodeo. Per uscire dalle piste battute, per tracciare nuovi sentieri negli spazi liberi. Con la tua grinta, la tua abilità, la tua forza. Atala BMX costruita per resistere, per uscire dalle situazioni difficili, per aiutarti a vincere. Bici MX mod. 4 se vuoi il meglio: particolari in lega leggera, telaio rinforzato ed interamente cromato, cerchi in lega leggera anodizzati e tante altre soluzioni originali. Bici MX 16" RR se sei un giovane puledro alla tua prima avventura; e ancora tanti altri splendidi modelli.

Atala Bici MX, una compagna sicura per ragazzi veri.

Atala

per domare sentieri selvaggi

Bici MX

Desidero ricevere il catalogo Atala Bici MX

Nome

Via

Città (CAP)

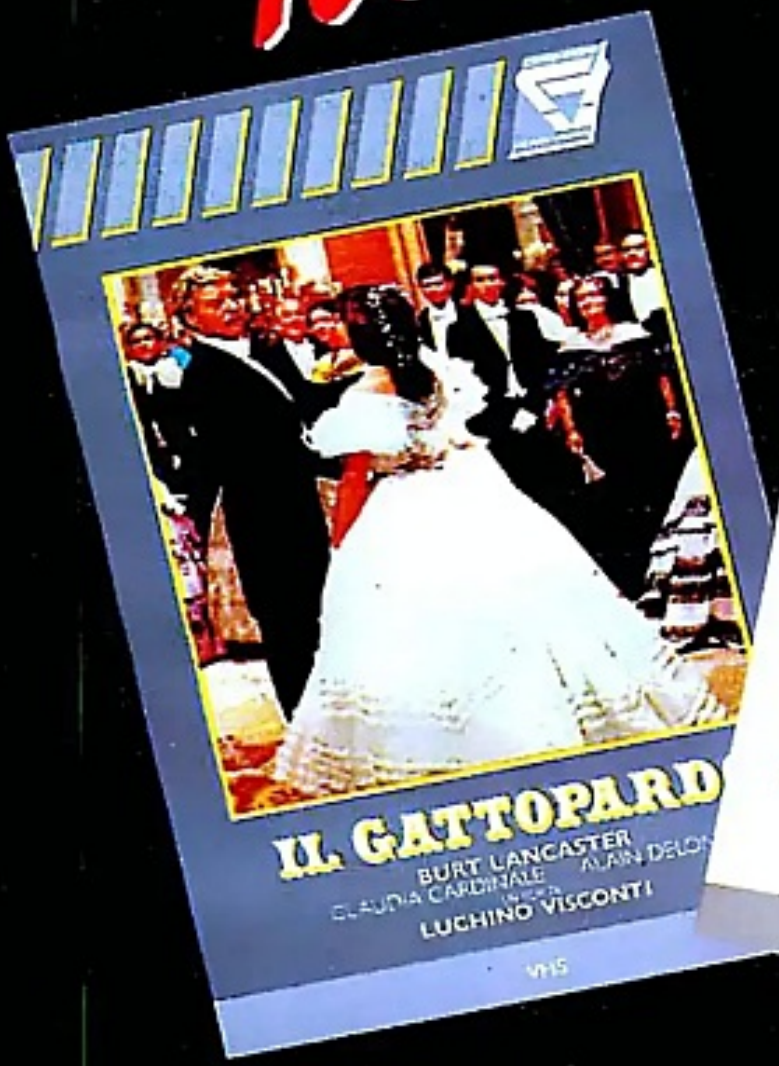
Prov (PD)

da spedire a:
Off. Mecc. C. Rizzato & C. S.
Via Venezia 29 - C.P. 9
35100 PADOVA

CREAZIONI HOME VIDEO
CREAZIONI HOME VIDEO
PRESENTA
IL CINEMA ITALIANO
SOLE ROSSO
REGIA DI
TERENCE YOUNG
LA STANZA DEL VESCOVO
UGO TOGNAZZI ORNELLA MUTI
io CHIARA e lo SCURO
FRANCESCO NUTI GIULIANA DE SIO
IL GATTOPARDO
BURT LANCASTER
UN FILM DI
LUCHINO VISCONTI
PIEDONE D'EGITTO
BUD SPENCER
DA OGGI ANCHE IN
VIDEO CASSETTA

TRANSFORMERS
COMMANDER
LA GRANDE
BASE OPERATIVA
DELLE AUTOROBOT
LANCIA LA SFIDA
GiG
nel paese delle meraviglie
TRASFORMER
GLI EROI DELLA
TRASFORMAZIONE

novità 1986



RICHIEDETE IL CATALOGO A

CREAZIONI HOME VIDEO

VIA ULRICO HOEPLI, 3
20121 MILANO
TEL. 02/8056903 - 8059394

La più importante manifestazione sportiva per studenti delle scuole elementari e medie, ha compiuto 18 anni. E anche per festeggiare questo compleanno, in collaborazione con l'Industria italiana del gelato, è stato organizzato un concorso con, in palio, 180 borse di studio.

I GIOCHI DELLA GIOVENTÙ SONO MAGGIORENNI

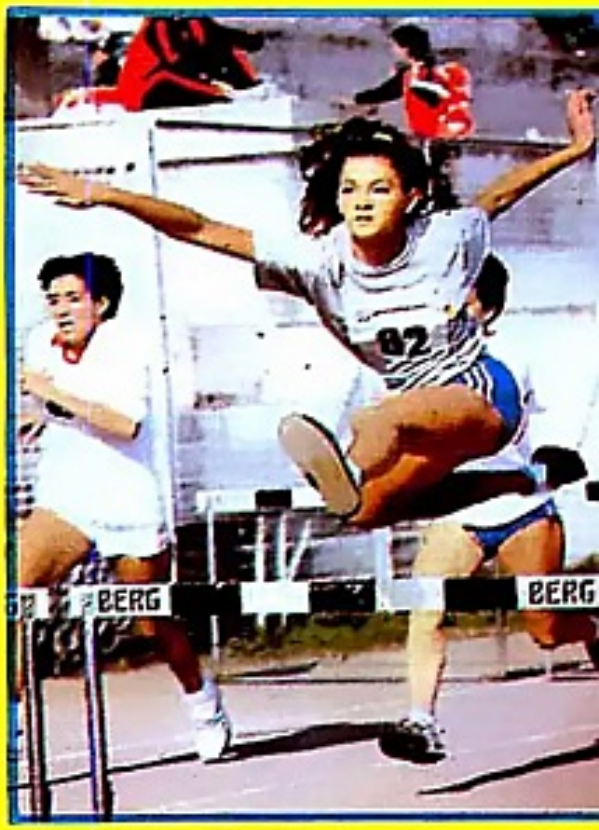
MPI
CONI

I Giochi della Gioventù hanno compiuto 18 anni. E con la maggiore età si sono ormai conquistati, come scrive anche Giuseppe Gentile, capo divisione manifestazioni promozionali del CONI, «un ruolo e un posto stabili nella scuola».
Anche per festeggiare il compleanno, ai Giochi 1986 è stato abbinato un concorso, in collaborazione con l'Industria italiana del gelato, che pone in palio 180 borse di studio da un milione di lire ciascuna: 130 per altrettanti atleti e 50 per giovani... cronisti, pittori, fotografi che volessero «immortalare» i Giochi 1986.

Ma torniamo all'importante manifestazione sportiva che ogni anno coinvolge migliaia di studenti delle scuole elementari e medie, impegnandoli in numerosissime discipline. «Quanti» sono esattamente gli studenti che nelle precedenti 17 edizioni dei Giochi si sono battuti sui campi di gara, è impossibile dirlo. Si può cercare, invece, di scoprire «chi» sono. Sono sicuramente giovani che hanno trovato nello sport un motivo in più di soddisfazione e che, non è escluso, continueranno su questa strada, sino ai livelli più alti dello sport agonistico.

In occasione dei Giochi della Gioventù edizione 1985, Sport Goofy è apparso circondato da due grandi campioni: Giuseppe Abbagnale (a sinistra), campione olimpionico del «due con» di canottaggio insieme al fratello Carmine e al timoniere Di Capua; a destra il campione europeo, mondiale e olimpionico sulla distanza dei 10 mila metri, Alberto Cova. (Foto tratta da Sport Giovane).

Un esempio fra tanti può essere il cestista della nazionale Enrico Gilardi, romano, 28 anni, campione italiano cadetto, juniores e seniores, vincitore della Coppa dei Campioni e della Coppa intercontinentale, medaglia d'argento alle Olimpiadi e d'oro agli Europei.
Decisamente un ottimo curriculum per un atleta che ha incominciato con il minibasket, a undici anni, e ha conquistato le prime vittorie proprio ai Giochi della Gioventù, nella squadra del Centro CONI Acquacetosa. E proprio i Giochi della Gioventù, per Enrico Gilardi, sono ancora oggi, come spiega lui stesso in un'intervista al giornale *Sport Giovane*, «un qualche cosa di particolare e ineguagliabile».
E allora, ragazzi, cosa aspettate? I Giochi della Gioventù vi aspettano! Non vorrete perdervi questa grande occasione, vero? E poi, ricordate, c'è il concorso promosso dall'Industria italiana del gelato. Gli articoli, i disegni o le fotografie (che, naturalmente, devono avere come oggetto i Giochi della Gioventù) devono essere spediti entro il 30 giugno 1986 a: *Concorso Giochi della Gioventù - c/o Idea 2 - piazza Borromeo 10 - 20123 Milano.*



TESTAROSSA

GIOCA

CLICK CLACK sei già pronto per scendere in pista! TESTAROSSA a calzata posteriore è la Formula Uno dei pattini. GIOCA ti da sempre il massimo, un vero numero uno.

C.O.N.I.-F.I.H.P.
PRODOTTO CONSIGLIATO

Icaro Olivieri & C. SPA
Via Feltrina Sud 172
31044 MONTEBELLUNA (TV)

by GIOCA

M+F Associati / Padova

4-10 MAGGIO 1986

Una settimana di stelle

La vostra firma, una sequenza di colori, i bioritmi... tutto questo per giocare e, magari, conoscersi meglio. Se volete avere i responsi sul vostro carattere, a casa, in ultima pagina troverete i tagliandi da spedire. Attenzione, però: la firma deve essere chiara e fatta su un foglio bianco, con un pennarello o una biro neri. Inoltre non deve essere troppo piccola, altrimenti il computer non riesce a «leggerla»! Se siete nati nel '74, '75, '76 o '77, in questo numero di Fantasyland trovate i «giorni su» e i «giorni giù» per i vostri prossimi 30 giorni. Buon divertimento!

SOLE
s. 6.04
t. 20.09

LUNA

DOMENICA 4 MAGGIO

S. Fulvio

IL SOGNO

«Ho sognato una lampada...» Se la lampada emana una luce forte, che illumina la casa del sognatore, significa che egli presto si arricchirà. Auguri!

OROSCOPO

Sentimenti nuovi del Capricorno verso una persona considerata amica. Per i Torelli un po' artisti oggi è un giorno meraviglioso.

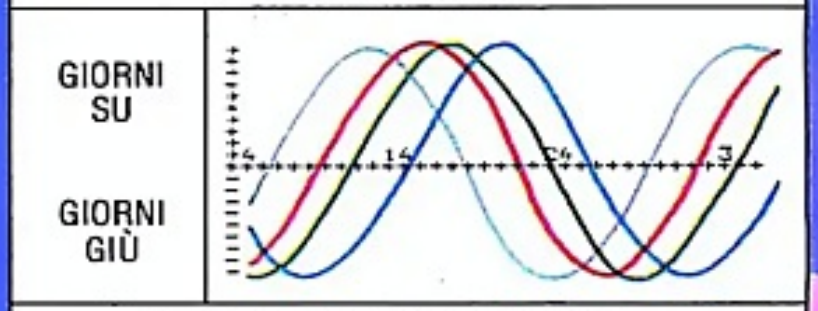
ACCADDE UN GIORNO

Il 4 maggio 1949 è una data drammatica nella storia dello sport italiano. L'aereo coi giocatori del Torino si schianta sulla collina di Superga. Non ci sono superstiti.

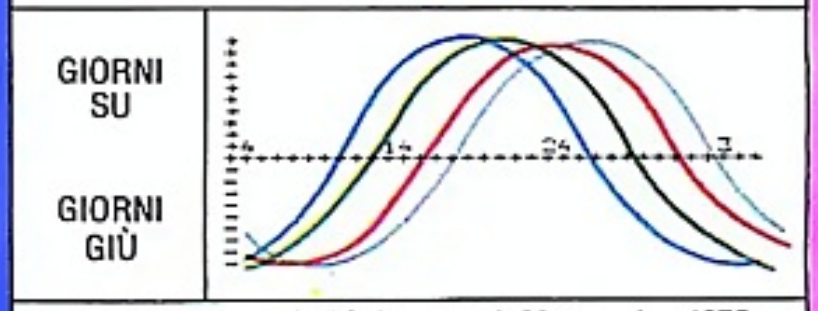
VIOLANI

Come Violin e Violini, questo cognome ha probabilmente origine dal mestiere... musicale di qualche antenato.

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1974: maggiore vitalità intorno al 20 maggio. 1975: intorno al 24 maggio più portati all'ottimismo.

I COLORI

Massimo Banfi di Milano ha scelto questa sequenza: **viola, blu, verde, giallo, grigio, nero, marrone e rosso.** Vuol dire che ti piace la vita tranquilla, ma se qualcuno dubita delle tue convinzioni reagisci prontamente e con gli argomenti appropriati. Non esagerare troppo, finiresti col renderti antipatico!

LA FIRMA Fabio (di Roma)

OROSCOPO

Incontro decisivo Pesci-Scorpione. C' è un colpo di magia in agguato per i Gemelli. Il Cancro deve accontentare chi ha scontentato.

SOLE
s. 6.03
t. 20.10

LUNA

LUNEDÌ 5 MAGGIO

S. Leo

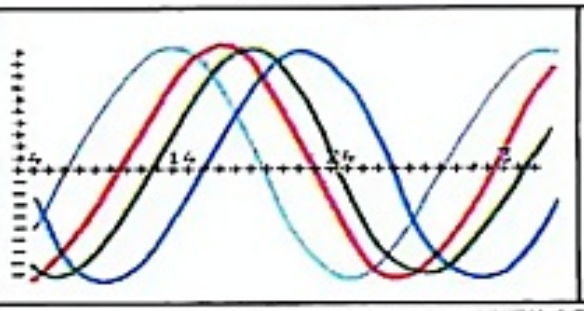
Figaro è il simpaticissimo e sonnacchioso *gatto di Geppetto* e di Pinocchio (1939).

ACCADDE UN GIORNO

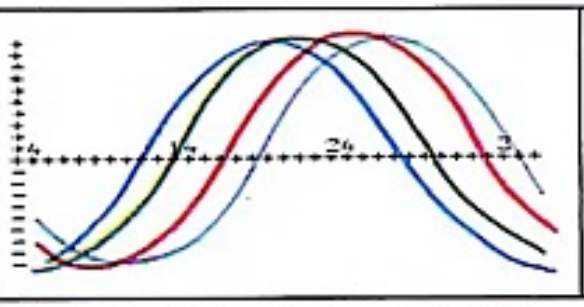
Il 5 maggio 1946 nasceva in Italia il Totocalcio, oggi gestito dal CONI. È stato inventato dal giornalista sportivo Massimo Della Pergola che si ispirò a un analogo gioco inglese.

1974	1975	1976	1977

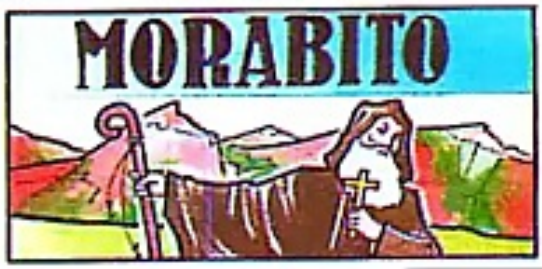
CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1976: attenzione al 21 maggio, sarà un giorno particolarmente giù. 1977: fortissimi intorno al 14 maggio.



Diffuso soprattutto in Calabria (a Reggio è il cognome più comune) deriva dall'arabo «murabit» (eremita, asceta).

Daniela (di Roma) LA FIRMA

I COLORI

Marina Pasquino di Vercelli ha scelto questa sequenza: **giallo, rosso, nero, verde, blu, viola, grigio** e **marrone.** Vuol dire che talvolta sei eccessivamente influenzata dagli altri, senza riuscire a imporre il tuo punto di vista. Però hai una grande dote: ti sai rendere simpatica a tutti e tutti ti vogliono bene.

SOLE
s. 6.02
t. 20.11

LUNA

MARTEDÌ 6 MAGGIO

S. Domenico Savio

IL SOGNO

«Ho sognato che costruivo una casa...» Sono in arrivo momenti di felicità. Costruire una casa, infatti, significa costruire il proprio benessere.

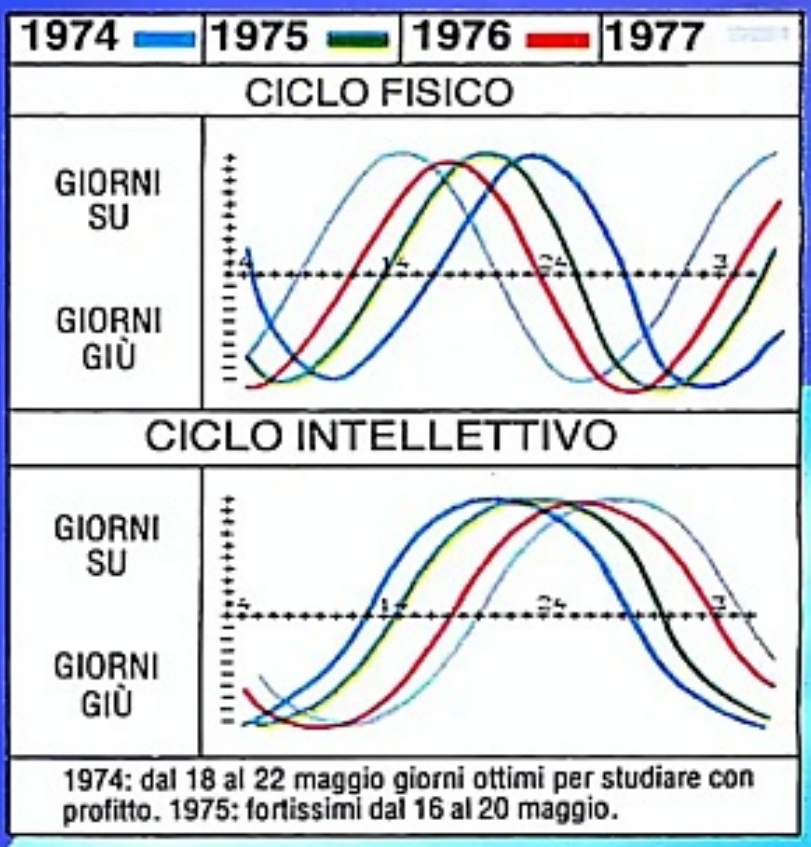
OROSCOPO

È il momento buono per la Vergine di chiedere un favore. Lo Scorpione fa nuove amicizie. Un simpatico invito per il Sagittario.

ACCADDE UN GIORNO

Il 6 maggio 1860 Giuseppe Garibaldi partiva dallo scoglio di Quarto, con i Mille, verso il Regno delle Due Sicilie. In realtà i volontari erano 1089.

Diffuso soprattutto nella Venezia Giulia, deriva dallo sloveno «baba», nome affettuoso per indicare la nonna.

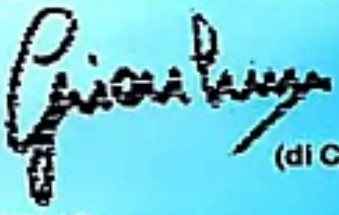


1974: dal 18 al 22 maggio giorni ottimi per studiare con profitto. 1975: fortissimi dal 16 al 20 maggio.

I COLORI

Cesare Lanzi di Brescia ha scelto questa sequenza: **verde, rosso, giallo, blu, marrone, viola, nero e grigio.** Vuol dire che ti piacerebbe partire per una lunga vacanza. Inoltre sei molto sensibile, rispetti i sentimenti degli altri e sei sempre pronto ad accettare le critiche costruttive.

LA FIRMA



(di Calenzano)

SOLE
s. 6.01
t. 20.12

LUNA

MERCOLEDÌ 7 MAGGIO

S. Augusto

OROSCOPO

Numerose sorprese per il Capricorno, quasi tutte piacevoli. Umore che va giù e che va su per l'Acquario. I Pesci si tuffano nella felicità.

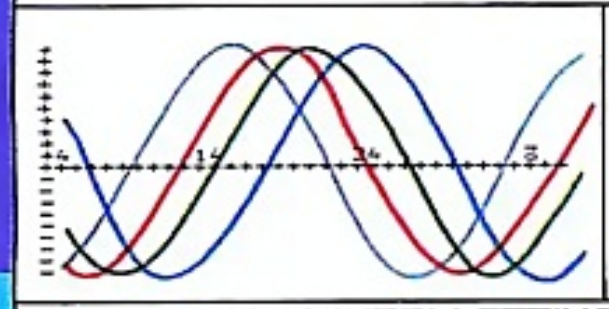
Affarista pasticcione, **Filo Sganga** (1961) cerca di surclassare Paperone.

ACCADDE UN GIORNO

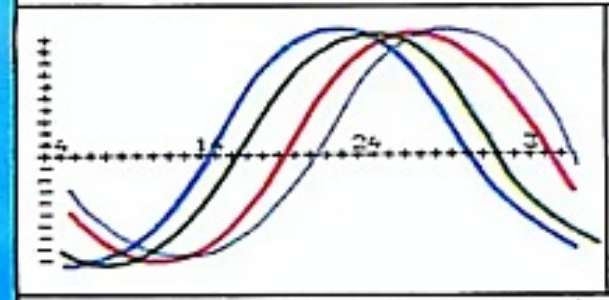
Il 7 maggio 1901 nasceva nel Montana (Usa) l'attore Gary Cooper. Esordì nel cinema come cow-boy e ottenne due Oscar con «Mezzogiorno di fuoco» e «Il sergente York».

1974	1975	1976	1977

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1976: attenzione al 23 maggio. 1977: l'ultima settimana di maggio più portati all'ottimismo. Abbasso i **giorni giù**!

Sin dal Medio Evo Scotto e Scotti indicavano gli abitanti e gli oriundi dell'Irlanda, oltre che della Scozia.

(di Ternate)

LA FIRMA

I COLORI

Carolina Pancini di Gorla Maggiore, in provincia di Varese, ha scelto questa sequenza: **blu, nero, marrone, grigio, giallo, rosso, verde** e **viola**. Vuol dire che hai dei piani ambiziosi su quello che vuoi fare «da grande» e lavori sodo per realizzarli. Gli ostacoli non ti spaventano.

IL SOGNO

«Ero di fronte a uno specchio che non rifletteva immagini...» È favorevole, in particolare per la propria serenità e il proprio benessere.

SOLE
s. 6.00
t. 20.13

LUNA

GIOVEDÌ 8 MAGGIO

S. Domenica

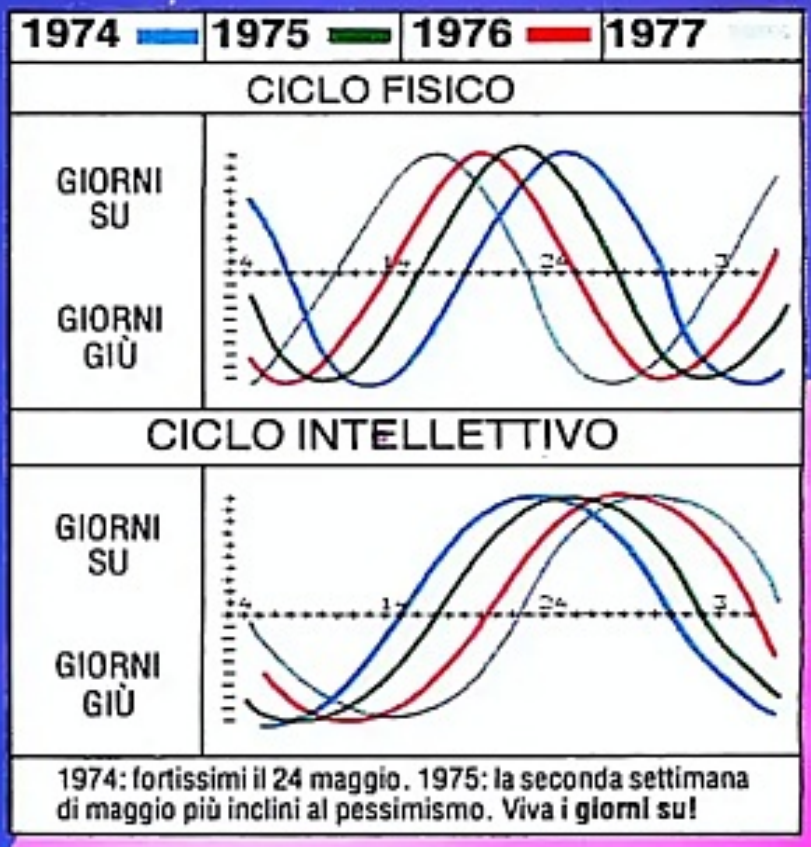
OROSCOPO

L'Ariete raccoglierà gioie come fiori. Il Cancro viene colmato di gentilezze. Generosità, cure, amorevolezze da parte della Vergine.

ACCADDE UN GIORNO

L'8 maggio 1978 Reinhold Messner e Peter Habeler scalano il versante sud del monte Everest (8848 m.) senza fare uso delle bombole d'ossigeno. Un'impresa storica.

Come Lepori, Levera e Legori, questo cognome deriva da «lepre», soprannome scherzoso attribuito a un... piè veloce!



1974: fortissimi il 24 maggio. 1975: la seconda settimana di maggio più inclini al pessimismo. Viva i **giorni su!**

I COLORI

Federica Vercellesi di Lodi, in provincia di Milano, ha scelto questa sequenza: **giallo, rosso, nero, viola, verde, marrone, blu** e **grigio**. Vuol dire che sai apprezzare le cose migliori che trovi intorno a te. Di recente ti senti molto attiva e piena di iniziative. Vedrai che raggiungerai i risultati che ti sei prefissa.

LA FIRMA Barbara

(di Calcinaia)

OROSCOPO

Bilancia: giorno giusto per i viaggi e le nuove amicizie. L' Acquario, oggi, è eccezionale. Il Capricorno sa come giocare le sue carte.

SOLE
s. 5.59
t. 20.14

LUNA

VENERDÌ 9 MAGGIO

S. Tudino

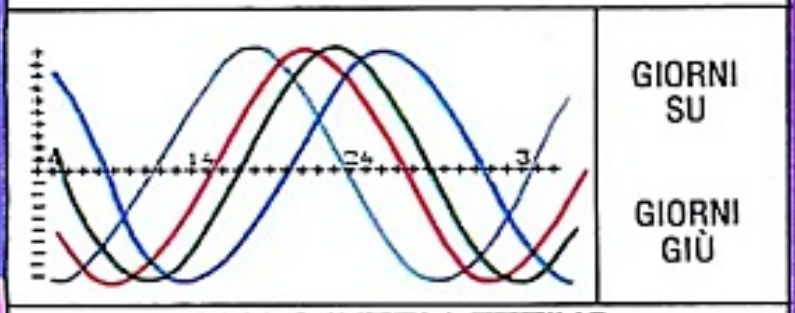
Fiorellino, assieme a Tippete, è l'amico per la pelle del cerbiatto Bambi (1942).

ACCADDE UN GIORNO

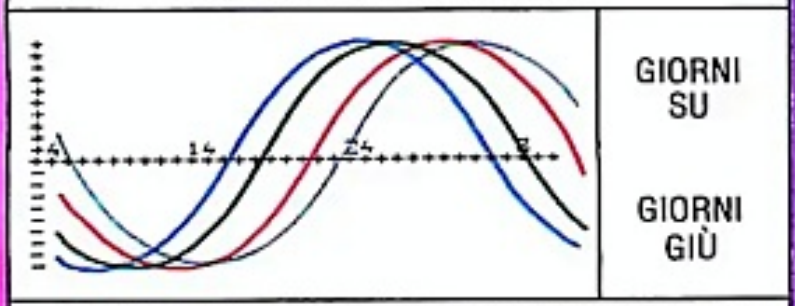
Il 9 maggio 1502 Cristoforo Colombo iniziava il suo quarto e ultimo viaggio. Alla ricerca di un passaggio verso l'Asia, costeggiò l'America centrale fino all'odierna Colombia.

1974	1975	1976	1977

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1976: attenzione al 25 maggio, un giorno particolarmente giù. 1977: fortissimi intorno al 18 maggio.

VAIANELLI

Variante di Vaiana, cognome siciliano che ha alla base un soprannome formato da «vaiana» (baccello di piselli).

Kurt
(di Milano)

LA FIRMA

I COLORI

Miryam Fusai di Prato, in provincia di Firenze, ha scelto questa sequenza: **viola, giallo, verde, grigio, nero, blu, marrone** e **rosso.** Vuol dire che ultimamente hai incominciato a sognare un po' troppo a occhi aperti e a vedere le cose solo come vuoi. Non accantonare i consigli degli altri.

SOLE
s. 5.58
t. 20.16

LUNA

SABATO 10 MAGGIO

S. Antonino

IL SOGNO

«Ho sognato un recipiente piccolo, dentro a uno grande...» Questo sogno rivela il desiderio di far le cose in grande. Ebbene, ci riuscirete.

OROSCOPO

Pesci, esprimete un desiderio! Le stelle sono con voi e vi aiuteranno. Il Toro sappia che arrabbiandosi non ottiene nulla. Gemelli super!

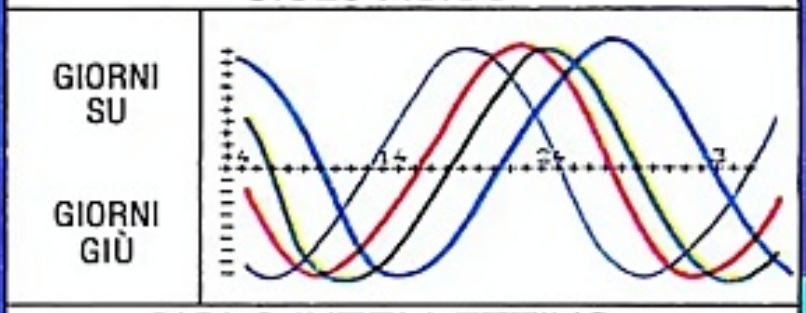
ACCADDE UN GIORNO

Il 10 maggio 1946 nasceva a Glasgow, in Scozia, il cantante Donovan, uno dei più amati dai giovani di tutto il mondo. Tra i suoi successi «Mellow yellow» e «Jennifer Juniper».

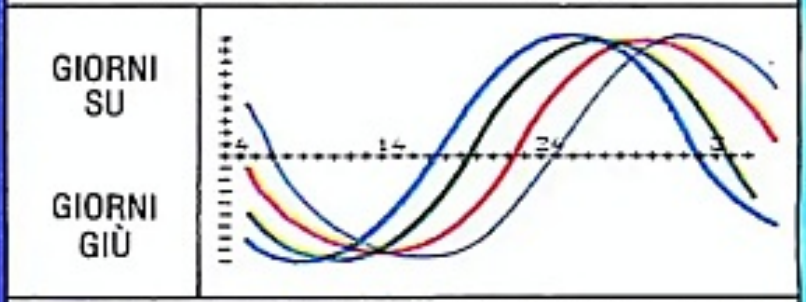
Deriva dal nome Anselmo (col significato originario di «protezione divina»), introdotto in Italia dai Longobardi.

1974 — 1975 — 1976 — 1977

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1974 e 1975: fortissimi intorno al 24 maggio. 1976: attenzione al 26 maggio. 1977: tutto OK dal 16 al 18.

I COLORI

Claudio Calleja di Cinzano, in provincia di Torino, ha scelto questa sequenza: **giallo, rosso, blu, verde, marrone, nero, grigio** e **viola.** Vuol dire che ti piace prendere decisioni importanti senza interferenze esterne. Anche se conti soprattutto su te stesso, non escludi, però, chi ti sta attorno.

LA FIRMA

Jacuzzi (di Bologna)

DAL 10 APRILE
AL 31 MAGGIO

ALL'ARREMBAGGIO DELL'APRILE-MAGGIO PIAGGIO.

Piaggio ha scelto

Aut. Min. Com.

UN CICLOMOTORE CON LE SCARPE?

Sì! Se acquisti un ciclomotore Piaggio dal 10 aprile al 31 maggio 1986, i Concessionari ti regalano le Reebok Freestyle HI TOP, il nuovo fenomeno-scarpe degli anni '80. Nate per fare sport e per fare moda, ne fanno di tutti i colori (da abbinare al Ciao, Sì, Bravo o Superbravo), per lui e per lei. Per te, insomma.

CERCASI DUE RUOTE DA SBARCO O BICI ZOMBI.

Da quando in qua un ciclomotore da buttare vale addirittura 120.000 lire? E una bici vecchia e zombesca vale 50.000 lire? Dal 10 aprile al 31 maggio 1986, se acquisti un ciclomotore Piaggio. E se il tuo due ruote è in condizioni buone o discrete, c'è una valutazione super interessante che ti aspetta.

Le due proposte non sono cumulabili tra di loro né con altre eventualmente in corso.

E' UN'INIZIATIVA DEI CONCESSIONARI PIAGGIO.

PIAGGIO

la Ballerina® dei Sogni

GiG
nel paese delle meraviglie

Uno spettacolo di danza
che nasce
dal tocco delle tue dita.
La tua ballerina dei sogni
è la protagonista.
E tu la guidi sulla scena.

PICCOLO SCHERMO

DOMENICA
4 maggio

13.00
Ciao Ciao
(disegni animati)

Giorgia Passeri con Four

13.30
Buona Domenica
(di tutto un po')

15.15
Discoring
(musica)

Numerosi gli ospiti musicali in questa seguitissima rubrica condotta da Anna Pettinelli, Mauro Micheloni e Sergio Mancinelli.

19.00
Sport Billy
(dis. an.)

19.30
Lucky Lucke
(telefilm)

LUNEDÌ
5 maggio

15.30
Ralphsupermaxieroe
(telefilm)

17.00
Magic!
(film e risate)

Oggi in «Magic» il telefilm «L'ispettore Gadget» e il disegno animato «Adamo». In studio, invece, si ride con i comici Giorgio Ariani e Enzo Garinei.

17.50
Lucy Show
(telefilm)

18.00
Supertivulandia
(dis. an. e telefilm)

Appuntamentissimo con «Supertivulandia». In programma i disegni animati «Mask» e «Voltron» e il telefilm «Mork e Mindy».

20.30
I Robinson
(telefilm)

Stanco di ricevere yo-yo e cravatte, Cliff tiene ai figli una bella lezione sui doni adatti a un papà. E così...

I Robinson

MARTEDÌ
6 maggio

16.45
Hazzard
(telefilm)

Rosco si innamora di una giovane arrivata da poco in città. Non sospetta, però, che la sua bella sia in combutta con due ladri che stanno organizzando un rapina alla banca di Hazzard.

18.00
Star Trek
(telefilm)

18.00
Voltron
(dis. an.)

Voltron

20.00
Occhi di gatto
(dis. an.)

Kelly, Tati, Sheila e Matthew vanno a passare qualche giorno sulla neve. E sarebbe anche una bella vacanza se Occhi di Gatto non decidesse di rubare una bellissima statua nel museo del ghiaccio...

20.30
Jonathan, dim. avventura
(rub. di avventura)

MERCOLEDÌ
7 maggio

12.45
Il tulipano nero
(dis. an.)

In rivolta, il popolo francese si riunisce sotto la guida di Mirand. Il re, allora, ordina a De Mora di arrestare Mirand che, nonostante l'intervento di Simone-La Senna, viene rinchiuso nella Bastiglia.

14.15
Deejay Television
(rub. musicale)

17.00
Wuzzles
(dis. an.)

Arrivano gli straordinari abitanti dell'isola di Wuz. Animali simpatici che nascono dalla combinazione di due specie. Come l'Apilone, ad esempio, metà ape e metà leone; o la Farforsa, un po' farfalla e un po' orsa. Vedere, per ridere...

18.00
Webster
(telefilm).

Alex Carras

20.30
OK, il prezzo è giusto
(progr. di giochi)

GIOVEDÌ
8 maggio

13.20
Help
(rub. di giochi)

Fabrizia Carminati

16.00
Bim Bum Bam
(dis. animati)

Manuela, Paolo e Uan conducono il consueto appuntamento con i disegni animati. Le serie di oggi sono «Flo, la piccola Robinson», «Mila e Shiro due cuori nella pallavolo» e «Chobin il principe stellare».

18.00
L'albero delle mele
(telefilm)

Una stella di Hollywood diventa rivale di Blair in amore. Questo fatto dà lo spunto a Blair per riflettere sul proprio modo di intendere l'amore.

19.30
La famiglia Addams
(horror da ridere).

21.30
Insiders
(telefilm)

VENERDÌ
9 maggio

13.30
Gigi la trottola
(dis. an.)

14.15
Pista!
(giochi + Disney)

18.00
Zero in condotta
(telefilm)

Per poter partecipare all' annuale gara di scienze, Marshall decide di presentare quello che spaccerà per una sua invenzione: un congegno capace di misurare l'intensità dell'amore.

19.30
Zig Zag
(progr. di giochi)

Raimondo Vianello e Sandra Mondaini

20.00
Memole dolce Memole (dis. an.)

20.30
Lo chiamavano Bulldozer (film)

Bud Spencer stavolta si chiama «Bulldozer» e già il nome è tutto un programma. Come una ruspa travolge i malviventi. Anche se, in fondo, è un buono...

SABATO
10 maggio

12.45
Rascal, il mio amico orsetto

Sterling e Oscar, due bambini di circa 12 anni, trovano un orsetto lavatore appena nato. Subito lo portano in casa e lo riempiono di premure. Ma i problemi sorgono quando c'è da decidere quale nome dargli. Alla fine, entrambi propendono per Rascal.

14.15
Americanball
(sport made in USA)

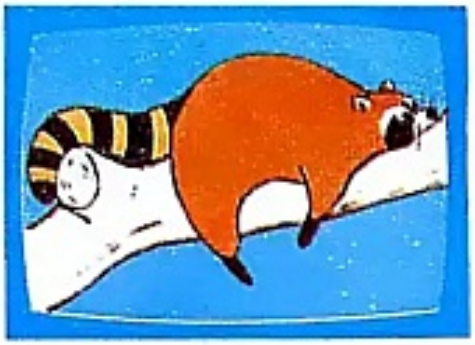
16.15
Gavilan
(telefilm)

Dopo aver raccolto il segnale radio di un aereo in difficoltà, Gavilan e il suo allievo Ben organizzano i soccorsi. Giunti sul luogo dell'incidente, fanno una sensazionale scoperta...

20.30
Supercar
(telefilm)

20.30
Serata d'onore
(spettacolo)

VideoZOOM



Storia di un'amicizia tra Sterling North, un ragazzino dodicenne, e Rascal, un piccolo orsetto lavatore. «Rascal, il mio amico orsetto», disegno animato in onda tutti i giorni su *Retequattro*, h. 12.15.

Due amiche, Jane e Micci, tentano la scalata al dorato mondo dello spettacolo. «Jane e Micci», disegno animato in onda su *Euro TV*, sabato e domenica alle ore 20.00.

Lino Banfi e Ramona Dell'Abate conducono «Superazzurro», rassegna di brani musicali in onda venerdì, su *Canale 5*, alle ore 20.30. Fra gli ospiti Joe Cocker e Celeste.

L'incontro con i serpenti, il grande freddo, i cani da slitta... questo è «Jonathan, dimensione avventura», in onda a partire da martedì 22 aprile, alle ore 20.30, su *Italia 1*.

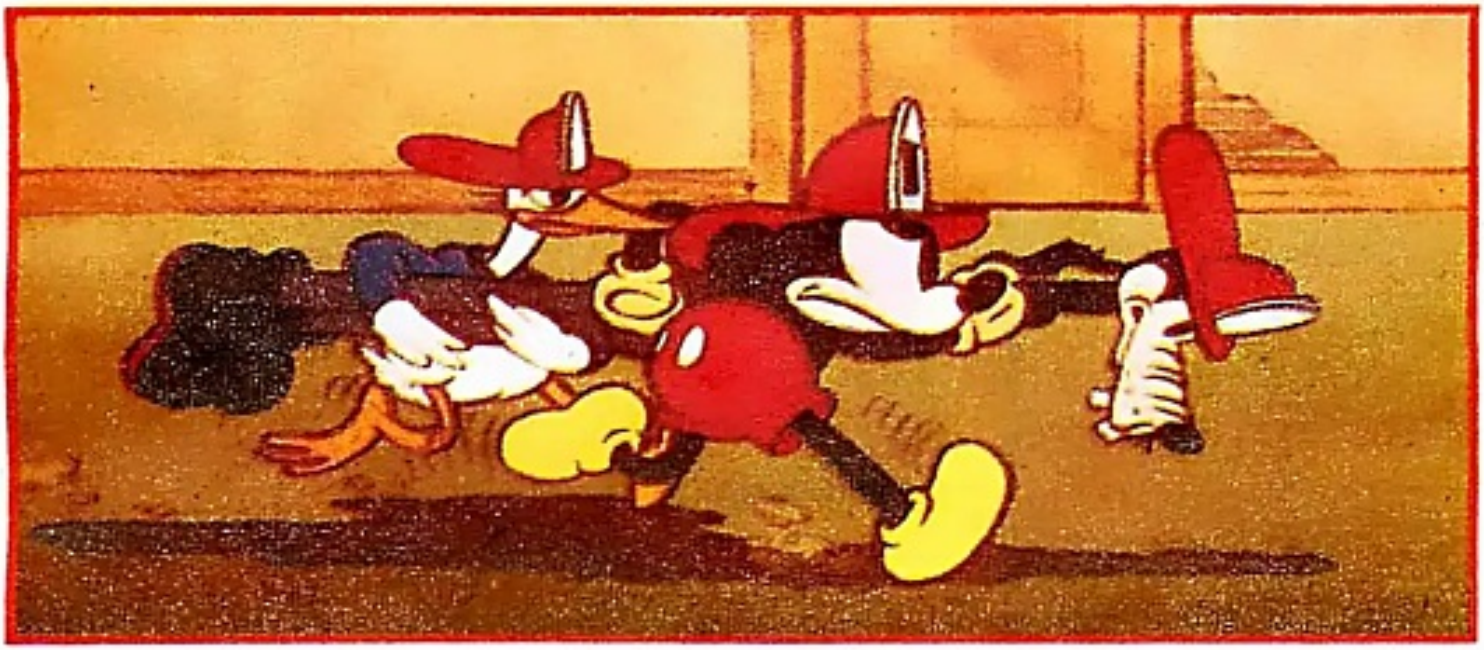
= UAU! (da vedere)
= DOPPIO UAU! (da seguire attentamente)
= TRIPLO UAU! (da non perdere)

PICCOLO SCHERMO

L'ORA DISNEY in Pista!

VENERDÌ 9 MAGGIO

Le mie straordinarie avventure!



Topolino superstar dell'Ora Disney (PISTA!, Rai Uno) di venerdì 9 maggio. E con il topo più famoso del mondo non poteva mancare il cagnolotto più famoso del mondo: Pluto.

È proprio il simpatico quattrozampe il vero protagonista di TOPOLINO E LA FOCA (Mickey and the Seal, 1948). Pluto s'imbatte in una simpatica ed esuberante foca, in un incontro a dir poco movimentato: basti pensare che il piccolo della foca va a riparare proprio nella vasca da bagno in cui sta lavandosi Topolino!

Ed eccoci saltare in un attimo dalle avventure casalinghe ai pericolosi mari della Cina: Topolino mostra le sue destrezze di spadaccino in TOPOLINO PIRATA (Shanghaied, 1934), che comprende uno dei più famosi duelli del nostro amico contro il bieco Gambadilegno!

TOPOLINO POMPIERE (Mickey's Fire Brigade, 1935) vede Pippo, Topolino e Paperino spassosamente intenti a salvare dall'incendio la casa di Clarabella, che ignara di tutto sta facendosi un bel bagno. Quando i tre pompieri dopo mille sforzi raggingeranno Clarabella per portarla al sicuro, verranno accolti a colpi di spazzolone sulla zucca: mai violare la *privacy* di una signora!

Seguirà TOPOLINO E IL BEL GAGÀ (Mickey's Rival, 1936), con Topolino costretto a fronteggiare Felice, un bellimbusto spaccone ed invadente che pare aver fatto colpo su Minni: alla fine Topolino riuscirà a mostrarsi più abile e coraggioso del gradasso gagà, messo in fuga da un toro inferocito.

La casa di Clarabella è in fiamme. Accorrono tre pompieri d'eccezione: Topolino, Pippo e Paperino.

Con L'ORA DEL DILETTANTE (Mickey's Amateurs, 1937) assisteremo ad una colorita esibizione radiofonica della Banda Disney, introdotta da un pimpante Topolino in veste di presentatore: da sottolineare la *performance* di Paperino e Claretta Coccodè!

Chiuderà la puntata il raro TOPOLINO NEL PAESE DEI CALIFFI (Mickey in Arabia, 1932), spassosa avventura in bianco e nero fra rapimenti, fughe, beduini fanatici e cammelli sbronzi. Buon divertimento!

Federico Fiecconi

sono tutto a pezzi

Mi hai però riconosciuto?

Sono io

majokit®

AUT. MIN.

Il più colorato, divertente, creativo modo di giocare costruendo città, paesi, fattorie arricchendoli con simpatici personaggi e scattanti automobili il tutto con fantasia: la tua.

Per avere un bel **regalo**, dovrai scrivere le risposte compilando il tagliando. Vai dal tuo negoziante* di fiducia che ti aiuterà a risolverle. Infine per avere diritto al **regalo** fai mettere il suo timbro sul tuo tagliando e spediscilo in busta chiusa alla:

Majorette Italia spa Piazza VI Febbraio, 4 – 20145 MILANO

Conosci "Majokit"?	SI	NO
I piccoli personaggi "Majokit" quanti mestieri fanno?	4	8
Sapevi che ognuno di questi personaggi può guidare un'automobilina contenuta nei "Majokit"?	SI	NO
Conosci "Majorette"?	SI	NO
Hai già visto la potente "Turboon", la macchina con il botto?	SI	NO
Le piste **"Majorette"** hanno i ponti per gli stunt-cars e i deviatori di marcia, lo sapevi?	SI	NO

Cognome

Nome

Via

Cap. Città

* Giocattolaio-Cartolaio-Cartolibraio

STUDIO 4 PUBBLICITÀ - MILANO 3 T01588MK

ROBO MACHINE™
PUZZLER FIENDS

Sembrano Dèmoni,
si trasformano
in Mostri.
Uniti diventano
un Robot
Gigante
dalla forza
devastante:
una testa
pensante, un corpo
imponente, due zampe
possenti, quattro
artigli lucenti.

②

BANDAI

Demone-mostro n. 2
IL BRACCIO SINISTRO

Da dèmone a mostro
da mostro a dèmone
tutte le volte che vorrai.
E ricordati: può diventare
il braccio artigliante
del tuo Robot Gigante.
Dipende da te.

i Wuzzles e Walt Disney

LA STELLA-MACCHINA CADENTE...

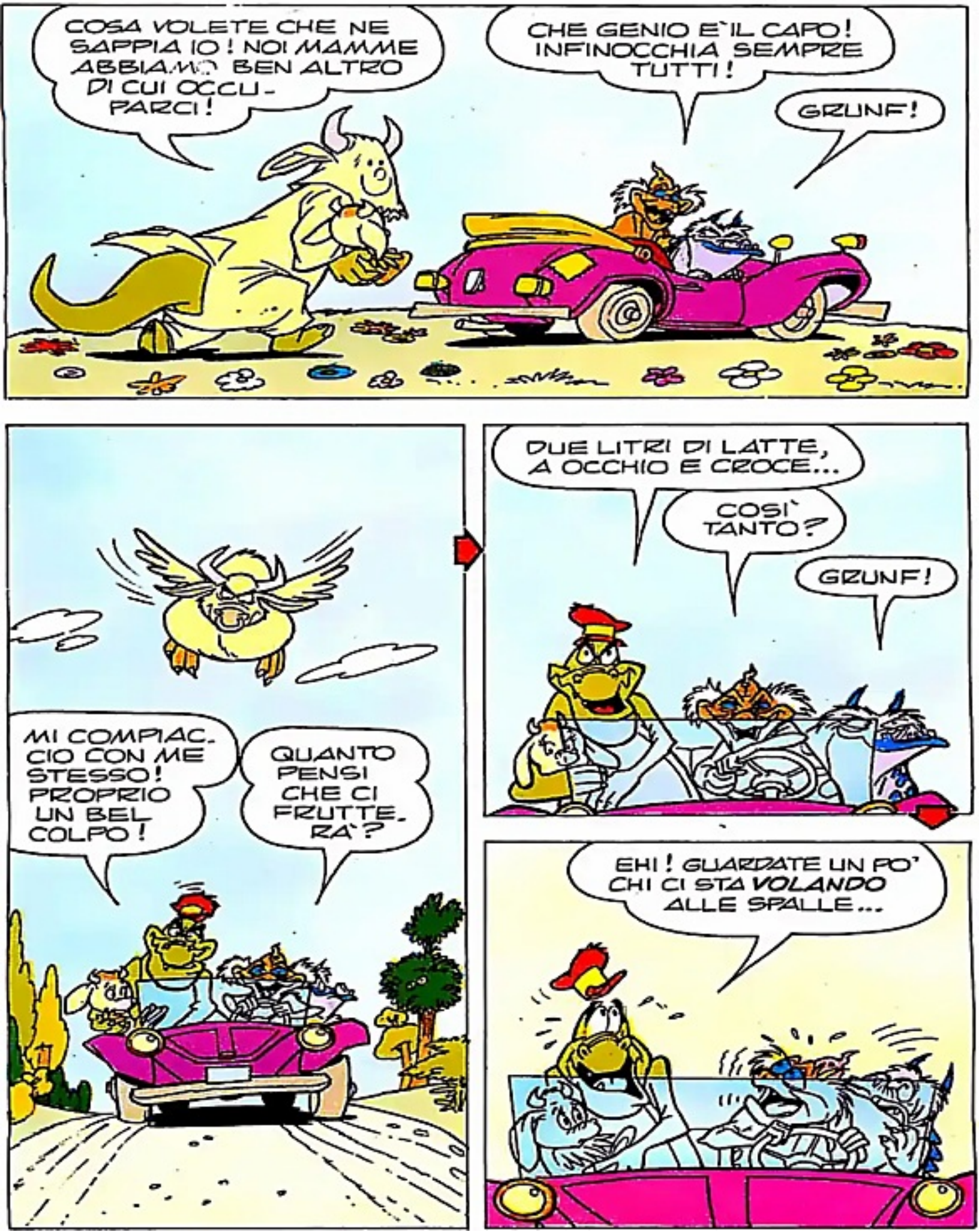
CHI SARA'?
KNOCK KNOCK

SI'?

MUU!
CARO... VIENI DALLA TUA MAMMA!

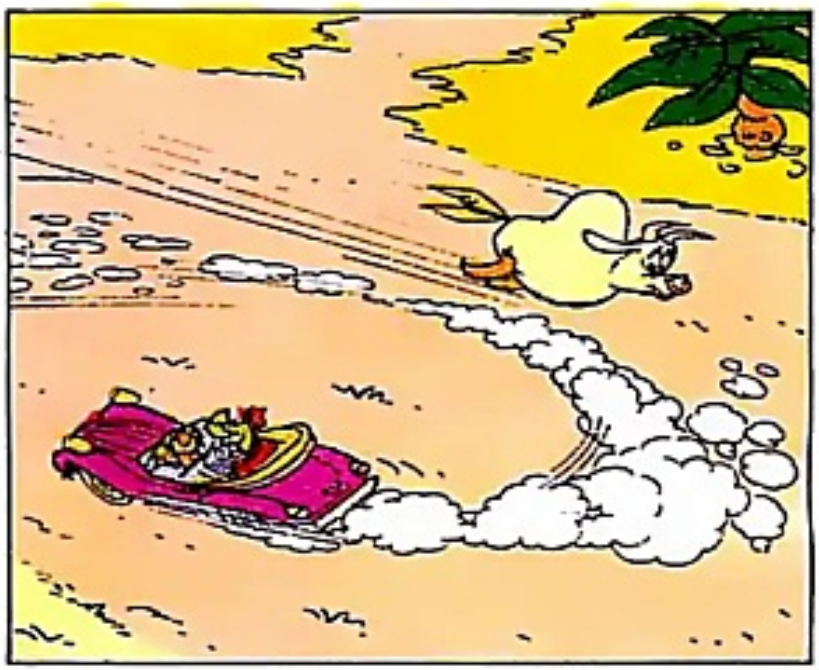
GRAZIOSO, EH, IL MIO PICCINO...
OH, NO!

MUU!
UN MOMENTO! SE TU SEI LA SUA MAMMA, ALLORA CHI E' QUELLA APPOLAIATA SUL TETTO?


COSA VOLETE CHE NE SAPPIA IO! NOI MAMME ABBIAMO BEN ALTRO DI CUI OCCUPARCI!
CHE GENIO E'IL CAPO! INFINOCCHIA SEMPRE TUTTI!
GRUNF!
MI COMPIACCIO CON ME STESSO! PROPRIO UN BEL COLPO!
QUANTO PENSI CHE CI FRUTTERA'?
DUE LITRI DI LATTE, A OCCHIO E CROCE...
COSI' TANTO?
GRUNF!
EHI! GUARDATE UN PO' CHI CI STA VOLANDO ALLE SPALLE...

ACCELERA! ACCELERA!
PIU DI COSI'!

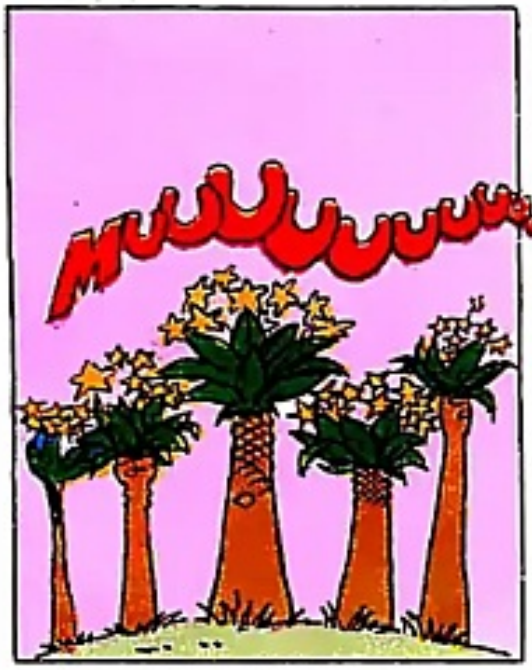
INSOMMA, FA QUALCOSA...

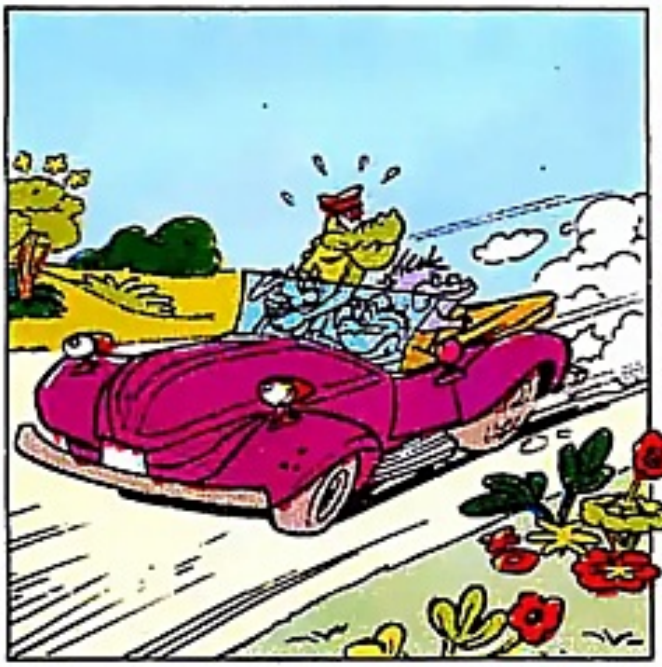


BONK

BUON LAVORO, CARO, BUON LA VORO...

MUUU!


MUUUUUUUUUU



SGRECH

THUD

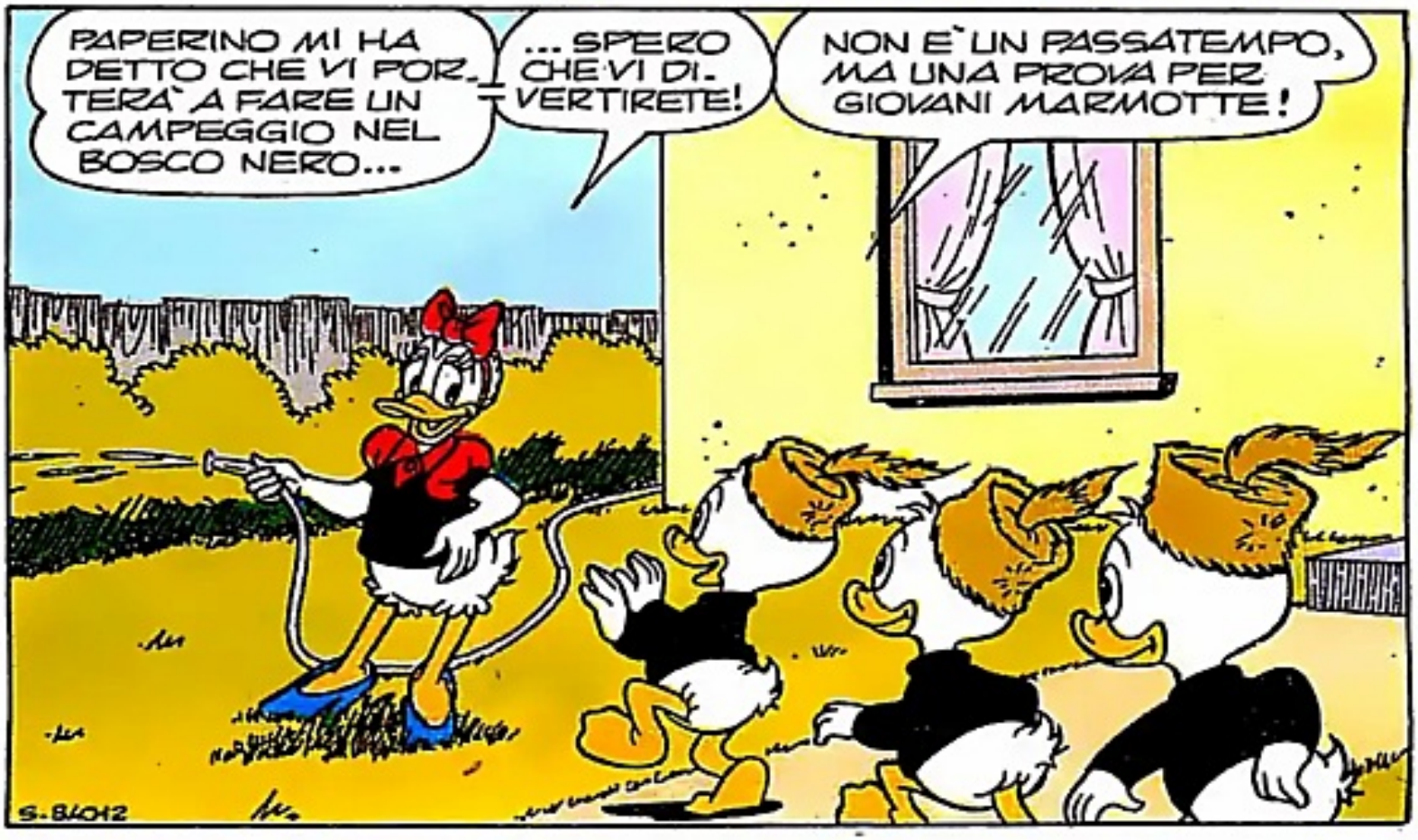
MUU!
MUU!

GUARDATE, UNA STEL-LA-MACCHINA CADENTE...
ESPRIMIA-MO TUTTI UN DESIDERIO!
FINE

Walt Disney Productions
Wuzzles
PELUCHE
Walt Disney presenta
Wuzzles
Eleguro
riceve una sorpresa
PREMIO LOTTERIA
QUEENS
APILONE
RINOBERT
FARFORSA
CONIPPA
FOCALCE
ELEGURO
HASBRO SOFTIES

PAPERINO ILLENOVELISTA PERFETTO

WALT DISNEY



OGNUNO DI NOI AVRÀ UNA COPERTA...
...UN COLTELLO MULTIUSO...
...E UNO SPILLO RICURVO!
UNO SPILLO RICURVO? PER FAR CHE?

PER USARLO COME AMO!
EHI! A QUANTO SENTO SARÀ UNA PROVA MOLTO DURA!

INFATTI, È LA SPECIALIZZAZIONE PIÙ AMBITA E DIFFICILE DA OTTENERE!
L'UNICA CHE ANCORA NON ABBIAMO!
A ME NON SEMBRA COSÌ...

...IMPORTANTE! MA VI RACCOMANDO DI ESSERE PRUDENTI!
NON PREOCCUPARTI PER NOI, ZIA PAPERINA!

PREOCCUPARSI, GIÀ...
E CHI SI PREOCCUPA?
...SIGH! POVERINI... LÀ SOLI... NEL BOSCO...

SARANNO PRONTI I BAGAGLI? NON VEDO L'ORA DI PARTIRE!
LO ZIO PAPERINO HA PROMESSO CHE CI AVREBBE PENSATO LUI!

SGRUNT! DEVE AVERCI PENSATO SU A LUNGO...
...IL CARRELLO NON È STATO ANCORA CARICATO!

VEDIAMO PERCHÈ...
SOB!

TSK! INCOLLATO ALLA TELE! COME AL SOLITO!
ZIO PAPERINO! NOI DOBBIAMO PARTIRE!
NON POSSO PERDERE IL MILIONESIMO EPISODIO DI "DESTINO AMARO", RAGAZZI!
SOB!

IL DOTTOR BONZO HA APPENA SCOPERTO UN RIMEDIO PER I REUMATISMI DI NONNA CARLOTTA!
SU, MUOVIAMOCI, GENTE!

CARICHEREMO NOI IL CARRELLO!
TANTO PER CAMBIARE!

POCO DOPO...
FATTO! POSSIAMO PARTIRE!
E PRIMA PARTIREMO, PRIMA LO ZIO SI STACCHERA' DAL VIDEO!
UH-OH! HAI PARLATO TROPPO PRESTO, QUO!

C'E' UN POSTICINO PER IL TELEVISORE PORTATILE, RAGAZZI?
NATURALMENTE, ZIO! SGRUNT!

E COSI'...
NON MI ANDAVA DI PERDERE L'ULTIMA PUNTATA DI "CAPRICCI E STREPITI"!
ADESSO PERO' TIENI GLI OCCHI SULLA STRADA, ZIO!
BOSCO NERO

EHI! QUASI QUASI METTO L'APPARECCHIO SUL COFANO! CHE NE DITE?
NON PENSARCI NEANCHE!

QUALCOSA MI DICE CHE IL CAMPEGGIO CON UN VIDEODIPENDENTE NON SARA' FACILE!
SOB!

PIU' TARDI, NEL BOSCO NERO...
MONTIAMO LA TENDA, SCARICHIAMO LE PROVVISTE E...
ALT! PRIMA LE COSE PIU' IMPORTANTI!
CAMPEGGIO N° 13

SIAMO RIDOTTI A QUESTO PUNTO, ZIO?
OGGI POMERIGGIO DANNO "ANCHE GENOVEFFA PIANGE"! NON POSSO PERDERLA...

...DEVO SCOPRIRE CHI LE HA MESSO IL CAPPELLO NEL TRITACARNE!
OH, NO!

NELL'ATTESA MI GUARDERO' "LO SCHIAVO SAURO"!
ANDIAMO, FRATELLI!
SOB!

PRIMA MONTEREMO IL CAMPO E PRIMA POTREMO DARCI DA FARE PER CONQUISTARE I DISTINTIVI!

POCO DOPO...
BUONA FORTUNA, RAGAZZI!
NON DIMENTICARE CHE TORNEREMO FRA TRE GIORNI, ZIO PAPERINO!

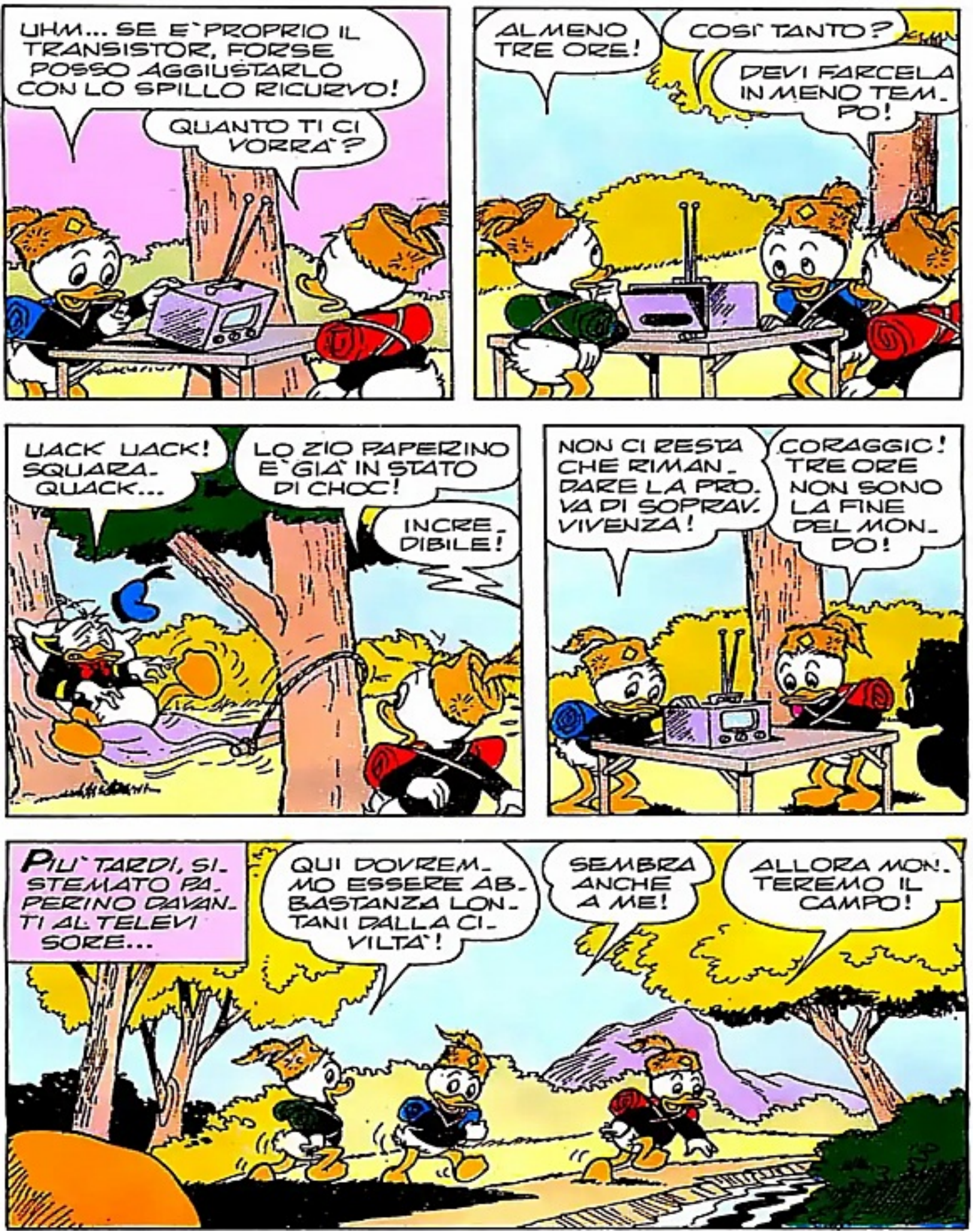
E TIENI PRONTI I DISTINTIVI! EH! EH!
UACK!

LA TV SI È GUASTATA!
NON SCUOTERLA!
POTRESTI PEGGIORARE LA SITUAZIONE!

AGGIUSTATELA, RAGAZZI, VI PREGO! "ANCHE GENOVEFFA PIANGE" STA PER COMINCIARE!
SEMBRA COLPA DI UN TRANSISTOR!

ALLORA RIPARATELO! È UN ANNO CHE ASPETTO DI SCOPRIRE CHI LE HA MESSO IL CAPPELLO NEL TRITACARNE!
NON SI PUÒ! BISOGNA RIPORTARLO AL NEGOZIO!

A PAPEROPOLI? OH, NO!
NON PUOI FARE NULLA, QUO? TU SEI UN GENIO DELL'ELETTRONICA!


UHM... SE E' PROPRIO IL TRANSISTOR, FORSE POSSO AGGIUSTARLO CON LO SPILLO RICURVO!
QUANTO TI CI VORRA'?
ALMENO TRE ORE!
COSI' TANTO?
DEVI FARCELA IN MENO TEMPO!
UACK UACK! SQUARA- QUACK...
LO ZIO PAPERINO E' GIA' IN STATO DI CHOC!
INCREDIBILE!
NON CI RESTA CHE RIMANDARE LA PROVA DI SOPRAVVIVENZA!
CORAGGIO! TRE ORE NON SONO LA FINE DEL MONDO!
PIU' TARDI, SISTEMATO PAPERINO DAVANTI AL TELEVISORE...
QUI DOVREMMO ESSERE ABBASTANZA LONTANI DALLA CIVILTA'!
SEMBRA ANCHE A ME!
ALLORA MONTEREMO IL CAMPO!

QUESTO TORRENTE CI FORNIRÀ ACQUA DA BERE...
...E TROTE A VOLONTÀ!

COME LENZA USERÒ QUESTO FILO DI NAILON DEL BERRETTO!
BUONA IDEA!

IO INTANTO TAGLIERÒ DEI RAMI PER COSTRUIRE UN RIPARO!

PRIMA L'INTELAIATURA...
...POI UN PO' DI FRONDE...

LÀ!
CON QUESTO LETTO DI FOGLIE DORMIREMO SUL MORBIDO!

DI QUESTO PASSO I DISTINTIVI SARANNO NOSTRI!
E IL GRAN MOGOL SARÀ ORGOGLIOSO DI NOI!

MENTRE IO ACCENDO IL FUOCO, TU QUO VÀ A CERCARE FRAGOLE E MIRTILLI!
AGLI ORDINI!
AH! ECCO IL PRIMO PESCE!

E COSÌ...
YUM! YUM! QUESTA TROTA È GIÀ DELIZIOSA DI PER SÈ...
... SE POI È SERVITA SU PIATTI DI CORTECCIA...
... DIVENTA SQUISITA!

I DISTINTIVI SI AVVICINANO, FRATELLI!
ANCORA DUE GIORNI E SARANNO NOSTRI!

MA DUE GIORNI DOPO...
NON RESISTO PIÙ! QUESTA ATTESA MI ANGOSCIA!

SONO TERRORIZZATA ALL'IDEA DI QUEI POVERI BAMBINI SOLI NEL BOSCO!
BOSCO NERO

ECCO L'AUTO DI PAPERINO! IMMAGINO CHE SARÀ PREOCCUPATO ANCHE LUI!

NON PROPRIO...
CIAO PAPERINA? NOVITÀ?
SENTILO, L'INCOSCIENTE! NON PENSI A QUEI POVERI RAGAZZI SOLI NEL BOSCO POPOLATO DI ORSI AFFAMATI?

NON POSSIAMO PARLARNE PIU' TARDI, PAPERINA? STA PER COMINCIARE "DESTINO AMARO"!
NO! NON E' POSSIBILE!

OOOH... MI SENTO SVENIRE! DEV'ESSERE LA TENSIONE!
SIEDITI, PAPERINA!

SE CI FOSSERO I RAGAZZI! LORO SAPREBBERO COSA FARE IN QUESTO CASO!
OH, POVERA ME!

LI CHIAMO CON I SEGNALI DI FUMO!
EH?

SUL LORO MANUALE E' SPIEGATO COME SI FA!
STRANAMENTE TI E' VENUTA UNA BUONA IDEA!

DOVREBBERO AVVISTARLI FACILMENTE!

INFATTI...
ULP! UN SEGNALE DI SOCCORSO DAL NOSTRO CAMPO BASE!
CORRIAMO SUBITO, FRATELLI!

NON C'È TEMPO DI SMONTARE IL CAMPO!
POTREBBE TRATTARSI DI UN'EMERGENZA!

INTANTO...
SONO SICURO CHE QUEI RAGAZZI PASSERANNO LA PROVA! SONO TROPPO IN GAMBA!
GRAN MOGOL

PIU' TARDI...
...MA SI TRATTAVA DI UN'EMERGENZA!
MI SPIACE, MA IL REGOLAMENTO PREVEDE TRE GIORNI COMPLETI NEL BOSCO! E SICCOME I RAGAZZI SI SONO ALLONTANATI PER AIUTARE PAPERINA, ADESSO DEVONO RECUPERARE TRE ORE!
RIFAREMO LA PROVA, SIGNORE!
OH, NO! QUESTO NO!

NON LO SOPPORTEREI!
SIETE SICURI DI NON AVER COMINCIATO LA PROVA TRE ORE PRIMA?
PECCATO! GIUSTO IL TEMPO CHE HANNO IMPIEGATO PER RIPARARMI LA TV!

COME HAI DETTO?
EHM... E' STATA UN'EMERGENZA ANCHE QUELLA, PAPERINA!

DOVEVO ASSOLUTAMENTE SCOPRIRE CHI AVEVA MESSO IL CAPPELLO DI GENOVEFFA NEL TRITACARNE!
E' VERO, PAPERINA! QUANDO IL TELEVISORE SI E' GUASTATO, LO ZIO ERA IN PIENA CRISI ISTERICA!
UHMM...

...A QUANTO PARE IN QUELLE TRE ORE I RAGAZZI HANNO AIUTATO PAPERINO A SOPRAVVIVERE NEL BOSCO, GRAN MOGOL!
PARREBBE PROPRIO DI SI'!

DUNQUE AGGIUNGENDO QUEL TEMPO A QUELLO GIA' TRASCORSO...
...SI ARRIVA A TRE GIORNI COMPLETI! CONGRATULAZIONI, RAGAZZI!
GRAZIE, SIGNORE!

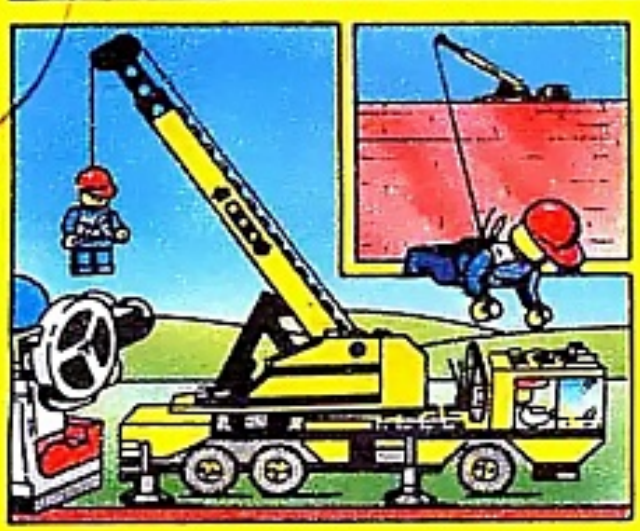
E COSI'...
GIURO CHE NON DIRO' PIU' ALLO ZIO PAPERINO DI NON GUARDARE LA TELEVISIONE! EH! EH!
FINE

LEGOLAND

È nata una stella.

Il famoso regista Sergio Legone scopre un fantastico autista pompiere.

Ed ecco Jean Paul Belego, la nuova stella alle prese con il pericolo...



...e con gli scocciatori.

Pensate che riuscirà Jean Paul Belego a sopportare il peso della popolarità? Cosa ne dici?

E facile fare cinema con il **nuovo** modello.

Il primo passo verso la tua Hollywood: la TV mobile e altre 18 entusiasmanti novità a LEGOLAND® Città.

LEGO

© I nomi LEGO e LEGOLAND sono marchi di fabbrica registrati. © 1980 LEGO Group.

PORTOBELLO'S
AGENCO S.P.A. - VIA CAMPAGNA COGNENTO (MODENA) - TEL. (059) 35.55.45
arles 44

Troverai i teneri Popples in quattro diverse misure e ogni tipo in tanti allegri colori.

popples™

MATTEL

UNA TENERA ESPLOSIONE D'ALLEGRIA.

È ARRIVATO IL CATALOGO

"SUPER GIOCATTOLI" LA GIRAFFA

TE LO REGALA IL TUO AMICO LUPETTO

Vai subito nei negozi "La Giraffa" e ritira il catalogo Super giocattoli Primavera Estate 1986. Li troverai anche il tenero lupetto. Aiuta anche tu La Giraffa e il WWF a proteggere il lupo appenninico. Per ogni lupetto venduto, infatti, La Giraffa devolverà parte del ricavato al WWF. Non solo, in più riceverai la speciale tessera di appartenenza al Club "Amici del lupo".

A pagina 179 trovi l'elenco dei negozi "La Giraffa".

GRUPPO ITALIANO DIFFUSIONE GIOCATTOLI

la giraffa®

TOPOLINO E IL MISTERO DEI DOLMEN

WALT DISNEY

UHM... COSA C'E' DI STRANO? E' UNA TESSERA DELL'AUTOBUS CON LA VOSTRA FOTOGRAFIA!

DOVRESTE CONSERVARLA MEGLIO! E' MOLTO SCIUPATA!

HAI RAGIONE, PIPPO! MA IL PROBLEMA NON E' QUELLO!
IL FATTO E' CHE... QUEL-L'OGGETTO NON PUO' ESISTERE!
ULP!

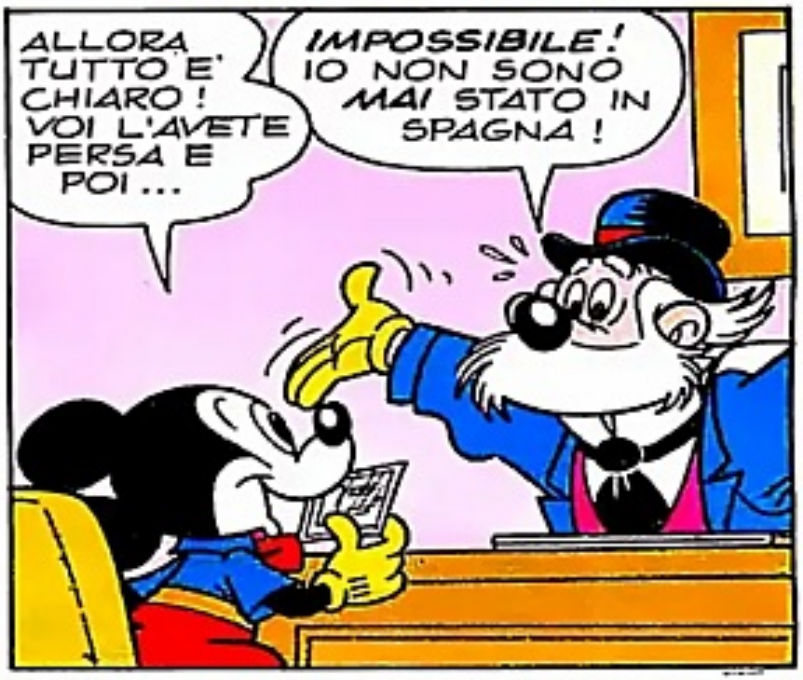
E' UN FALSO, DITE? EPPURE SEMBRA AUTENTICA!

NO, TOPOLINO! E' PROPRIO AUTENTICA!
MA... VECCHIA DI QUATTRO-MILA ANNI!

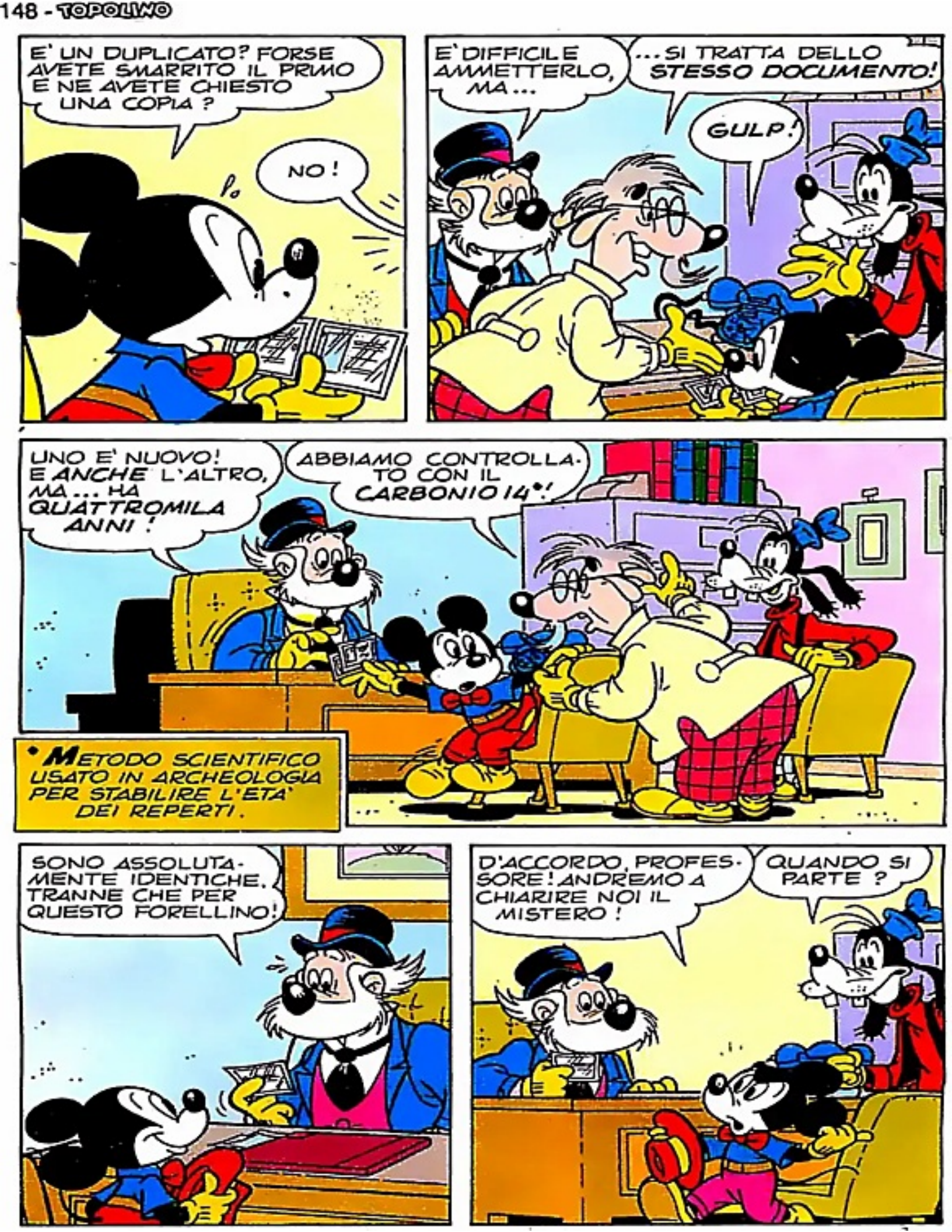
FORSE SAREBBE MEGLIO RACCONTARE LA STORIA DALL'INIZIO!
GIUSTO, MARLIN!

HO RICEVUTO QUELLA "COSA" STAMATTINA! DA UN AMICO ARCHEOLOGO CHE STA FACENDO DEGLI SCAVI A MINORCA, UN'ISOLA DELLA SPAGNA!

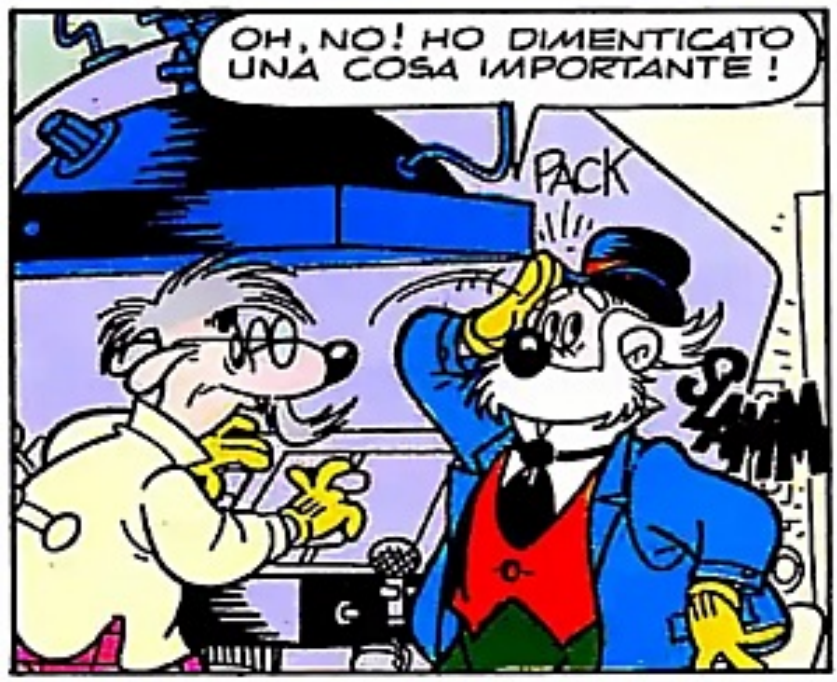
L'HA TROVATA ALL'INTERNO DI UN DOLMEN, SOTTO UN SASSO!
COSTRUZIONE ANTICHISSIMA SIMILE A UNA ROZZA CAPANNA DI PIETRA.


ALLORA TUTTO E' CHIARO! VOI L'AVETE PERSA E POI...
IMPOSSIBILE! IO NON SONO MAI STATO IN SPAGNA!

INOLTRE...ECCO L'ORIGINALE! IL MIO ABBONAMENTO ALLA LINEA 7 DI TOPOLINIA!
VEDIAMO!


E' UN DUPLICATO? FORSE AVETE SMARRITO IL PRIMO E NE AVETE CHIESTO UNA COPIA ?
NO !
E' DIFFICILE AMMETTERLO, MA...
...SI TRATTA DELLO STESSO DOCUMENTO!
GULP!
UNO E' NUOVO! E ANCHE L'ALTRO, MA... HA QUATTROMILA ANNI !
ABBIAMO CONTROLLATO CON IL CARBONIO 14*!
*METODO SCIENTIFICO USATO IN ARCHEOLOGIA PER STABILIRE L'ETA' DEI REPERTI.
SONO ASSOLUTAMENTE IDENTICHE, TRANNE CHE PER QUESTO FORELLINO!
D'ACCORDO, PROFESSORE! ANDREMO A CHIARIRE NOI IL MISTERO !
QUANDO SI PARTE ?

E COSI', INDOSSATI GLI ABITI ADATTI...
DIECI... NOVE... ENTRATE, SVELTI! MANCANO POCHI SECONDI AL CONTATTO!
CI RIVEDREMO TRA DODICI ORE!

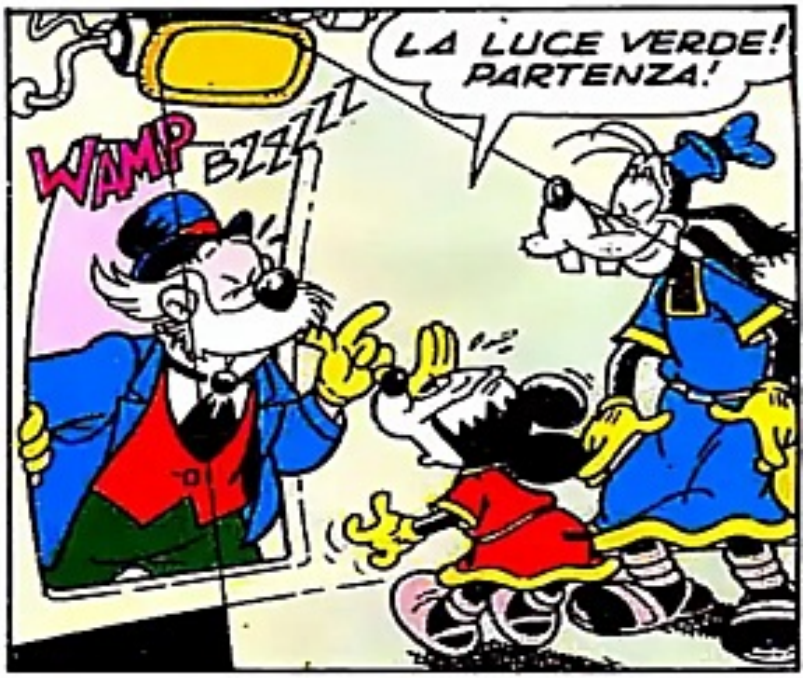

OH, NO! HO DIMENTICATO UNA COSA IMPORTANTE!
PACK
SLAM

A PROPOSITO! SE POTETE, CERCATE ANCHE DI SCOPRIRE...

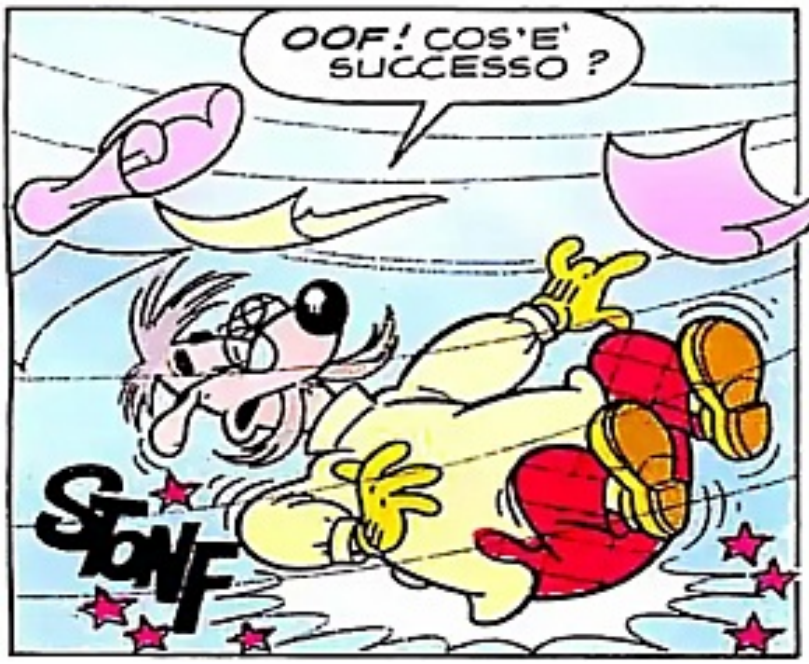
... SEI ...
INUTILE, ZAPOTEC! IL MICROFONO E' GUASTO! SI E' STACCATO UN FILO E HO DIMENTICATO DI RIPARARLO!

... QUATTRO ...
SGRUNT! SIETE IL SOLITO DISTRATTO, MARLIN!
CONK

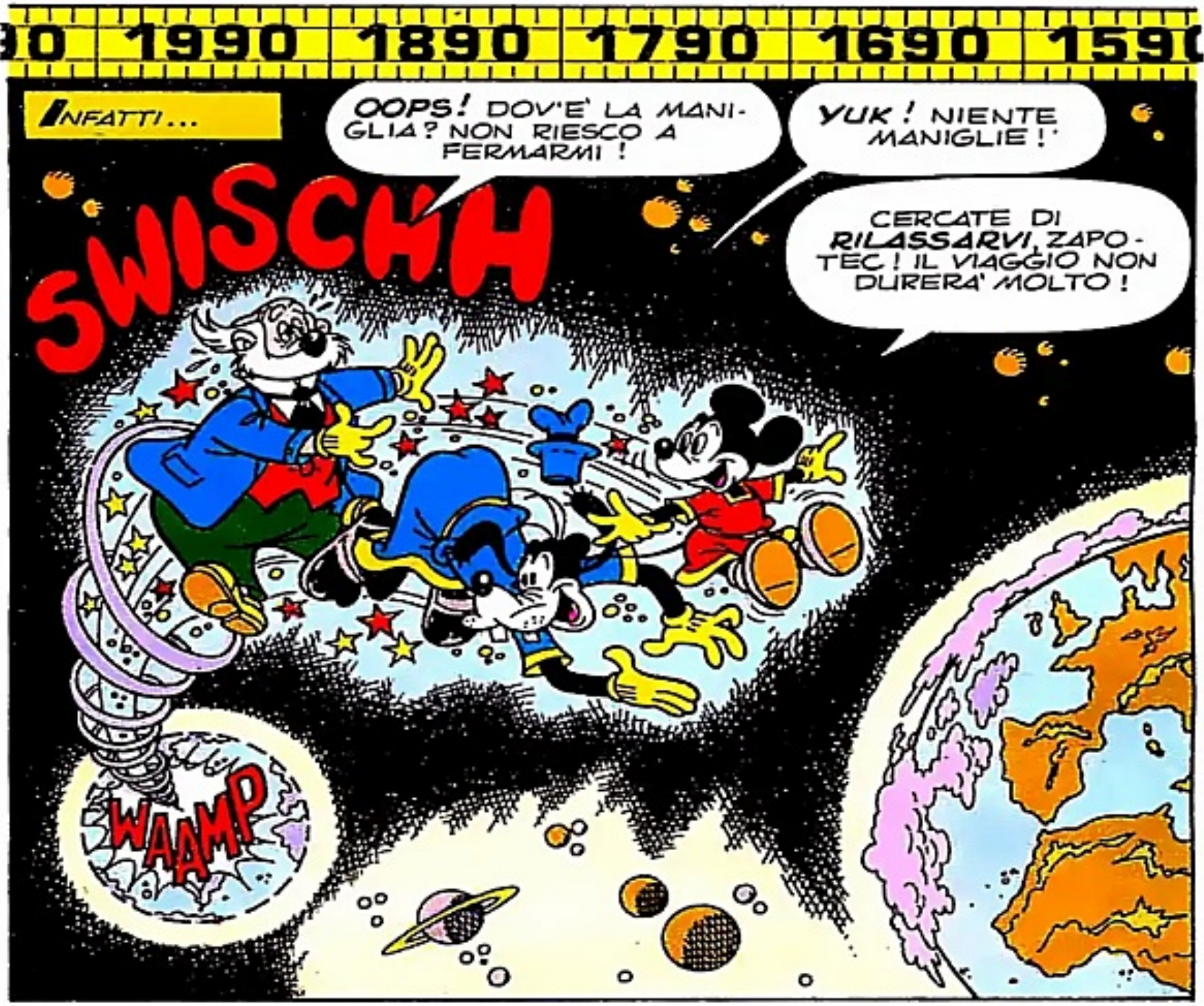
C'E' UN ALTRO MISTERO CHE DOVRESTE CHIARIRE! I DOLMEN ...
FERMO, ZAPOTEC!
WOOSCH

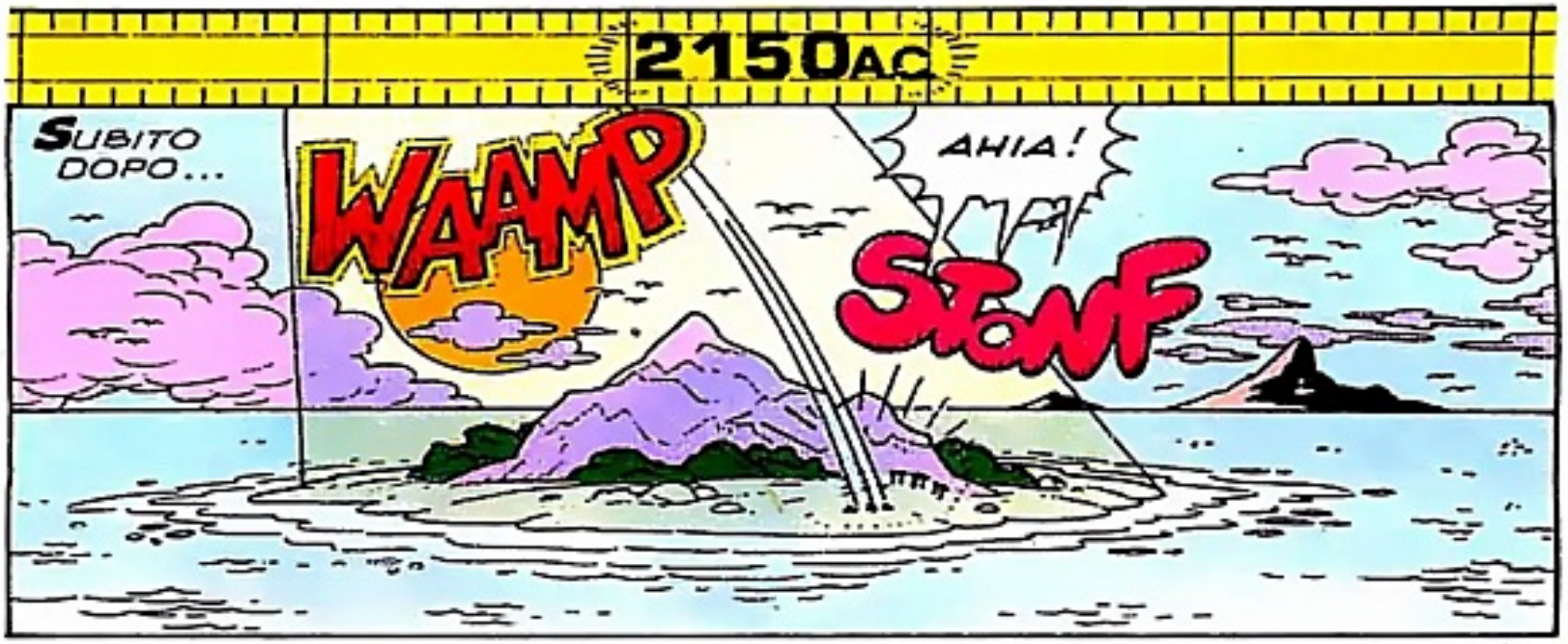

LA LUCE VERDE! PARTENZA!
WAMP
BZZZZ

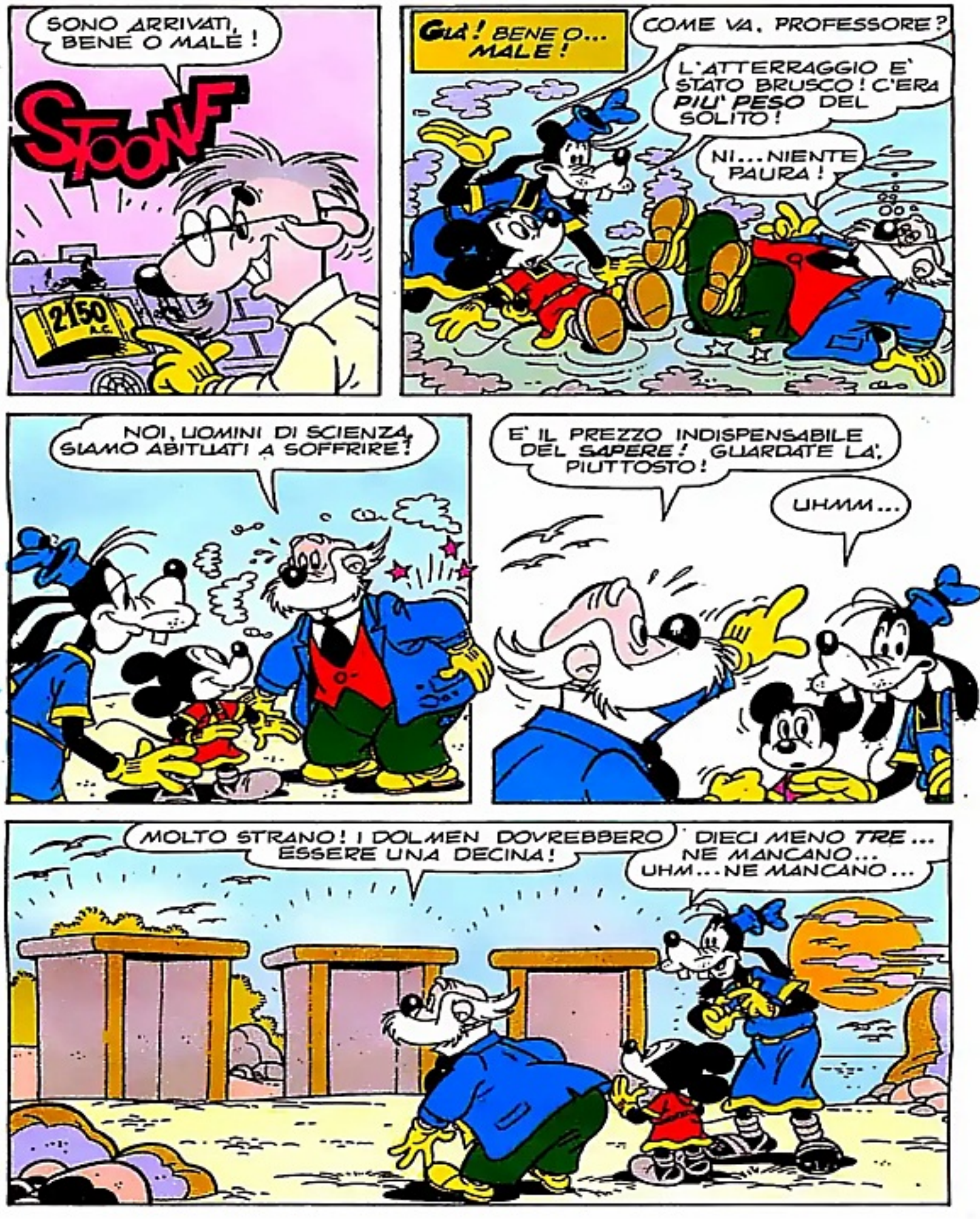
...ZERO! CONTATTO ARRIVATO! GU-ULP!
WAAMP
VRRR-R
WOOSCH


OOF! COS'E' SUCCESSO ?
SPONF

OH, NO! E' PARTITO ANCHE ZAPOTEC!


1990
1890
1790
1690
INFATTI...
OOPS! DOV'E' LA MANIGLIA? NON RIESCO A FERMARMI!
YUK! NIENTE MANIGLIE!
CERCATE DI RILASSARVI, ZAPOTEC! IL VIAGGIO NON DURERA' MOLTO!
SWISCHH
WAAMP


2150AC
SUBITO DOPO...
WAAMP
AHIA!
STONF


SONO ARRIVATI, BENE O MALE!
STOONF
2150 A.C.
GIÀ! BENE O... MALE!
COME VA, PROFESSORE?
L'ATTERRAGGIO E' STATO BRUSCO! C'ERA PIU' PESO DEL SOLITO!
NI... NIENTE PAURA!
NOI, UOMINI DI SCIENZA, SIAMO ABITUATI A SOFFRIRE!
E' IL PREZZO INDISPENSABILE DEL SAPERE! GUARDATE LÀ, PIUTTOSTO!
UHMM...
MOLTO STRANO! I DOLMEN DOVREBBERO ESSERE UNA DECINA!
DIECI MENO TRE... NE MANCANO... UHM... NE MANCANO...

EH! EH! COMUNQUE, IL MISTERO E' CHIARITO, ZAPOTEC! SIETE IN SPAGNA! ADESSO PERDERETE LA TESSERA E...
NIENT'AFFATTO!
GRATT GRATT

LA TUA SPIEGAZIONE E' TROPPO SEMPLICE, TOPOLINO!

NON PERDERO' UN BEL NIENTE! INFATTI, FISSERO' LA TESSERA CON QUESTA SPILLA...
ZACC

... ALLA TASCA INTERNA! E SONO CURIOSO DI VEDERE COSA SUCCEDERA'!
SETTE!

MANCANO SETTE DOLMEN!
EH! EH! BRAVO, PIPPO! IL CONTO E' GIUSTO!

A PROPOSITO PROFESSORE... A COSA SERVIVANO?
E' APPUNTO QUESTO CHE VOLEVO DIRVI, PRIMA! QUASI CERTAMENTE ERANO MONUMENTI FUNERARI!
WOOSCHH

IO, PERO', NON NE SONO DEL TUTTO SICURO! UNA PICCOLA INDAGINE NON GUASTERA'!

SONO COSTRUZIONI MOLTO SEMPLICI: TRE PIETRE FORMANO LE PARETI E UNA IL TETTO!

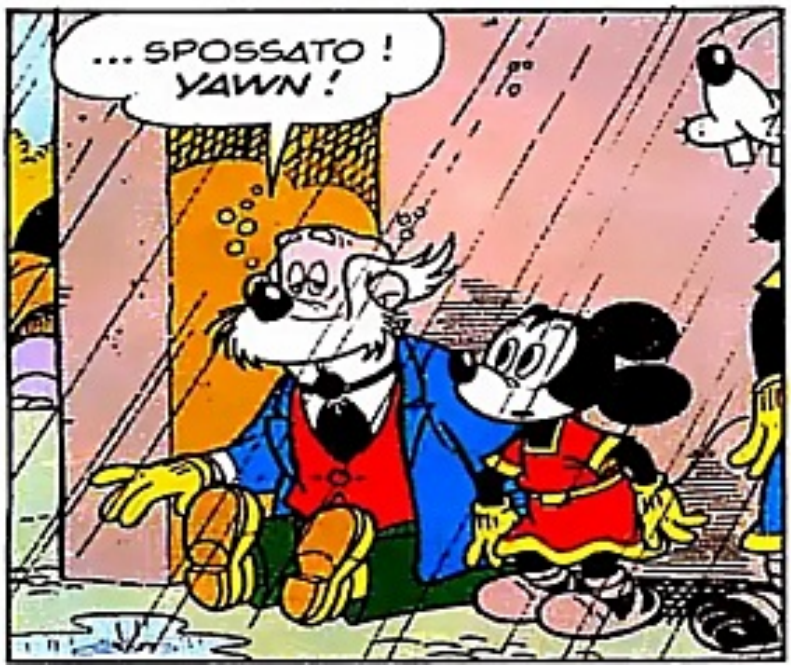
L'INTERNO E' ABBASTANZA PROFONDO: CIRCA MEZZO METRO!

MA, AI GIORNI NOSTRI, LA POLVERE DEL TEMPO LI HA RIEMPITI E... UH!
PIOVE!
FLOC
KA BROOMM

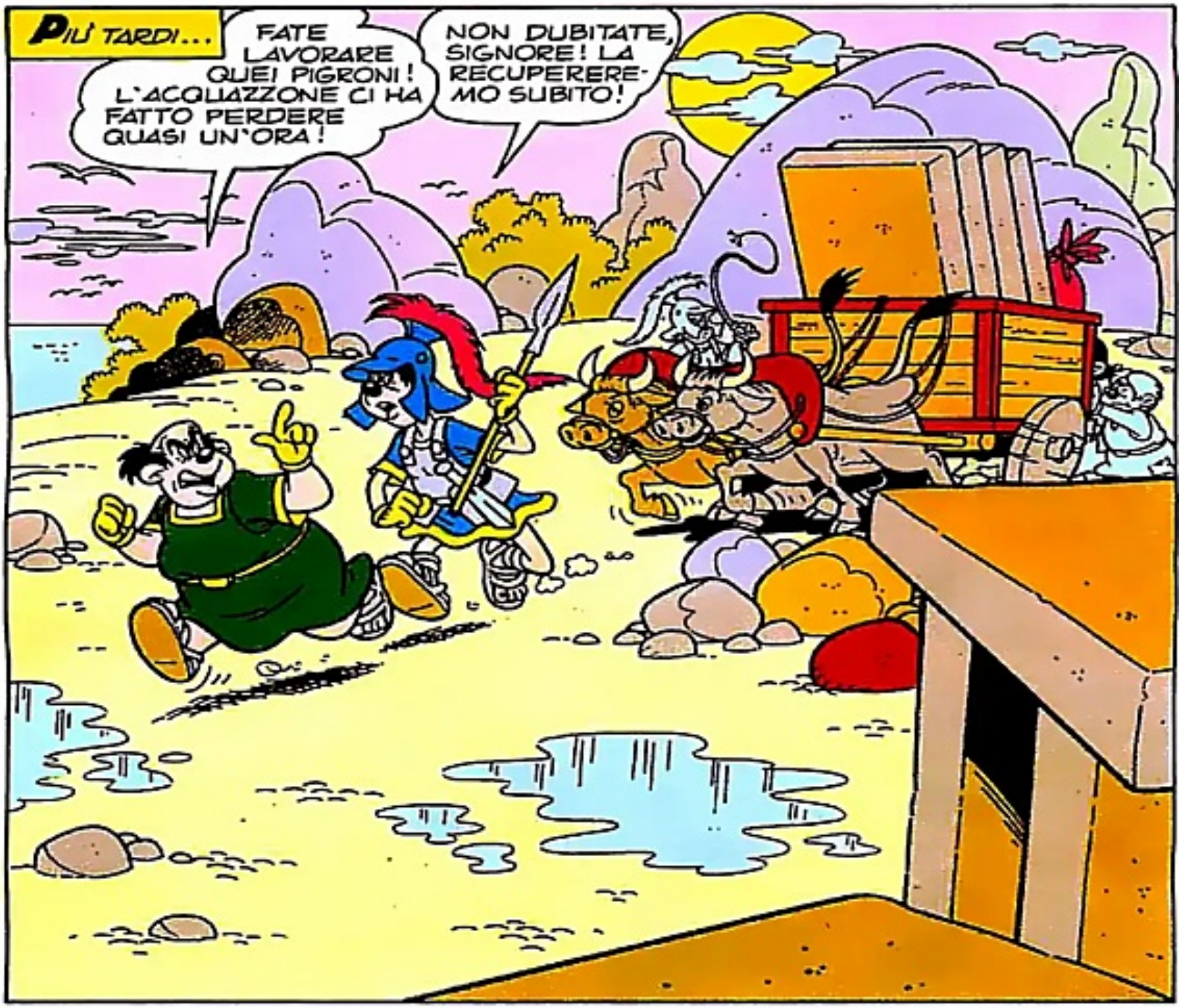
UN ACQUAZZONE! E SIAMO SENZA IMPERMEABILE!
PER FORZA: NON SONO ANCORA STATI *INVENTATI*!
RIPARIAMOCI LI' DENTRO, PRESTO!
BROOMMM
PLOC
PLOC
PLOC
PLOC

NON AVREI MAI PENSATO DI USARE QUESTA *ANTICHITA'* PER UNO SCOPO COSI' *BANALE*!
KA BRAAMM
PLOC
PLOC

POCO DOPO...
VI CONFESSO CHE SONO UN PO' STANCO, AMICI! QUESTO VIAGGIO IMPREVISTO MI HA...


...SPOSSATO! *YAWN*!

HAI VISTO, PIPPO? ZAPOTEC SI E' ADDOR... OH! EH! EH!
ULP!
ZZZ
ZZZ
ZZZ


PIÙ TARDI...
FATE LAVORARE QUEI PIGRONI! L'ACQUAZZONE CI HA FATTO PERDERE QUASI UN'ORA!
NON DUBITATE, SIGNORE! LA RECUPEREREMO SUBITO!

AVETE SENTITO, VOI? AL LAVORO!

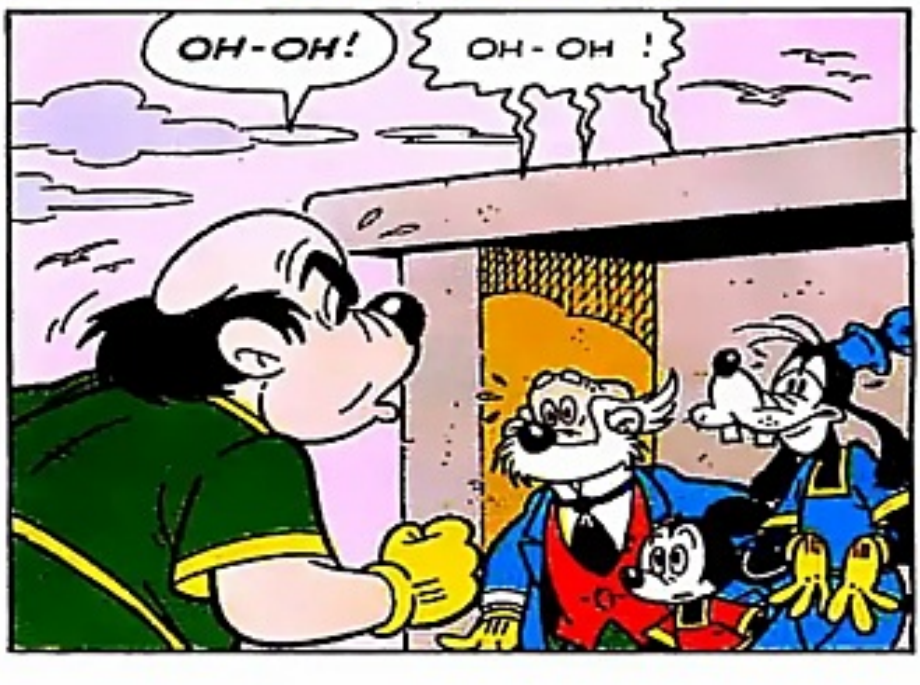
SCARICATE IL CARRO! SVELTI!
ZZZ... UH?

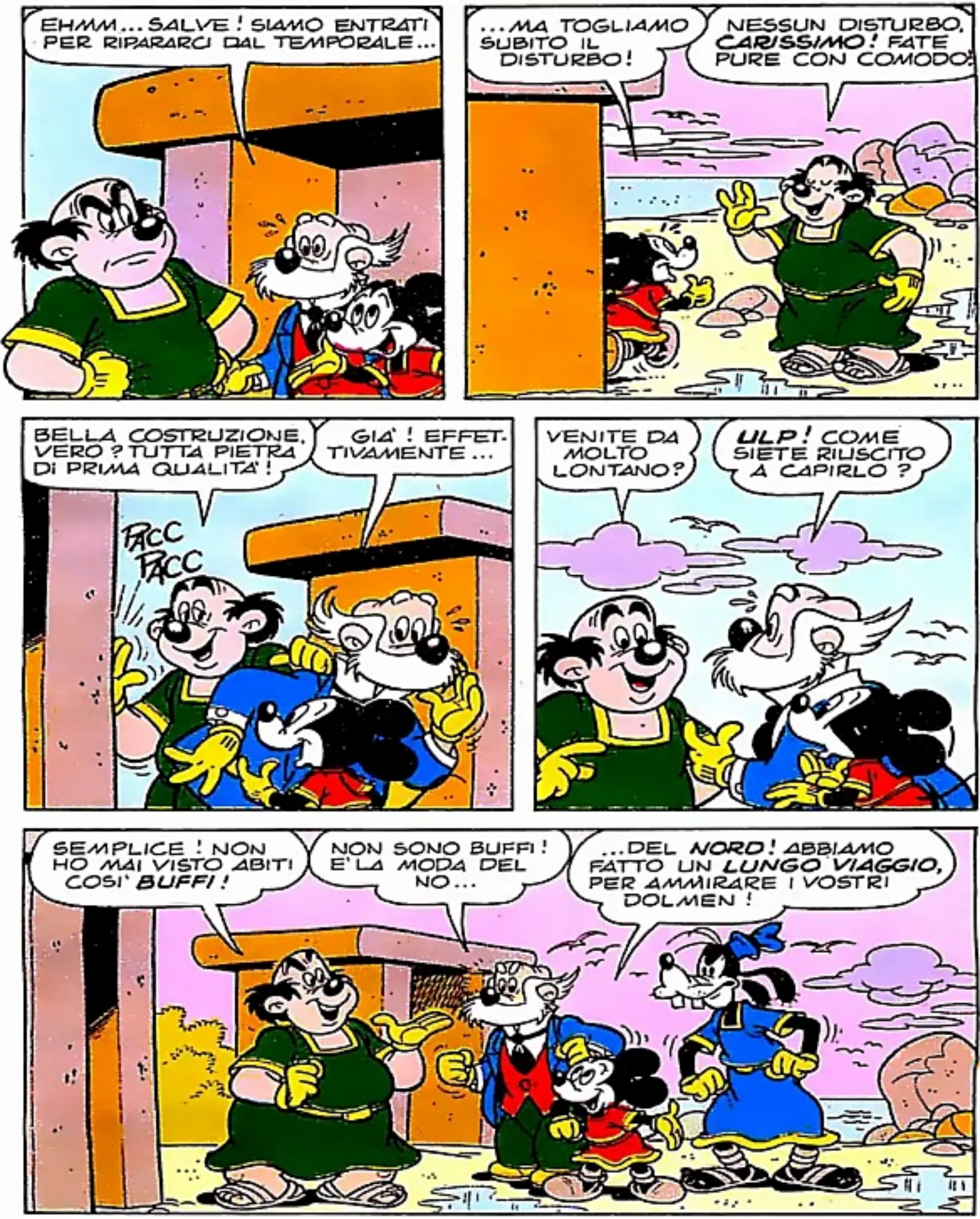
OH, ISSA!
PUFF! PUFF!
SBRIGATEVI! VOGLIO CHE IL QUARTO DOLMEN SIA TERMINATO PRIMA DI SERA!

FANTASTICO! STIAMO PER ASSISTERE ALLA COSTRUZIONE DI UN...
SSTT! MEGLIO NON FARCI SCOPRIRE!

QUEI TIZI HANNO L'ARIA DURA!
IAAHA! CHE DORMITA!

PIOVE ANCORA?
ZITTO, PIPPO!


OH-OH!
OH-OH!

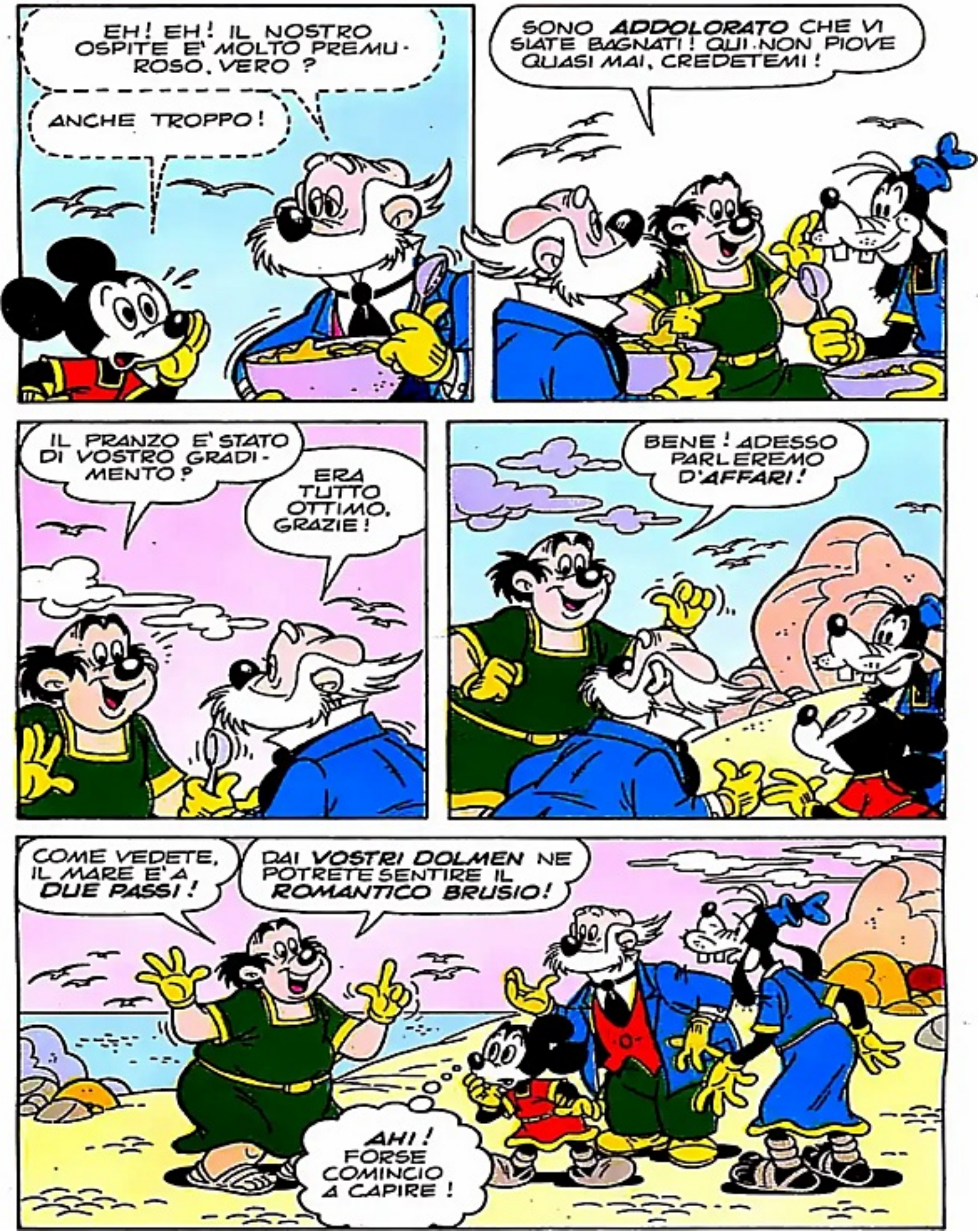

EHMM... SALVE! SIAMO ENTRATI PER RIPARARCI DAL TEMPORALE...
...MA TOGLIAMO SUBITO IL DISTURBO!
NESSUN DISTURBO, CARISSIMO! FATE PURE CON COMODO!
BELLA COSTRUZIONE, VERO? TUTTA PIETRA DI PRIMA QUALITÀ!
GIÀ! EFFETTIVAMENTE...
PACC PACC
VENITE DA MOLTO LONTANO?
ULP! COME SIETE RIUSCITO A CAPIRLO?
SEMPLICE! NON HO MAI VISTO ABITI COSÌ BUFFI!
NON SONO BUFFI! E' LA MODA DEL NO...
...DEL NORO! ABBIAMO FATTO UN LUNGO VIAGGIO, PER AMMIRARE I VOSTRI DOLMEN!

EH! EH! DEI DOLMEN PARLEREMO DOPO! ADESSO E' ORA DI PRANZO: SARETE MIEI OSPITI!
MA... NON VORREMMO DISTURBARE TROPPO!
CLAPCLAP

NESSUN DISTURBO! SARA' UN VERO PIACERE, MIO CARO!
FRUSCH FRUSCH
?

E COSI'...
ANCORA UN PO' D'INSALATA?
GNAM! GNAM! GRAZIE!

ANCORA UN PO' DI FRUTTA?
PER ME, NO, GRAZIE! HO MANGIATO A SUFFICIENZA!
GNAM GNAM
GNAM GNAM

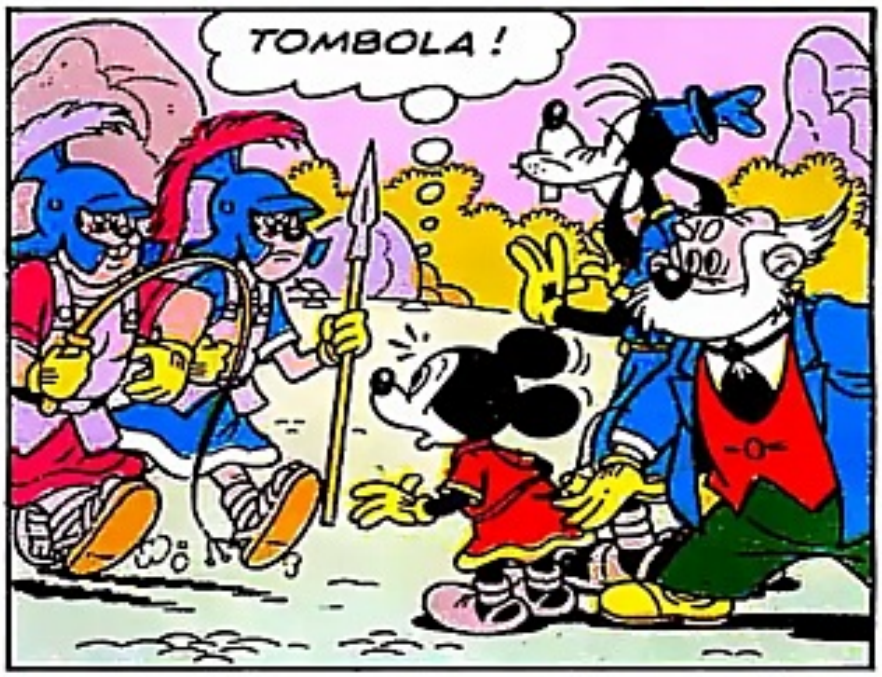

EH! EH! IL NOSTRO OSPITE E' MOLTO PREMUROSO, VERO ?
ANCHE TROPPO!
SONO ADDOLORATO CHE VI SIATE BAGNATI! QUI NON PIOVE QUASI MAI, CREDETEMI!
IL PRANZO E' STATO DI VOSTRO GRADIMENTO?
ERA TUTTO OTTIMO, GRAZIE!
BENE! ADESSO PARLEREMO D'AFFARI!
COME VEDETE, IL MARE E' A DUE PASSI!
DAI VOSTRI DOLMEN NE POTRETE SENTIRE IL ROMANTICO BRUSIO!
AHI! FORSE COMINCIO A CAPIRE!

E GUARDATE CHE SPLENDIDO SOLE!
C'È ANCHE L'ACQUA CORRENTE: UN FRESCO RUSCELLO A SOLE DUE MIGLIA!
IL PREZZO DELLE VILLETTE È UN AFFARONE! APPENA CINQUECENTO PEZZI D'ORO L'UNA!
VILLETTE?! VOLETE DIRE CHE I DOLMEN SONO... VILLETTE?
E CHE ALTRO?
ALLORA, COMPRATE? EH? COMPRATE?
NO!
HO CAPITO: VOLETE UNO SCONTO!
QUATTROCENTONOVANTA PEZZI D'ORO E SPESE DI REGISTRAZIONE A MIO CARICO?
NO, RIPETO!

ASPETTATE, ZAPOTEC! FORSE E' MEGLIO FINGERE DI...
LE VOSTRE VILLETTE NON CI INTERESSANO!

E' LA VOSTRA ULTIMA PAROLA?
L'ULTIMISSIMA!

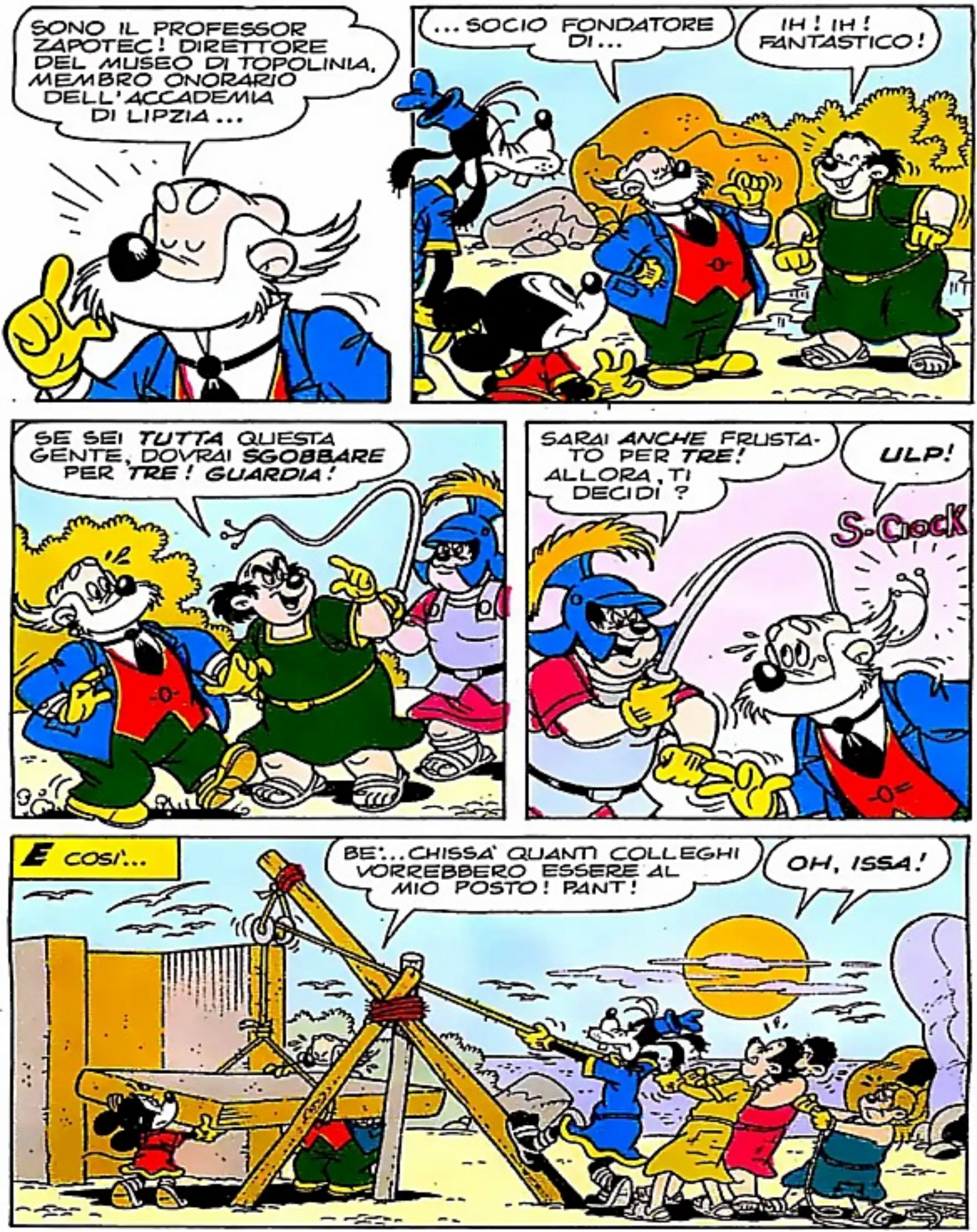
QUAND'E' COSI'... FIIIII'!
GUARDIE! PRENDETE QUESTI IMBROGLIONI!


TOMBOLA!

POCO DOPO...

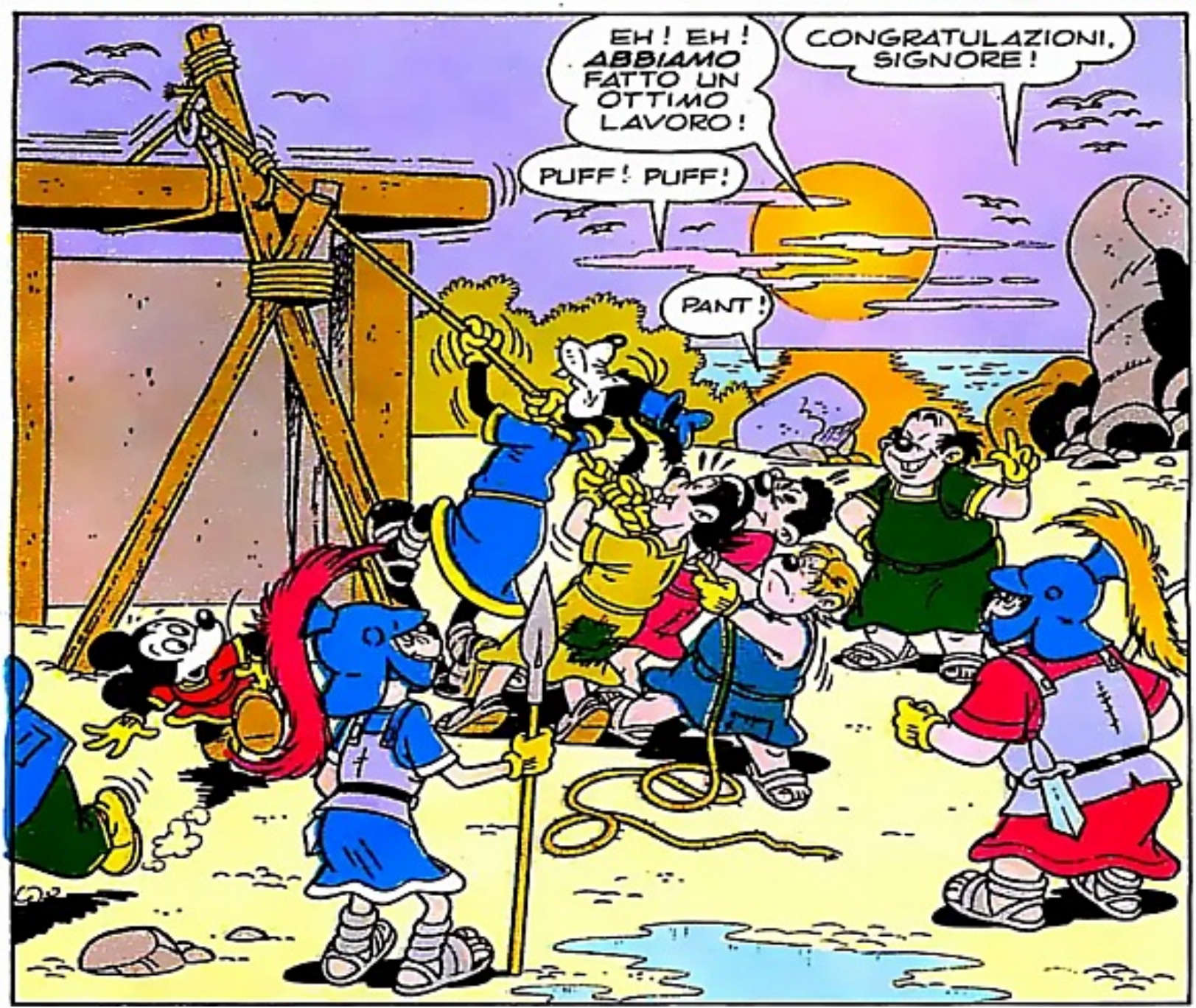
AVETE FATTO MALE A OBBEDIRE, AMICI! NON HANNO IL DIRITTO DI TRATTARCI COME SCHIAVI!
PUFF PUFF
PUFF PUFF
PANT

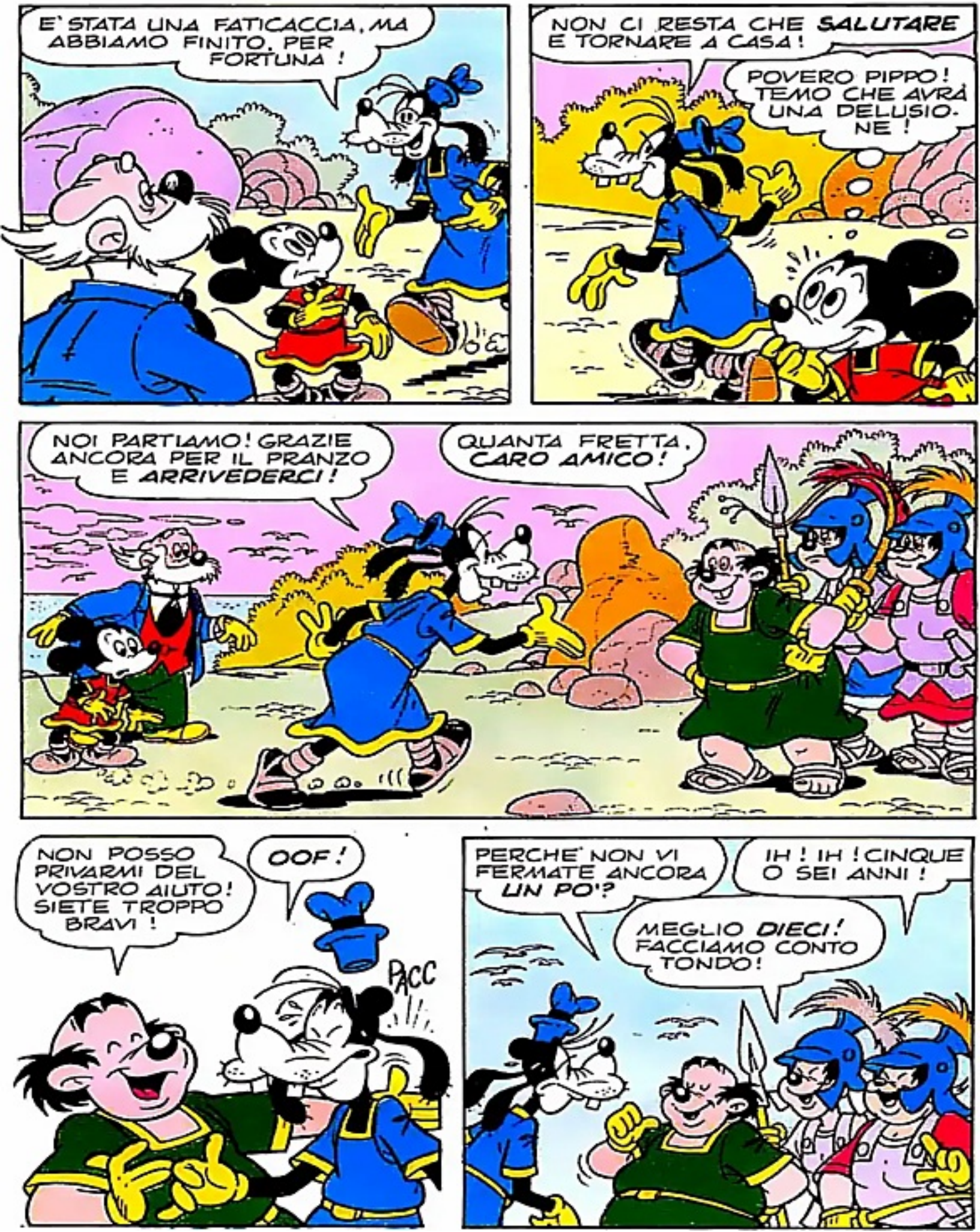
PER IL MOMENTO NON ABBIAMO SCELTA, ZAPOTEC!
PFUI!
CI CONVIENE GUADAGNAR TEMPO, PER STUDIARE UN PIANO DI FUGA!
PFUI, RIPETO!
QUELLO VESTITO IN MODO BUFFO RIFIUTA DI LAVORARE, SIGNORE!
GRRR! VUOLE AGGIUNGERE UN ALTRO REATO ALLA LISTA?
OCCUPAZIONE ABUSIVA DI DOLMEN! PRANZO A SBAFO! PRESA IN GIRO AGGRAVATA!
E, ADESSO, ANCHE INSUBORDINAZIONE?
IO SONO UNO SCIENZIATO! LAVORO CON LA TESTA, NON CON LE BRACCIA!

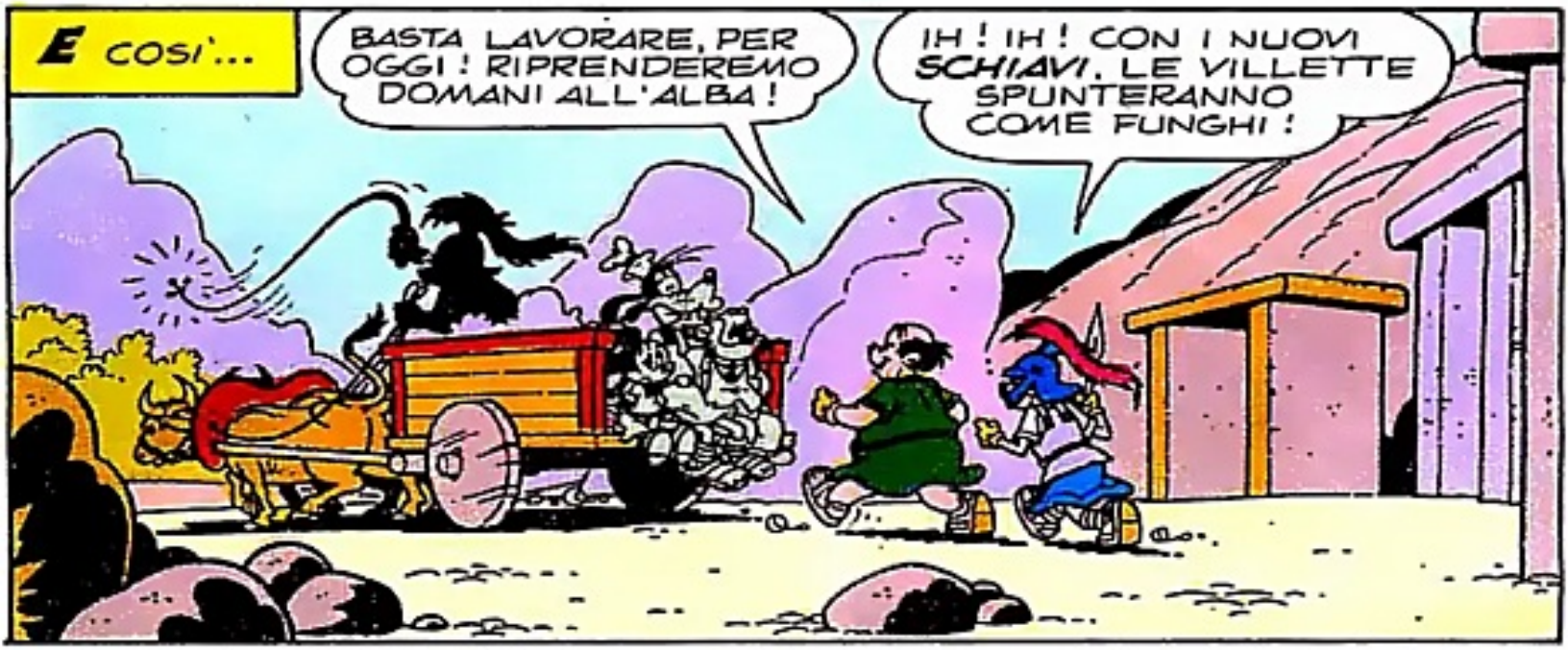

SONO IL PROFESSOR ZAPOTEC! DIRETTORE DEL MUSEO DI TOPOLINIA, MEMBRO ONORARIO DELL'ACCADEMIA DI LIPZIA...
...SOCIO FONDATORE DI...
IH! IH! FANTASTICO!
SE SEI TUTTA QUESTA GENTE, DOVRAI SGOBBARE PER TRE! GUARDIA!
SARAI ANCHE FRUSTATO PER TRE! ALLORA, TI DECIDI?
ULP!
S-Clock
E COSI'...
BE'...CHISSA' QUANTI COLLEGHI VORREBBERO ESSERE AL MIO POSTO! PANT!
OH, ISSA!

STIAMO COSTRUENDO UN VERO DOLMEN! E' UN' ESPERIENZA UNICA!
PECCATO CHE NON SONO UNO STUDIOSO... MI DIVERTIREI ANCH'IO!

CALATE PIANO LA PIETRA, MI RACCOMANDO! DOVETE APPOGGIARLA DELICATAMENTE!


EH! EH! ABBIAMO FATTO UN OTTIMO LAVORO!
CONGRATULAZIONI, SIGNORE!
PUFF! PUFF!
PANT!


E' STATA UNA FATICACCIA, MA ABBIAMO FINITO, PER FORTUNA!
NON CI RESTA CHE SALUTARE E TORNARE A CASA!
POVERO PIPPO! TEMO CHE AVRÀ UNA DELUSIONE!
NOI PARTIAMO! GRAZIE ANCORA PER IL PRANZO E ARRIVEDERCI!
QUANTA FRETTA, CARO AMICO!
NON POSSO PRIVARMI DEL VOSTRO AIUTO! SIETE TROPPO BRAVI!
OOF!
PACC
PERCHE' NON VI FERMATE ANCORA UN PO'?
IH! IH! CINQUE O SEI ANNI!
MEGLIO DIECI! FACCIAMO CONTO TONDO!


E COSI'...
BASTA LAVORARE, PER OGGI! RIPRENDEREMO DOMANI ALL'ALBA!
IH! IH! CON I NUOVI SCHIAVI, LE VILLETTE SPUNTERANNO COME FUNGHI!

SORVEGLIATELI BENE! NON VORREI PERDERE ELEMENTI COSI' VALIDI!
LI CHIUDERO' NELLA CELLA PIU' SICURA...

...E SCEGLIERO' PER LORO LE CATENE PIU' GROSSE! IH! IH!
UHM...

QUANTO MANCA ALL'APPUNTAMENTO CON MARLIN?
MEZZ'ORA! MA CHE IMPORTANZA HA, ORMAI?

SIGH! NON RIVEDREMO PIU' TOPOLINIA!
ULP! GUARDATE!

LA', IN ALTO! COS'E' QUEL MOSTRO?
ULP! DOVE?

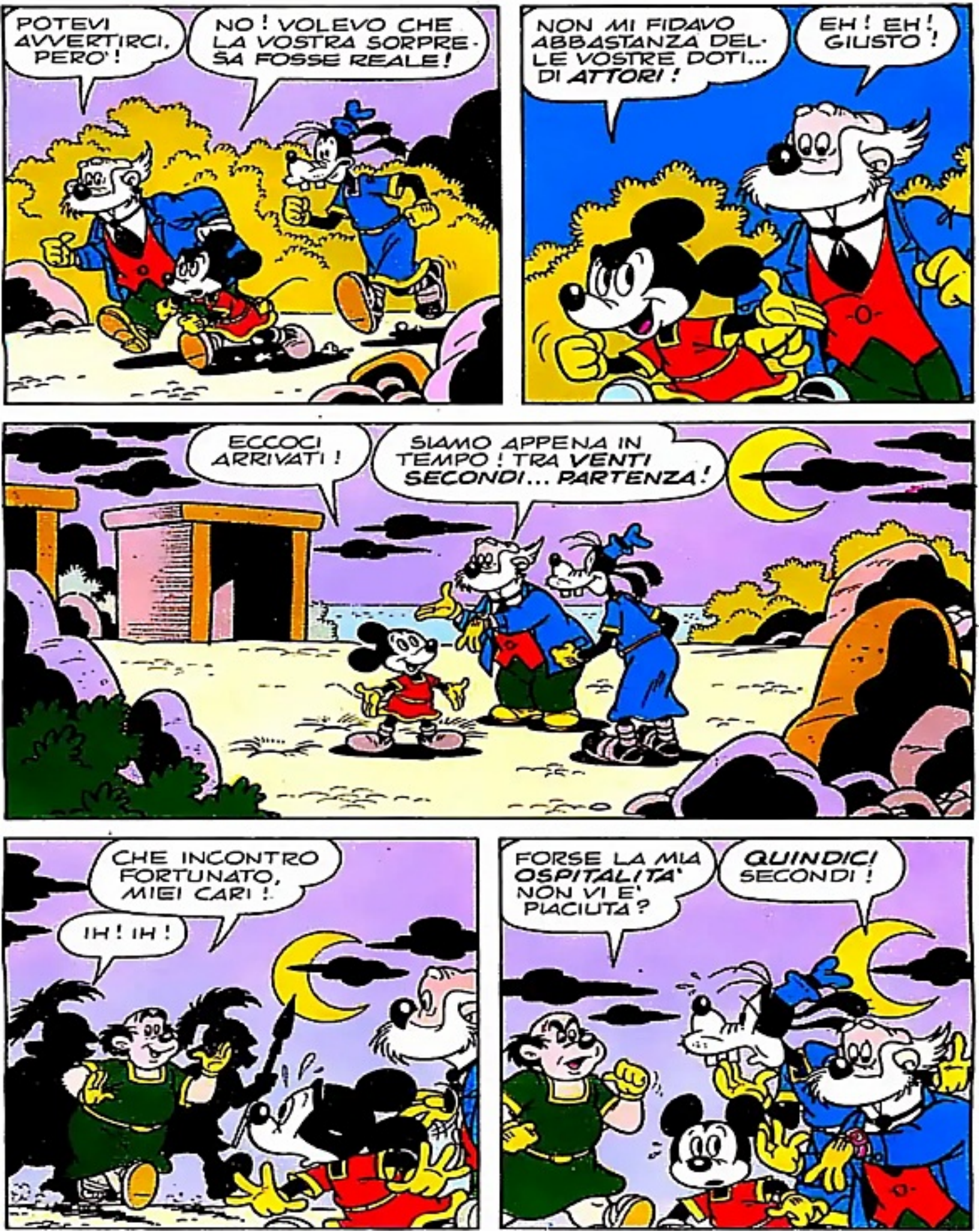
AIUTO! CI STA PIOMBANDO ADDOSSO!
A TERRA, PRESTO!

EHI! MA NON SI VEDE NIENTE!
GUARDATE MEGLIO, CREDULONI!
SVELTI, AMICI! SCAPPIAMO!

SEI UN GENIO, TOPOLINO! PUFF! PUFF!
A DOPO, LE CONGRATULAZIONI! ADESSO... GAMBE IN SPALLA!

CE L'HANNO FATTA!
GIA'! CHI LI PRENDE PIU'?

NEL BOSCO CI SONO UN SACCO DI NASCONDIGLI!
UHM...
SECONDO ME, SONO ANDATI ALLA SPIAGGIA! FORSE HANNO UNA BARCA NASCOSTA!
MA... LA SPIAGGIA NON E' DI LA'!
TU RESTA QUI, CON GLI ALTRI PRIGIONIERI!
BENE, SIGNORE!
NOI CORRIAMO AL MARE! SBRIGHIAMOCI!
MAGNIFICO!
EH! EH! IL VECCHIO TRUCCO DI DISTRARRE IL NEMICO!
FUNZIONA ANCHE CON GLI ALLEATI! EH! EH!
GIA'! CI SIAMO CASCATI ANCHE NOI!


POTEVI AVVERTIRCI, PERO'!
NO! VOLEVO CHE LA VOSTRA SORPRESA FOSSE REALE!
NON MI FIDAVO ABBASTANZA DELLE VOSTRE DOTI... DI ATTORI!
EH! EH! GIUSTO!
ECCOCI ARRIVATI!
SIAMO APPENA IN TEMPO! TRA VENTI SECONDI... PARTENZA!
CHE INCONTRO FORTUNATO, MIEI CARI!
IH! IH!
FORSE LA MIA OSPITALITA' NON VI E' PIACIUTA?
QUINDICI SECONDI!

PERMETTETEMI DI INSISTERE! NON VORRETE OFFENDERMI, SPERO!
DO-DODICI SECONDI!

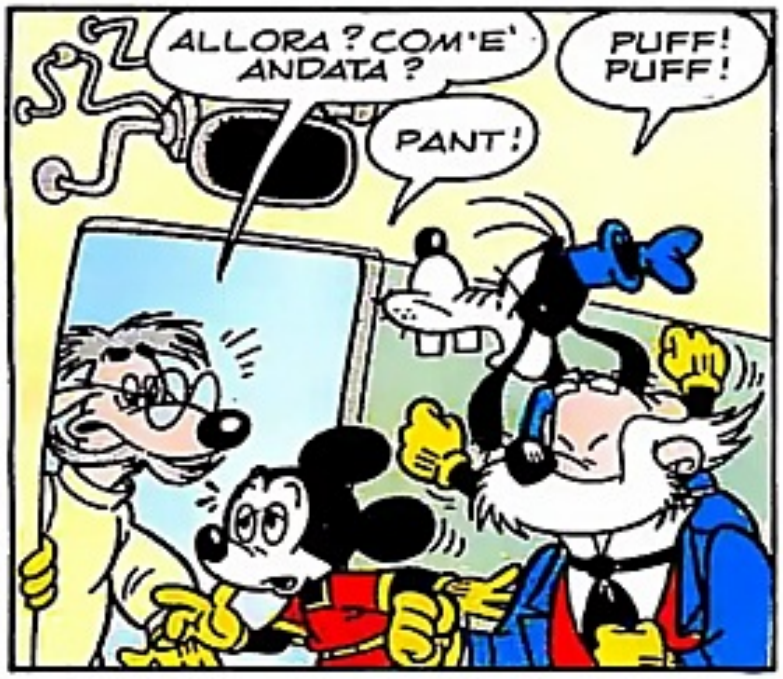
PRENDI GLI ALTRI DUE, SVELTO!

FERMO, TU!
E TU, TIENI LA BOCCA CHIUSA!

NON MI INGANNERAI CON ALTRE FAVOLE... OOPS!
D'ACCORDO! PROVERÒ CON UNO SGAMBETTO!
TLAC

PRESTO, ZAPOTEC! LIBERATEVI!
SCAPPATE DA SOLI, AMICI! MANCANO APPENA DUE SECONDI ALL'APPUNTAMENTO!
STONF
SWOOSCH

UN SECONDO...
SCHERZATE? SIAMO VENUTI IN TRE E IN TRE... PUFF PUFF... TORNEREMO!
EHI! COSA...
ORA X!
CE L'ABBIAMO FATTA!
WAAMPP
WAAMPP
PARTENZA!
TOPOLINIA, ARRIVIAMO!
GULP!
STRAPP
UN AL-ALTRO TRU-TRUCCO?
QUALCHE ISTANTE DOPO...
ECCOLI! SPERO CHE SIA FILATO TUTTO LISCIO!
SBADAMM
FZZZ
PUIT PUIT
SONO CURIOSO DI VEDERE LA FACCIA DI ZAPOTEC!


ALLORA? COM'E' ANDATA?
PUFF! PUFF!
PANT!

CE LA SIAMO CAVATA PER IL ROTTO DELLA CUFFIA, MARLIN!

POCO DOPO...
...E COSÌ, SOLO GRAZIE A TOPOLINO, SIAMO RIUSCITI A FUGGIRE!
DUNQUE, I MISTERIOSI DOLMEN ERANO VILLETTE? INCREDIBILE!

E LA TESSERA? AVETE CHIARITO ANCHE QUEL MISTERO?
NO, PURTROPPO! NON E' STATO POSSIBILE!
PAC
PAC

L'ORIGINALE E' SEMPRE QUI E... ULP!

SPARITA! LA GIACCA E' STRAPPATA!
POTETE PRENDERE LA TESSERA... EHM... ANTICA? DEVO CONTROLLARE UNA COSA!
SUBITO!
IL CONTO TORNA! VOI L'AVE-VATE FISSATA ALLA TASCA, MA, NELLA LOTTA...
E' RIMASTA LA', NEL PASSATO!
FINO A QUANDO IL MIO AMICO L'HA RITROVATA, QUATTROMILA ANNI DOPO!
LA SPILLA NATURALMENTE, NON C'ERA PIU'!
IL METALLO E' ARRUGGINITO E S'E' CONSUMATO, MA LA PLASTICA E' INDI-STRUTTIBILE!
EH! EH! PER FORTUNA! MI SAREBBE DISPIACIUTO PAGARLA DI NUOVO!
EH! EH!
EH! EH!
FINE

SONO STINKOR... HE-MAN IMPARERÀ PRESTO A FUGGIRE IL MIO CATTIVO ODORE!
MATTEL
MASTERS
I DOMINATORI DELL'UNIVERSO

GIOCHI DELLA GIOVENTU

PREMIATI CON IL

86.
GELATO.

L'INDUSTRIA ITALIANA DEL GELATO TI INVITA A PARTECIPARE AI GIOCHI DELLA GIOVENTÙ, PROMOSSI DAL MINISTERO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE E DAL CONI.

Ti piace il gelato? Ti piace lo sport? Allora, fatti sotto. I Giochi della Gioventù ti aspettano per metterti alla prova.

E se non ti senti un atleta, poco male: puoi essere comunque un protagonista dei Giochi, come cronista, fotografo o pittore.

Comincia ad allenarti fin d'ora, nella disciplina sportiva che preferisci oppure nella fotografia, nel disegno o nel "reportage". E tra un allenamento e l'altro, tieniti su con un bel gelato: non c'è niente di meglio per ridarti la carica!

PUOI VINCERE UNA DELLE 180 BORSE DI STUDIO DA 1 MILIONE DELL'INDUSTRIA ITALIANA DEL GELATO.

Mica male come premio, ti pare? Un milione tondo tondo tutto per te, se ti piazzerai tra i 130 atleti più bravi o tra i 50 migliori cronisti, fotografi e pittori dei Giochi.

E poi, vuoi mettere la soddisfazione di arrivare tra i primi a una manifestazione così importante? Può essere anche un primo passo verso futuri e sempre più prestigiosi traguardi, nello sport, nel giornalismo o nell'arte.

E PUOI FAR VINCERE ALLA TUA SCUOLA UN FAVOLOSO PERSONAL COMPUTER NCR.

Se ti classificherai nei primi 10 tra cronisti, pittori e fotografi dei Giochi, la tua scuola riceverà in regalo il potente Personal Computer DMV della NCR (800 KB di memoria, due floppy disk), che potrai usare insieme ai tuoi compagni e ai professori.

Così, la tua scuola avrà un motivo in più per farti festa. Parlane con il tuo preside e con i professori, e sotto la loro guida comincia a prepararti facendo articoli, disegni o foto che abbiano come soggetto i Giochi della Gioventù. A te, e a tutti i ragazzi che partecipano ai Giochi della Gioventù, buona fortuna dall'Industria Italiana del Gelato.

REGOLAMENTO.

1) Possono partecipare ai Giochi della Gioventù tutti i ragazzi e le ragazze delle Scuole Medie Inferiori di età compresa tra i 12 e i 14 anni.
2) Vincono le 180 borse di studio dell'Industria Italiana del Gelato, del valore di un milione ciascuna, che possono essere utilizzate per l'acquisto dei libri di testo dei cinque anni delle scuole medie superiori:
   - i 130 migliori giovani atleti della Finale Nazionale di Roma, indicati dal CONI e dal Ministero della Pubblica Istruzione;
   - i 50 giovani cronisti, pittori o fotografi autori dei migliori lavori sui Giochi della Gioventù.
3) Vincono i 10 Personal Computers NCR: le 10 scuole i cui allievi si saranno classificati tra i primi 10 cronisti, pittori e fotografi dei Giochi.
4) La Giuria che assegnerà i premi per i migliori articoli, disegni e foto, sarà composta da: il Capo dell'Ispettorato per l'Educazione Fisica e Sportiva del Ministero della Pubblica Istruzione; il Direttore Centrale della Direzione Attività Tecnico-Sportive del CONI; il Direttore dell'Istituto di Medicina dello Sport del CONI; il Responsabile del pool sportivo della RAI-TV; i Direttori di Topolino, il Giornalino, Mega Almanacco, La Gazzetta dello Sport, Tuttosport, Corriere dello Sport-Stadio; un Rappresentante dell'Industria Italiana del Gelato.
5) Gli articoli, i disegni e le foto devono essere spediti entro il 15 Luglio 1986 a: Concorso Giochi della Gioventù c/o Idea 2 - Piazza Borromeo, 10 - 20123 Milano.

ATTENZIONE:

- Gli articoli devono essere dattiloscritti, oppure scritti in maniera comprensibile.
- Le foto devono essere in formato carta max 13x18 cm.
- I disegni devono essere realizzati su fogli classici da disegno.
- In calce all'articolo, alla foto o al disegno è indispensabile riportare nome, cognome, indirizzo completo, telefono ed età dell'autore, nome dei genitori più il nome della scuola frequentata e il relativo indirizzo completo.

6) Le premiazioni avranno luogo a Roma alla chiusura dei Giochi della Gioventù. Tutti i vincitori saranno tempestivamente informati.

IL GELATO TI INVITA A VINCERE.

I SUPERTAGLIANDI

Volete conoscere il vostro bioritmo (cioè i giorni in cui siete su e i giorni in cui siete giù)? Volete un'interpretazione della vostra personalità attraverso la firma o attraverso una sequenza di colori? Un computer è a vostra disposizione. Compilate questi tagliandi e spediteli a **TOPOLINO - Fantasyland - Casella Postale 10583 - 20110 Milano**, allegando 1550 lire in francobolli per ciascun tagliando (più la data di nascita o la firma o l'ordine dei colori scelti). Riceverete la risposta (o le risposte) del computer direttamente a casa vostra. Attenzione: la firma deve essere in pennarello nero su foglio bianco!

TOPOLINO BIORITMI

Nome .....

Cognome .....

Via ..... **N.** .....

Città ..... **CAP** .....

Allego 1550 lire in francobolli e la data di nascita.

Maria

TOPOLINO FIRME

Nome .....

Cognome .....

Via ..... **N.** .....

Città ..... **CAP** .....

Allego 1550 lire in francobolli e la mia firma.

TOPOLINO COLORI

BLU GRIGIO GIALLO VIOLA ROSSO VERDE MARRONE NERO

Nome .....

Cognome .....

Via ..... **N.** .....

Città ..... **CAP** .....

Allego 1550 lire in francobolli e l'ordine in cui ho scelto gli otto colori.

AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ - Tel. 75421
Tariffe inserzioni a colori: lire 7.452.000 alla pagina; seconda di copertina a colori: L. 10.432.000; terza di copertina a colori: lire 8.942.400; quarta di copertina a colori: 14.904.000.

NUMERI ARRETRATI: Il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - c/c postale n. 925206.

ABBONAMENTI: Italia annuale senza dono: L. 49.920; semestrale senza dono: L. 31.200. Italia annuale con dono: L. 62.400 + 1000. Estero annuale con dono: L. 98.800 + 1000; semestrale senza dono: L. 49.400. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'Avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

«NEGOZI MONDADORI PER VOI»

BARI: *Libreria Giacalone, via Abate Gimma 71; BIELLA: *Libreria De Alessi, via P. Micca 1; BOLOGNA: *Libreria Campo, piazza Calderini 6; BOLOGNA: Mondadori per Voi, via D'Azeglio 14; BRESCIA: *Libreria Queriniana, via Trieste 13; CAPRI: *Libreria Falella, piazzetta Ignazio Cerio 7/A; CASERTA: *Libreria Arianna, via Roma 33/41; COMO: Mondadori per Voi, via Vittorio Emanuele 36; COSENZA: *Libreria Giordano, corso Mazzini 156/C; CORTINA D'AMPEZZO: *Libreria Lutteri, corso Italia 118; GENOVA-NERVI: *Libreria La Metà del Cielo, via M. Sala 35/r; IVREA: *Galleria del Libro, via Palestro 70; LA SPEZIA: *Libreria La Bella, via Biassa 55; LUCCA: Mondadori per Voi, via Roma 18; MESTRE: *Fiera del Libro, via Garibaldi 1/b,c; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vittorio Emanuele 34; MILANO: Mondadori per Voi, corso di Porta Vittoria 51; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vercelli 7; MODENA: *Libreria M. V., via Università 19; MONZA: *Libreria Didattica Ragazzi, via De Gradi 10; PADOVA: Mondadori per Voi, via Emanuele Filiberto 13; PALERMO: *Il libraio, via Archimede 189; PISA: Mondadori per Voi, viale A. Gramsci 21/23; ROMA: Mondadori per Voi, via Nazionale 246; ROMA: Mondadori per Voi, lungotevere Prati 1; ROMA: *Libreria Libri per tutti, via Veneto 140; TORINO: Mondadori per Voi, via Roma 53; TORINO: Mondadori per Voi, corso V. Emanuele 58; TRIESTE: Mondadori per Voi, via Gallina 1; UDINE: *Libreria Moderna Udinese, via Cavour 13; VERONA: Mondadori per Voi, piazza Brà, 24; VIAREGGIO: *Libreria La Vela, via Garibaldi 13; VITERBO: *Libreria Quatrini, via della Sapienza 7.

I negozi con l'asterisco sono «affiliati Mondadori per Voi»

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile
ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
Stampa Officine Grafiche A. MONDADORI EDITORE VERONA
Pubb. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 769 del 18 dicembre 1984

CONSERVA QUESTA PAGINA

QUESTO È L'ELENCO DEI NEGOZI "LA GIRAFFA" DOVE PUOI RITIRARE GRATIS IL CATALOGO DEI "SUPERGIOCATTOLI PRIMAVERA-ESTATE 1986"

ALESSANDRIA - PROVERA - Via Piacenza, 2 - Tel. (0131) 60119
AREZZO - BOBINI GIOCATTOLI - Via Leon Battista Alberti, 3 - Tel. (0575) 23842
BERGAMO - CALDARA ANGELO - V.le Papa Giovanni XXIII, 49 - Tel. (035) 242476
BIELLA - SERENO GALANTINO - P.zza 1 Maggio, 1 - Tel. (015) 23285
BOLOGNA - ROSSI GIOCATTOLI - Via D'Azeglio, 13/15 - Tel. (051) 224847
BRA (CN) - MAGAZZINI BONA - Via Principi di Piemonte, 4 - Tel. (0172) 412778
BRESCIA - VIGASIO GIOCATTOLI - Portici Zanardelli, 3 - Tel. (030) 59330
BRINDISI - SASVA - Via Appia, 169 - Tel. (0831) 83000
CASALE MONFERRATO - RIPOSIO - Via Roma, 181 - Tel. (0142) 55558
CATANIA - TERZO - Via Muscatello, 15 - Tel. (095) 447183
CATANZARO - BABILONIA BABY - C.so Mazzini - Galleria Mancuso - Tel. (0961) 25578 – Via Buccarelli, 43/45 - Tel. (0961) 26497
S. MARIA DI CATANZARO - BABILONIA BABY - Via Magna Grecia, 90 - Tel. (0961) 62178
COMO - MAGAZZINI MANTOVANI GIOCATTOLI - Via Plinio, 11 - Tel. (031) 263173
FIRENZE - DREONI GIOCATTOLI - Via Cavour, 31R - Tel. (055) 216611
FOGGIA - BABY IN - Via Molfetta, 15 - Tel. (0881) 84077
GALLARATE - VERGANI LIVERANI - Via Manzoni, 9 - Tel. (0331) 793492
GENOVA - BABYLAND - Via Colombo, 58R - Tel. (010) 580246
LECCE - PESCA SPORT GIOCATTOLI - Via di Pettorano, 36/38 - Tel. (0832) 42020
LUINO (VA) - BABY SHOP - Via Vittorio Veneto, 16 - Tel. (0332) 534297
MILANO - BERTÈ - Via Solari, 1 - Tel. (02) 8325956 • CAGNONI GIOCATTOLI - Corso Vercelli, 38 - Tel. (02) 432875 • IL PARADISO DEI BAMBINI - Via Dante, 4 - Tel. (02) 8053023 • LA TROTTOLA - C.so di Porta Vittoria, 50 - Tel. (02) 5457935 • "MASTRO GEPPETTO" - C.so Matteotti, 14 - Tel. (02) 791212 • NANO BLEU - C.so Vittorio Emanuele, 15 - Tel. (02) 790595 • NOÈ GIOCATTOLI - Via Manzoni, 40 - Tel. (02) 702971 • QUADRIGA BERTÈ - Corso Magenta, 2 - Tel. (02) 804741 • VULCANO - Viale Monza, 2 - Tel. (02) 2895166
MONZA - INFERNO - Via Passerini, 7 - Tel. (039) 324905
NAPOLI - LEONETTI - Via Roma, 351 - Tel. (081) 412765
NOVARA - PARADISO DEI BAMBINI - V.le Roma ang. Via Tadini, 35 - Tel. (0321) 456472
PARMA - LOMBARDINI - Via Cavour, 17 - Tel. (0521) 21091
PERUGIA - MAGAZZINI P. di Rastelli - Via Baglioni, 17/19/21/25/27/29 - Tel. (075) 29050
LAVENA PONTE TRESA (VA) - BABY SHOP - Tel. (0332) 550686
POTENZA AVENA GIOCATTOLI - Via Pretoria, 139/141 - Tel. (0971) 24448
PRATO (FI) - CAPECCHI GIOCATTOLI - Via Muzzi, 52 - Tel. (0574) 30001
ROMA - BABY'S STORE - V.le XXI Aprile, 56 - Tel. (06) 428806 • CASA MIA - Via Appia Nuova, 146 - Tel. (06) 7591838 • GALLERIA TUSCOLANA - Via Q. Varo, 15/19 - Tel. (06) 7480652 • GIORNI - Via M. Colonna, 34 - Tel. (06) 350929 • IL GIOCATTOLAIO - Via Parigi, 7 - Tel. (06) 460909 • IL MONDO DEI PICCOLI - Via Boccea, 245 - Tel. (06) 6230957 • NOZZOLI - Via Magna Grecia, 27/31 - Tel. (06) 776939 • PIROMALLI - Via Torpignattara, 27 - Tel. (06) 2719741 • STYL BABY - Via Torrevecchia, 100 - Tel. (06) 3370270 • VE. BI. - Via S. Maria in Via, 37 - Tel. (06) 6790135
ROMA EUR - MORGANTI - V.le Europa, 72 - Tel. (06) 5911492
SAN GIULIANO MILANESE - QUADRIGA - C.so Risorgimento, 3 - Tel. (02) 9846988
SESTO SAN GIOVANNI - MASSIRONI GIOCATTOLI - P.zza Resistenza, 37/39 - Tel. (02) 2470520
SONDRIO - MARTINELLI - Via Trieste, 3 - Tel. (0342) 217074
TARANTO - MARANGIOLO ROSA GIOCATTOLI - Via Dante, 388 - Tel. (099) 324558
TERNI - CASA DEL MATERASSO CENTRO BIMBI - Via Angeloni, 61 - Tel. (0744) 406196
TORINO - FANTASILANDIA - Via Santa Teresa, 6 - Tel. (011) 547903 • PARADISO DEI BAMBINI - Via A. Doria, 8 - Tel. (011) 541098
TREVISO - IL PARADISO DEI BAMBINI - Via Manin, 32 - Tel. (0422) 48388
TRIESTE - ORVISI GIOCATTOLI - Via Ponchielli, 3 - Tel. (040) 68472
UDINE - IL GIOCATTOLO, 2 - Via Mercato Vecchio, 29 - Tel. (0432) 208649
VARESE - EL CID - Via del Cairo, 2 - Tel. (0332) 284551
VERCELLI - STILE - Via Marsala, 25 (ang. Via Dante) - Tel. (0161) 53765
VERONA - GIOCARE - P.tta Portichetti, 9 - Tel. (045) 591896 • Galleria Pellicciai, 3 - Tel. (045) 21863
VICENZA - DE BERNARDINI - P.zza delle Erbe, 13 - Tel. (0444) 21788
VOGHERA (PV) - MAGAZZINO MODERNO - Via Emilia, 15 - Tel. (0383) 43349.

la giraffa®

FERRARI GTO: Lire 6.500

Tutto compreso. Benzina esclusa.

1 RUOTE STERZANTI, 2 CERCHIONI ORIGINALI, 3 RIPRODUZIONE DEL MOTORE, 4 RUOTA DI SCORTA, 5 TERGICRISTALLI, 6 PANNELLO STRUMENTI, 7 CONSOLLE DEL CAMBIO CROMATA, 8 SEDILI RECLINABILI, 9 PORTIERE RIVESTITE CON PANNELLI ORIGINALI, 10 MARCHI "GTO" E "CAVALLINO RAMPANTE" CROMATI, 11 MARCHIO "PININFARINA" ARGENTATO, 12 PNEUMATICI "MICHELIN" CON SCOLPITURA ORIGINALE, 13 COLORE ROSSO-FERRARI ORIGINALE.

FERRARI GTO (1984)
Scala 1:24.

burago®